



『サイバーパンク 2077』コスプレコンテスト規則

§ 1

一般条項

1. 本文書(以下、「**本規則**」)は、「サイバーパンク 2077」コスプレコンテスト(以下、「**本コンテスト**」)の諸条件を定めるものです。
2. 本コンテストでは、本件主催者により公表された『サイバーパンク 2077』の公式ゲーム素材に基づく登場キャラクターのコスプレ衣装(以下、「**コスチューム**」)を、プレイヤー(以下、「**参加者**」)に作成していただき、オンラインまたはオフライン予選に参加していただきます。再現性、創造性、クオリティ、全体的な見た目の完成度が最も高いと判断されたコスチュームを作成した参加者に商品を贈呈します。
3. 本コンテストは、世界中の参加者を対象としています。
4. 本コンテストは、Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa に登録事務所を置き、ワルシャワに所在するワルシャワ地方裁判所、ポーランド裁判所登録局第 13 商務部(13th Commercial Department of the Polish Court Register)により、ポーランド裁判所登録番号 KRS 0000006865、納税者識別番号 NIP 7342867148、統計番号 REGON 492707333 に基づき登記され、株式資本 PLN 96,120,000.00(9612 万ポーランド・ズロチ)を全額払込み済みの会社である CD PROJEKT SA(以下、「**当社**」または「**本件主催者**」)が実施します。

§ 2

参加資格

1. 本コンテストに応募した時点で年齢が 18 歳以上であり、かつ完全な法的能力を有する(すなわち、居住地の法律に基づき、独立して法的な取引を行えること。これには法的拘束力を有する契約が含まれます)こと
2. 本件主催者もしくはその関連会社、子会社、製造業者、販売代理店もしくは広告会社の従業員、またはかかる従業員の直接の家族でないこと

§ 3

開催期間

1. 本コンテストは 2019 年 6 月 26 日に開始され、2020 年第 1 四半期に開催予定のグランドフィナーレ(正確な日時は本件主催者より別途発表予定)で終了となります(以下、「**開催期間**」)。
2. 予選は 2019 年 6 月 26 日に開始されます。オンライン予選は 2019 年 11 月 30 日 23:59(中央ヨーロッパ時間)に終了し、オフライン予選は最後のオフライン予選イベントの終了とともに終了します。
3. オフライン予選の開催日および開催地
 - a. Gamescom(ドイツ、ケルン): 2019 年 8 月 21 日~24 日
 - b. PAX West(アメリカ、シアトル): 2019 年 8 月 30 日~9 月 2 日
 - c. 東京ゲームショウ(日本、東京): 2019 年 9 月 12 日~15 日
 - d. IgroMir(ロシア、モスクワ): 2019 年 10 月 3 日~6 日
 - e. Paris Games Week(フランス、パリ): 2019 年 10 月 30 日~11 月 3 日- 上記各イベントは、以下「オフライン予選イベント」と呼称します。各オフライン予選イベントの正確な開催時刻・場所は、当該イベントの開催 1 週間前までに告知されます。
4. コスチュームのエントリーは、オンライン予選またはオフライン予選への参加によってのみ認められます。予選以外の方法で提出されたコスチュームは、本コンテストの対象となりません。



5. 各予選で選出された入賞者は、グランドフィナーレに招待されます。
6. 本規則に記載されたオフライン予選イベントの開催日時・場所は、本件主催者の裁量により変更される場合があります。本件主催者はさらに、重大な理由によってオフライン予選イベントを中止する権利を留保し、その際には当該イベント参加者に対して通知を行います。

§ 4

参加方法

1. 本件主催者により公表された『サイバーパンク 2077』の公式ゲーム素材に基づく登場キャラクターのコスチュームを作成し、本規則に従ってコスチュームのエントリーを行ってください。それ以外のキャラクターを基にしたデザインは対象となりません。
2. 全ての参加者は、次のウェブサイトより参加申込申し込みの送信を行ってください (cyberpunk.net/cosplay-contest)。各参加者は(i)オンライン予選に 1 度、(ii)各オフライン予選イベントに 1 度ずつ、参加申し込みが可能です。
3. 参加申し込み際には、次のいずれかから本コンテストへの参加方法を選択していただけます。
 - a. 以下のものを提出し、オンラインからエントリーする(「オンライン予選」)
 - i. コスチュームを着た未編集の写真 3 枚
 - ii. コスチュームを着た編集済みの写真 3 枚(上記 § 4 第 3 項(a)(i)の写真を除く)
 - iii. コスチュームを着て動く姿を撮影した短いビデオ(最大 60 秒)
 - b. § 3 第 3 項に記載のイベントに参加し、コスチュームを披露する(「オフライン予選」)
- オンライン予選とオフライン予選をまとめて「予選」と呼称します。
4. 参加者はオンライン予選に 1 度、各オフライン予選イベントに 1 度ずつエントリーできます。ただし、グランドフィナーレへの進出が決定した場合、以降の予選へのエントリーはできません。
5. オンライン予選用の写真は全て.png、.jpg または.jpeg 形式の 2D デジタル画像(最大 5MB)である必要があります。オンライン予選用のビデオは YouTube にアップロードしたうえで、リンクを提供してください。
6. 指定の方法以外で提出された作品は失格となります。
7. 適用法や本コンテストの規定に違反または第三者の権利を侵害している場合、またコスチュームが人種差別的、外国人差別的、性差別的、中傷的であるか、またはその他不快な内容もしくは違法な内容が含まれている場合、本件主催者は参加者の提出物を却下する権利を留保します。

§ 5

選考過程

1. オンライン予選、オフライン予選、グランドフィナーレの入賞者は、本件主催者従業員で構成されるコンテスト審査委員会によって選出されます。
2. コンテスト審査委員会は、作品の再現性、創造性、クオリティ、全体的な見た目の完成度を基準に入賞者の選出を行います。コンテスト審査委員会の決定は最終的なものとします。
3. グランドフィナーレには、オンライン予選の入賞者(5)名とオフライン予選の入賞者(5)名が進出します。
4. コンテスト審査委員会は以下の選出を行います。
 - a. グランドフィナーレに進出するオフライン予選入賞者(5)名(各オフライン予選イベントから 1 名ずつ)
 - b. グランドフィナーレに進出するオンライン予選入賞者(5)名
 - c. 1 位、2 位、3 位の賞を授与するグランドフィナーレの入賞者(3)名
5. 本件主催者はその単独の裁量で、他の特別賞を授与する権利を留保します。
6. 本件主催者がいずれかのオフライン予選イベントを中止した場合、本件主催者はその単独の裁量により、オンライン予選またはオフライン予選から追加の参加者をグランドフィナーレに招待できるものとします。



§ 6

賞品

1. 各オフライン予選イベントの入賞者には以下の賞品が贈呈されます。
 - a. グランドフィナーレ出場権(旅費および宿泊費は、出場者と本件主催者の間で別途交わされる契約に従い本件主催者が負担します)
 - b. 賞金\$2,000(USD)
 - c. 『サイバーパンク 2077』グッズセット(約\$94(USD)相当)
2. オンライン予選の入賞者(5)名には、グランドフィナーレ出場権が贈呈されます(旅費および宿泊費は、出場者と本件主催者の間で別途交わされる契約に従い本件主催者が負担します)。
3. グランドフィナーレの入賞者には以下の賞品が贈呈されます。
 - a. 1位:以下の賞品が含まれるバンドル
 - \$15,000(USD)
 - スポンサー付きのプロによるゲーム雑誌用写真撮影(約\$12,700(USD)相当)
 - 『サイバーパンク 2077』コレクターズエディション(約\$250(USD)相当)
 - トロフィー(約\$2,000(USD)相当)
 - 『サイバーパンク 2077』グッズセット(約\$300(USD)相当)
 - b. 2位:以下の賞品が含まれるバンドル
 - \$10,000(USD)
 - 『サイバーパンク 2077』コレクターズエディション(約\$250(USD)相当)
 - トロフィー(約\$2,000(USD)相当)
 - 『サイバーパンク 2077』グッズセット(約\$300(USD)相当)
 - c. 3位:以下の賞品が含まれるバンドル
 - \$5,000(USD)
 - 『サイバーパンク 2077』コレクターズエディション(約\$250(USD)相当)
 - トロフィー(約\$2,000(USD)相当)
 - 『サイバーパンク 2077』グッズセット(約\$300(USD)相当)
4. グランドフィナーレの入賞者はさらに、本件主催者より将来的な宣伝・マーケティングへの協力に関して連絡を受ける可能性があります。
5. 賞金は税金の対象となる可能性があり、法律に求められた場合、本件主催者がこれを支払いから差し引く場合があります。またそれとは別に、参加者は賞金に関連して発生する国、連邦、州、地域、またはその他の税金の支払いについて全責任を負うものとします。
6. 適用される賞金の支払いは、本コンテストの終了から(60)日以内に行われます。賞金はあらゆる料金、関税、税金(付加価値税、消費税、所得税またはそれに類似する各種税、および本件主催者によって課される必要のある源泉徴収税を含むがこれらに限定されない)を含め、適用法および規則に従って支払われます。
7. 参加者は本件主催者の求めに応じ、賞金の支払いに必要な書類や情報の提供を行わなければなりません。これには、当該政府や当局によって求められる書類やマネーロンダリング対策・詐欺防止を目的として参加者が提供する情報が含まれる(がこれに限定されない)場合があります、その提供は本件主催者が従う必要のある法的要件および規則に基づいて行われます。
8. 賞金の交換行為は禁じられており、賞品の譲渡、贈与、その他の形による他者への受け渡しも行えません。
9. 賞金は当該参加者の銀行口座に直接支払われます。
10. 適用される賞金の支払いには、適用法および規則の順守が求められます。本コンテストの結果発表は、オフライン



予選イベントおよびグランドフィナーレについてはその場で直接行われ、オンライン予選については本コンテストの公式ウェブサイトおよび本件主催者のソーシャルメディアチャンネルにおいて公表されます。本件主催者は、コスチューム提出時に使用された E メールアドレスを通じてオンライン予選の入賞者に連絡を取ります。

11. 参加者は オフライン予選イベントまたはグランドフィナーレへの参加に際し、追加の契約が必要となる場合があることに同意するものとします。この契約は、賞金の贈呈、グランドフィナーレ参加時の旅費・宿泊費の提供、あるいはライブイベントへの参加に必要な費用の提供を行うために、適用法および規則に従って求められる可能性があります。
12. 入賞者が § 6 第 12 項で規定された契約を締結できなかった場合、または受賞を拒否した場合、本件主催者は当該賞を他の参加者に授与すること、または当該賞の授与を取り止める権利を留保します。

§ 7

参加者の義務および申告

1. 上記 § 4 に関連して、提出物を送信することで、プレイヤーは(参加者として)自身が本規則に定める条件を満たしていることを認めるものとします。
2. プレイヤーは提出物を送信することで、とりわけ本件主催者のウェブサイトおよびソーシャルメディア上における本コンテストの結果発表または関連するその他のプロモーション素材において、本件主催者がプレイヤーのユーザー名または参加申し込み時の E メールに記載されていた名前および公開画像を使用する可能性があることに同意するものとします。特に、本件主催者がオンラインプロモーションおよびマーケティングを目的として、参加者の肖像をポーランド共和国や世界各地、またはインターネットを含むコンピューターネットワーク上で使用・拡散する可能性について、同意・承諾するものとします。さらに、オフライン予選イベントまたはグランドフィナーレ参加者は、本件主催者がその公開画像を使用して本件主催者のウェブサイト、ソーシャルメディア、インターネットにおいてライブストリームやそうしたイベントの関連活動を行う可能性があることに同意するものとします。

§ 8

知的財産権

1. 各参加者はここに、参加申し込み時に提供された、あるいはオフライン予選イベントおよび/またはグランドフィナーレにおいて取得された参加者自身の名前、タグ、ニックネーム、イニシャル、肖像、画像、写真、ビデオ、動画、人格、サイン/署名、声、統計データ、経歴情報、およびその他あらゆる形での個人的証印、個人を特定し得る特徴または情報を使用・拡散する権利(以下、「ライセンス」)を、それら(以下、「参加者提供素材」)に関する全ての知的財産権(下記に定義)と共に、本件主催者およびその関連会社に与えるものとします。
2. 各参加者によって付与されるライセンスは、非独占的、全世界で有効、譲渡可能、サブライセンス可能、無期限、取消不能、著作権使用料無料であり、複製、編集、販売促進、広告、マーケティング、展示、スポンサー、ホスト、保管、放送、またはその他の形で参加者提供素材を本コンテストおよびそのプロモーションに関連して使用する権利を含むものとします。また、これには本件主催者およびその関連会社が参加者提供素材を、(a)ウェブサイト、ソーシャルメディア(Facebook、Twitter、YouTube など)、および本コンテストに関連するエディトリアルコンテンツ上で、(b)本コンテストまたはその他のライブイベントのウェブキャスト、ストリーミング、テレビ放送、放送、その他の配布手段に関連して、(c)または本コンテストおよび本件主催者のマーケティング、広告、スポンサーシップ、プロモーション、その他の営利利用(以下、「プロモーション活動」)に関連して使用する権利が含まれますが、これらに限定されません。本件主催者およびその関連会社はその裁量によって、参加者による事前承諾、および参加者に対するいかなる形での支払い/報酬提供もなしに、参加者提供素材をプロモーション活動に使用できるものとします。各参加者はここに、本件主催者やその関連会社によるプロモーション活動およびその他全ての参加者提供素材の使用に際して、著作者人格権、人格権、パブリシティ権(可能な限り、世界の全ての地域における同等または類似の権利を含む)に関する本件主催者およびその関連会社に対する全ての申し立てを放棄し、差し控えるものとします。
3. 本件主催者は、(a)『サイバーパンク 2077』、(b)本コンテスト、(c)プロモーション活動および本コンテストに関連して制



作される全ての素材、(d)プロモーション活動および本コンテストに関連して参加者が提供した全てのアイデア、提案、改良、強化、またはフィードバック、(e)本コンテストに付随する全ての本件主催者による素材の、唯一かつ独占的な所有者となり、各事例においてその全ての知的財産権を有します。

4. 本規則において:「知的財産権」とは、あらゆる著作権、商標、役務商標、トレードドレス、ブランド名、ロゴ、営業権、体裁、商号、屋号、ドメイン名、意匠権、データベース権、特許、発明・ノウハウ・企業秘密・機密情報に関する権利、データベースに関する権利、コンピューターソフトウェアに関する権利、人格権、パブリシティ権、興行権、シンクロ権、機械的複製権、出版・貸与・貸出・送信権およびその他の知的財産権、ならびに世界のあらゆる地域における現在または将来的に存在する同様または類似の性質の活用権利を指します。これには、登録の有無または登録の可否を問わず、前述の対象に関連して供与された全ての適用ならびにあらゆる登録、分割、継続、再版、更新、拡張、復元および復刻の適用の権利が含まれます。

§ 9

個人情報

1. 個人情報の管理者は、Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa に登録上の本社を置く CD PROJEKT S.A.とします。
2. 個人情報は、CD PROJEKT が主催するコンテストの実施を目的として使用され、とりわけ参加者との連絡、提出作品の審査、表彰、結果発表を目的として使用されます。
3. 当社は、参加者のプライバシーの権利を尊重します。これには、個人情報へのアクセス、修正、削除、取り扱いの制限、譲渡、プロファイリングなどの自動化された意思決定に服しない権利、および個人情報の取り扱いに意義を唱える権利などが該当します(個人情報の取り扱いに関する詳細は、[本件主催者プライバシーポリシー](#)でご確認いただけます)。

§ 10

補償

上記 § 6 に明記されている内容を除き、本件主催者は参加者が本コンテストと関連して被りうる一切の費用を補償しません。これには本コンテストへの参加、対象コスチュームの準備と提出、および賞品の受け取りに関わる費用が含まれます。

§ 11

最終規定

1. 本規則はポーランド法に準拠し、同法に基づいて解釈されます。
2. 本規則は 2019 年 6 月 26 日に発効します。