



## 사이버펄크 2077 코스프레 대회 규정

### § 1

#### 일반 조항

1. 이 문서(이하 "규정")는 사이버펄크 2077 코스프레 대회(이하 "대회")의 약관을 설명합니다.
2. 이 대회의 일환으로 당사는 귀하(이하 "참가자")를 초대해 주최자가 공개한 공식 사이버펄크 2077 비디오 게임 자료의 캐릭터를 바탕으로 한 코스프레 복장(이하 "코스튬")을 제작하고 온라인 및 오프라인 예선에 참가하도록 합니다. 정확성, 독창성, 품질, 전체적인 조화가 가장 뛰어난 코스튬을 선보인 참가자에게는 상품을 수여합니다.
3. 이 대회에는 전 세계 누구나 참가할 수 있습니다.
4. 이 대회는 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa 에 등록된 사무실이 있고 13th Commercial Department of the Polish Court Register 에 있는 바르샤바 지방 법원에 등록된 CD PROJEKT S.A.(이하 "당사" 또는 "주최자")가 주관합니다. 당사의 사업자 등록번호는 KRS 0000006865, 납세자 번호는 NIP 7342867148, 통계 번호는 REGON 492707333 이며 주식 자본금은 PLN 96,120,000.00 입니다.

### § 2

#### 참가 자격

1. 대회 참가자는 응모 당시 18 세 이상이어야 하며 해당 국가에서 법적 구속력이 있는 계약을 맺을 수 있는 법정 연령이어야 합니다.
2. 주최자, 그 계열사, 자회사, 제조사의 피고용인이나 판매 대리인, 광고 대행사 직원 또는 이들의 직계 가족은 이 대회에 참가할 수 없습니다.

### § 3

#### 대회 기간

1. 이 대회는 2019 년 6 월 26 일에 시작해 2020 년 1 분기(정확한 날짜는 주최자가 별도로 발표)에 개최되는 그랜드 파이널로 종료(이하 "대회 기간")됩니다.
2. 예선은 2019 년 6 월 26 일에 시작합니다. 온라인 예선은 2019 년 11 월 31 일 오전 07 시 59 분에 종료되며, 오프라인 예선은 마지막 오프라인 예선 행사를 끝으로 종료됩니다.
3. 오프라인 예선은 다음의 날짜와 위치에서 진행됩니다.
  - a. Gamescom, 독일 쾰른, 2019 년 8 월 21 일-24 일
  - b. PAX WEST, 미국 시애틀, 2019 년 8 월 30 일-9 월 2 일
  - c. Tokyo Game Show, 일본 도쿄, 2019 년 9 월 12 일-15 일
  - d. Igromir, 러시아 모스크바, 2019 년 10 월 3 일-6 일



e. Paris Games Week, 프랑스 파리, 2019 년 10 월 30 일-11 월 3 일

- 상기의 각 행사는 이후 "오프라인 예선 행사"라고 지칭합니다. 각 오프라인 예선 행사의 정확한 시간과 장소는 행사 1 주일 전까지 공개됩니다.

4. 참가자는 온라인 예선이나 오프라인 예선에 참가해 코스튬을 응모해야 합니다. 예선 기간이 지난 후에 응모하는 코스튬은 대회에서 제외됩니다.
5. 선발된 예선 우승자들은 그랜드 파이널에 참가하도록 초청됩니다.
6. 이 규정 전체에 명시된 모든 오프라인 예선 행사 날짜, 시간, 장소는 주최자의 재량에 따라 변경될 수 있습니다. 또한 주최자는 중요한 사유로 오프라인 예선을 취소할 수 있으며, 이 경우 주최자는 해당 행사에 응모한 참가자에게 이를 통지해야 합니다.

§ 4

참가 방법

1. 주최자가 공개한 공식 사이버펑크 2077 비디오 게임 자료의 캐릭터를 바탕으로 한 코스튬을 제작하고 다음 규정에 맞게 코스튬을 응모해야 합니다. 다른 캐릭터를 기반으로 한 디자인은 허용되지 않습니다.
2. 모든 참가자는 다음 웹사이트에 신청서를 제출해야 합니다 [cyberpunk.net/cosplay-contest](http://cyberpunk.net/cosplay-contest) 각 참가자는 (i) 온라인 예선 참가 신청서 한 장과 (ii) 오프라인 예선 행사 하나당 참가 신청서 한 장을 제출할 수 있습니다.
3. 신청서 제출 시 참가자는 다음의 대회 참가 희망 여부를 선택해야 합니다.
  - a. 다음을 포함하는 온라인(이하 "온라인 예선") 신청서 제출.
    - i. 코스튬을 입은 참가자의 원본 사진 3 장
    - ii. 코스튬을 입은 참가자의 편집 사진 3 장(상기 § 4 조 3(a)(i)항에 언급된 사진 제외)
    - iii. 코스튬을 입고 움직이는 참가자의 짧은 영상(최대 60 초).
  - b. § 3 조 3 항에 언급된 코스튬을 공개하는 행사(이하 "오프라인 예선")에 참가
- 온라인 예선과 오프라인 예선을 합쳐 "예선"이라 지칭합니다.
4. 참가자는 온라인 예선 참가 신청서 한 장과 오프라인 예선 행사 하나당 참가 신청서 한 장을 제출할 수 있으며, 그랜드 파이널 진출이 확정된 경우 이후의 예선에 참가할 수 없습니다.
5. 온라인 예선에 응모한 모든 사진은 .png, .jpg, .jpeg 형식의 2D 디지털 사진이어야 합니다(최대 5MB). 온라인 예선에 응모한 영상은 YouTube 에 업로드되어 링크를 통해 공유되어야 합니다.
6. 기타 다른 방법으로 응모하면 실격입니다.
7. 참가자가 관련법, 제삼자의 권리 또는 대회 규정을 위반할 경우 주최자는 응모를 거부할 수 있습니다. 이외에도 코스튬이 인종 차별, 외국인 혐오, 성차별, 명예 훼손 요소를 포함하고 있거나, 불쾌하거나 불법인 경우 응모를 거부할 수 있습니다.

§ 5

우승자 선정 기준

1. 온라인 예선과 오프라인 예선, 그랜드 파이널 우승자는 주최자의 피고용인들로 구성된 대회 위원회에 의해



결정됩니다.

2. 대회 위원회는 정확성, 독창성, 품질, 전체적인 조화를 바탕으로 우승자를 선정합니다. 대회 위원회의 결정은 반복되지 않습니다.
3. 온라인 예선 우승자 다섯(5) 명과 오프라인 예선 우승자 다섯(5) 명이 그랜드 파이널에 진출합니다.
4. 대회 위원회는 다음 사항을 결정합니다.
  - a. 그랜드 파이널에 진출할 오프라인 예선 우승자 다섯(5) 명(오프라인 예선 행사당 한 명)
  - b. 그랜드 파이널에 진출할 온라인 예선 우승자 다섯(5) 명
  - c. 그랜드 파이널 우승자 세(3) 명과 각 우승자에게 1 등상, 2 등상, 3 등상 수여.
5. 주최자는 고유 권한으로 참가자에게 기타 특별상을 수여할 수 있습니다.
6. 주최자는 오프라인 예선 행사를 취소할 경우, 고유 권한으로 온라인 예선이나 오프라인 예선의 참가자를 그랜드 파이널에 추가로 초청할 수 있습니다.

## § 6

### 상품

1. 각 오프라인 예선 행사의 우승자는 다음과 같은 상품을 받습니다.
  - a. 그랜드 파이널 참가권 (모든 여행 및 숙박 비용은 우승자와 주최자의 별도 협의 하에 주최자가 부담)
  - b. 상금 2000 USD
  - c. 94 USD 상당의 사이버펑크 2077 테마 굿즈 모음
2. 온라인 예선 우승자 다섯(5) 명은 상으로 그랜드 파이널에 참가할 권리를 얻습니다. (모든 여행 및 숙박 비용은 우승자와 주최자의 별도 협의 하에 주최자가 부담)
3. 그랜드 파이널 우승자는 다음과 같은 상품을 받습니다.
  - a. **1 등**
    - 상금 15,000 USD
    - 12,700 USD 상당의 게임 잡지 후원 프로 사진 촬영
    - 250 USD 상당의 사이버펑크 2077 컬렉터즈 에디션
    - 2,000 USD 상당의 트로피
    - 300 USD 상당의 사이버펑크 2077 테마 굿즈 모음
  - b. **2 등**
    - 상금 10,000 USD
    - 250 USD 상당의 사이버펑크 2077 컬렉터즈 에디션
    - 2,000 USD 상당의 트로피



- 300 USD 상당의 사이버펑크 2077 테마 굿즈 모음

c. **3 등**

- 상금 5,000 USD
- 250 USD 상당의 사이버펑크 2077 컬렉터즈 에디션
- 2,000 USD 상당의 트로피
- 300 USD 상당의 사이버펑크 2077 테마 굿즈 모음

4. 그랜드 파이널 우승자는 주최자로부터 PR 과 마케팅 협조에 관해 연락을 받을 수도 있습니다.
5. 상금에는 세금이 적용될 수 있으며, 법 규정 준수를 위해 주최자가 지급을 보류할 수 있습니다. 이를 제외하고, 상금과 관련한 국가, 연방, 주, 지역이나 기타 세금에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
6. 상금은 대회 종료 후 육십(60) 일 이내에 지급됩니다. 상금은 모든 비용, 관세 및 세금(부가 가치세, 판매세, 소득세나 기타 세금 및 주최자가 부담해야 하는 원천 징수세 등)을 포함하여 관련법 및 규정에 따라 지급됩니다.
7. 참가자는 요청 시 해당 정부나 당국에서 필요로 하는 문서 및/또는 주최자에게 해당하는 법적 요건과 규정에 따라 자금 세탁 방지 및/또는 부정행위 방지를 위한 참가자의 정보를 포함한(단, 이에 국한되지 않음) 상금 지급에 필요한 문서나 정보를 주최자에게 제공해야 합니다.
8. 상금은 대리 수령하거나 교환할 수 없으며 타인에게 양도, 증여, 또는 이전할 수 없습니다.
9. 상금은 해당 참가자의 은행 계좌에 직접 지급됩니다.
10. 상금 지급은 관련법과 규정을 준수합니다. 오프라인 예선 행사와 그랜드 파이널의 대회 결과는 우승자에게 직접 통보되며, 온라인 예선 우승자의 경우 공식 대회 웹사이트의 공개 게시물 및 주최자의 소셜 미디어 채널을 통해 통보됩니다. 또한, 주최자는 온라인 예선의 우승자가 코스튬을 응모하기 위해 사용한 이메일 주소로 연락할 수 있습니다.
11. 참가자는 오프라인 예선 행사나 그랜드 파이널에 참가하기 위해 관련법과 규정에 따라 상금 지급과 그랜드 파이널 및 현장 행사 참가를 위한 여행 및 숙박 비용에 추가 합의가 필요할 수 있음을 인정한 것으로 간주합니다.
12. 참가자가 상기 § 6 조 12 항에 명시된 별도의 협의를 거부하거나 수상을 거부할 경우, 주최자는 해당 상품을 다른 참가자에게 수여하거나 누구에게도 수여하지 않을 권리가 있습니다.

**§ 7**

**참가자의 의무와 서약**

1. 상기 § 4 조에 따라 대회에 응모하면 참가자가 규정에 명시된 요구 사항을 준수하겠다고 동의한 것으로 간주합니다
2. 대회에 응모하면 주최자가 참가자의 응모 서류에 기재된 사용자 이름, 실명, 대중적 이미지를 대회 결과 또는 대회 관련 홍보 자료, 특히 주최자의 웹사이트와 소셜 미디어에 사용하는 데 참가자가 동의한 것으로



간주합니다. 특히 주최자가 폴란드 공화국을 비롯해 전 세계의 컴퓨터 네트워크와 인터넷을 포함한 온라인상에 홍보 및 마케팅 목적으로 참가자의 외형을 사용하거나 배포할 수 있음을 참가자가 인정하고 동의한 것으로 간주합니다. 또한 오프라인 예선 행사나 그랜드 파이널 참가자일 경우, 주최자가 참가자의 대중적 이미지를 사용하여 주최자의 웹사이트와 소셜 미디어의 행사에서 이러한 행사의 실시간 방송 등을 제공하는 데 동의한 것으로 간주합니다.

**§ 8**

**지적 재산권**

1. 각 참가자는 주최자와 그 계열사에 참가자의 이름, 태그, 닉네임, 이니셜, 다크 물건, 이미지, 그림, 사진, 영상, 애니메이션, 모습, 사인/서명, 목소리, 통계, 인물 정보 및/또는 기타 개인 정보, 신청서에 포함되었거나 오프라인 예선 행사 및/또는 그랜드 파이널에서 확인된 캐릭터 특성이나 정보(이하 "참가자 자료")와 같은 모든 지적 재산권(아래에 정의)을 사용하고 배포할 수 있는 권리(이하 "라이선스")를 부여합니다.
2. 각 참가자가 부여하는 라이선스는 비독점적이고, 전 세계적이며, 양도 가능하고, 이차 라이선스를 제공할 수 있으며, 영구적이고, 변경할 수 없으며, 로열티가 무료인 동시에 복사, 수정, 홍보, 광고, 마케팅, 전시, 후원, 주최, 보관, 방송, 또는 다른 방법으로 대회 및 대회 홍보와 관련하여 주최자와 그 계열사가 다음 위치에 참가자 자료를 전시할 수 있는 권한(단, 이에 국한되지 않음)을 포함합니다. (a) 웹사이트 및 소셜 미디어(예: 페이스북, 트위터, 유튜브), 대회 관련 편집물 (b) 웹캐스트, 스트리밍, 텔레비전, 방송, 대회나 행사의 기타 배포 관련 (c) 그 밖의 마케팅, 광고, 후원, 홍보나 주최자의 기타 이용 관련(이하 "홍보 활동"). 주최자와 그 계열사는 참가자에게 사전에 요청하거나 특정 보상을 지급하지 않고 재량에 따라 홍보 활동에 참가자 자료를 이용할 수 있습니다. 각 참가자는 홍보 활동의 도덕적, 개인적, 퍼블리시티 권한과 주최자 및/또는 그 계열사에 의한 대회 참가자 자료의 기타 사용과 관련하여 주최자와 그 계열사에 대한 모든 청구권(세계 어느 지역에서도 최대한 이와 동등하거나 유사한 권리를 포함)을 포기 및 해제합니다.
3. 주최자는 다음에 대한 독점 소유권을 보유합니다. (a) 사이버펑크 2077 (b) 대회 (c) 홍보 활동이나 대회와 관련하여 제작된 자료 (d) 참가자가 홍보 활동이나 대회와 관련하여 주최자에게 제공하는 모든 종류의 아이디어, 의견, 제안, 개선 사항, 발전 사항, 피드백 (e) 대회에 수반되는 주최자의 모든 자료(각각 모든 지적 재산권이 포함된 경우)
4. 규정상으로 "지적 재산권"은 모든 저작권, 등록 상표권, 서비스 상표, 트레이드 드레스, 상표명, 로고, 영업권, 거래, 사업 또는 도메인명, 디자인권, 데이터베이스 권리, 특허권, 발명권, 전문 지식, 거래 비밀 및 기밀 정보, 데이터베이스에서의 권리, 컴퓨터 소프트웨어에 대한 권리, 저작 인격권, 퍼블리시티권, 공연권, 동기화 권리, 기계적 복제권, 퍼블리싱, 임대, 대여 및 전송권, 지급이나 미래에 세계 어느 곳이나 존재할 수 있는 똑같은 캐릭터나 유사 캐릭터에 대한 기타 지적 재산권과 활용권, 등록 및 등록 가능 여부와 상관없이 모든 허가된 신청서와 등록, 분할, 지속, 재발급, 갱신, 연장, 복구 및 회귀 신청을 포함한 모든 등록 신청서를 의미합니다.

**§ 9**



### 개인 정보

1. 귀하의 개인 정보는 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa 소재의 CD PROJEKT S.A.가 관리합니다.
2. 귀하의 개인 정보는 CD PROJEKT 에서 주최하고 귀하가 참가하는 대회에서 귀하에게 연락하고, 응모작을 평가하고, 상품을 수여하고, 우승 여부를 알리는 목적으로 처리됩니다.
3. 당사는 귀하의 개인 정보를 보호할 권리를 존중하여 귀하가 당사에 제공한 개인 정보에 액세스하거나, 수정하거나, 삭제하거나, 처리를 제한하거나, 전송하거나, 프로파일링 등 자동화된 의사 결정에 사용하지 못하도록 하거나, 당사에서 귀하의 개인 정보를 처리하지 못하도록 할 수 있습니다. [주최자 개인 정보 보호 정책](#)에서 개인 정보 처리와 관련한 더 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

### § 10

#### 보상

주최자는 상기 § 6 조에 명시된 것 외에 대회 참가, 코스튬 제작, 상품 수령 등 참가자의 대회 응모와 관련하여 지급하는 비용을 부담하지 않습니다.

### § 11

#### 최종 조항

1. 대회 규정은 폴란드 법에 따라 해석되며 폴란드 법을 준수합니다.
2. 대회 규정은 2019 년 6 월 26 일부터 효력을 발휘합니다.