



## 《赛博朋克 2077》COSPLAY 大赛规则

### § 1

#### 总则

1. 本文档介绍了《赛博朋克 2077》Cosplay 大赛（简称：“**大赛**”）规则（简称：“**规则**”）的条款和条件。
2. 在本次大赛中，我们邀请您（简称：“**参赛选手**”）根据主办方公布的官方《赛博朋克 2077》电子游戏素材中出现的任意角色创作 Cosplay 服装（“**服装**”）并参与线上或者线下入围赛。奖品将会颁发给服装表现最为精准、最具创意、质量最高以及整体观感最佳的参赛选手。
3. 本次大赛向全世界的参赛选手开放。
4. 本次大赛由我们（简称“**我们**”或者“**主办方**”）：CD PROJEKT S.A. 公司组织。公司的注册办公室位于 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, 经过华沙的华沙法院区波兰法院登记处第 13 商务区注册，波兰法院登记处号码 KRS 0000006865, 税务识别号 NIP 7342867148, 统计识别号 REGON 492707333, 股本金额 PLN 96,120,000.00, 全额实缴。

### § 2

#### 哪些选手拥有参赛资格？

1. 如果您在参加大赛当天至少年满 18 岁，并且您拥有完全行为能力，即您可以根据当地法律独立进行包括签订具有约束力的合同在内的合法交易，那么您可以参加本次大赛。
2. 如果您是主办方或者其关联公司、子公司、制造商、销售代表或者广告公司的雇员，那么您不得参加本次大赛。如果您是该雇员的直系亲属，也不得参加本次大赛。

### § 3

#### 大赛会在什么时候举办？

1. 本次大赛将从 2019 年 6 月 26 日开始，总决赛会在 2020 年第一季度进行（具体日期将由主办方单独公布）（“**大赛期间**”）。
2. 预选赛将于 2019 年 6 月 26 日开始。线上预选赛截止时间为欧洲中部时间 2019 年 11 月 30 日 23 : 59，在最后一场线下预选赛活动完赛时，线下预选赛也将同时结束。
3. 线下入围赛的进行日期和地点如下：
  - a. 2019 年 8 月 21 日至 24 日，德国科隆游戏展
  - b. 2019 年 8 月 30 日至 9 月 2 日，美国西雅图 PAX West
  - c. 2019 年 9 月 12 日至 15 日，日本东京游戏展
  - d. 2019 年 10 月 3 日至 6 日，俄罗斯莫斯科 Igromir
  - e. 2019 年 10 月 30 日至 11 月 3 日，法国巴黎 Paris Games Week- 上述活动在本文中简称为“**线下入围赛活动**”。每场线下入围赛活动的具体时间和地点将会不迟于活动举行一周前进行公布。
4. 您必须参加线上入围赛或者线下入围赛来提交自己的服装。在入围赛以外提交的服装将不得参加本次大赛。
5. 入围赛获胜的优胜者将会被邀请参加总决赛。
6. 主办方有权自行更改本规则中所列出的所有线下入围赛活动日期、时间和地点。主办方进一步保留由于重大原因取消线下入围赛活动的权利，并且主办方届时将会通知报名参加该活动的参赛选手。

### § 4



### 选手如何参赛？

1. 为了参赛，参赛选手需要根据主办方公布的官方《赛博朋克 2077》电子游戏素材中出现的任意角色创作服装，并按照本规则的内容提交该服装。大赛不接受根据其他角色设计的服装。
2. 所有参赛选手应该在以下网址提交他们的参赛申请 [cyberpunk.net/cosplay-contest](http://cyberpunk.net/cosplay-contest)。每位参赛选手可以提交 (i) 一次线上入围赛的申请以及 (ii) 每场线下入围赛活动各一次申请。
3. 提交申请时，您必须选择想要通过哪种渠道参加本次大赛：
  - a. 在线提供您的提交内容（“在线入围赛”），其中包括：
    - i. 3 张您穿着服装的未编辑图片；
    - ii. 3 张您穿着服装的编辑图片（上述 § 4 条款 3(a)(i) 节提及内容以外的图片）；
    - iii. 一段您穿着服装活动的短视频（最多 60 秒）。
  - b. 报名参加 § 3 条款 3 节中提及的活动并在活动上展示服装（“线下入围赛”）
- 线上入围赛和线下入围赛会一并简称为“入围赛”。
4. 您只能向线上入围赛提供一次提交内容，以及为每场线下入围赛各提供一次提交内容。除非参赛选手已经获得了总决赛的参赛名额，那么在这种情况下，该参赛选手将无法申请参加日后的入围赛。
5. 所有向线上入围赛提交的图片必须是 .png、.jpg 或者 .jpeg 格式、大小最多为 5MB 的二维数码图片。线上入围赛提交的视频必须上传到 YouTube，并且通过链接进行分享。
6. 以其它任何方式提交的内容均不具备参赛资格。
7. 如果参赛选手提交的内容违反适用法律规定、第三方权利、大赛规则，或者服装可能被认为具有种族主义、仇外、性别歧视、诽谤或者具有其它攻击性或者其它非法内容，主办方保留驳回参赛选手提交内容的权利。

## § 5

### 如何选出优胜者？

1. 由主办方员工组成的大赛评委会将会选出线上入围赛、线下入围赛和总决赛的优胜者。
2. 大赛评委会将根据精准程度、创意、质量以及整体观感来进行评选。大赛评委会做出的决定属于最终决定。
3. 线上入围赛的五名优胜者和线下入围赛的五名优胜者将有资格参加总决赛。
4. 大赛评委会将会选出：
  - a. 五名在线下入围赛中获得优胜的参赛选手（每场线下入围赛活动一名），他们将获得参加总决赛的资格
  - b. 五名在线上入围赛中获得优胜的参赛选手，他们将获得参加总决赛的资格
  - c. 三名在总决赛中获得优胜的参赛选手，并分别颁发一等奖、二等奖和三等奖。
5. 主办方保留自行决定授予其它特别奖项的权利。
6. 如果主办方取消任意一场线下入围赛活动，那么主办方可自行决定邀请其他线上入围赛或者线下入围赛的参赛选手参加总决赛。

## § 6

### 奖品是什么？

1. 每场线下入围赛活动优胜者将会获得以下奖品：
  - a. 参加总决赛的资格（根据优胜者和主办方之间的单独协议，所有交通和住宿费用将由主办方承担）
  - b. 2000 美元的奖金
  - c. 价值约为 94 美元的《赛博朋克 2077》主题周边袋
2. 线上入围赛的五名优胜者将会获得参加总决赛的资格（根据优胜者和主办方之间的单独协议，所有交通和住宿费用将由主办方承担）作为奖品。
3. 总决赛的优胜者将会获得以下奖品：



- a. **一等奖** - 奖品内容包括：
    - 15000 美元的奖金
    - 赞助拍摄价值约为 12700 美元的游戏杂志专业摄影
    - 价值约为 250 美元的《赛博朋克 2077》典藏版
    - 价值约为 2000 美元的奖杯
    - 价值约为 300 美元的《赛博朋克 2077》主题周边袋
  - b. **二等奖** - 奖品内容包括：
    - 10000 美元的奖金
    - 价值约为 250 美元的《赛博朋克 2077》典藏版
    - 价值约为 2000 美元的奖杯
    - 价值约为 300 美元的《赛博朋克 2077》主题周边袋
  - c. **三等奖** - 奖品内容包括：
    - 5000 美元的奖金
    - 价值约为 250 美元的《赛博朋克 2077》典藏版
    - 价值约为 2000 美元的奖杯
    - 价值约为 300 美元的《赛博朋克 2077》主题周边袋
4. 主办方还会联系总决赛的优胜者进行可能的宣传和 market 合作。
  5. 如有适用法律需要，主办方将根据波兰法律缴纳应付税款，并在奖金上予以扣除。此外，参赛选手将全权负责支付与任何奖金有关的所有国家、联邦、州、当地或者其它任何形式的税款。
  6. 适用的奖金支付将在大赛结束后六十天内支付。奖金的支付包括任何和所有费用、关税和税款（包括但不限于增值税、销售税、所得税或者类似税款以及主办方需要收取的任何适用的预扣税款）在内，并且根据所有适用的法律法规支付。
  7. 参赛选手必须根据要求向主办方提供支付奖金所需的任何文件和信息，其中可能包括（但不限于）适用政府或者当局要求的任何文件和/或参赛选手根据主办方所遵从的适用法律要求和法规提供的反洗钱和/或反欺诈信息。
  8. 奖金不得代领或者交换，奖品不得分配、赠予或者以其它方式转让给他人。
  9. 奖金将会直接支付给相关参赛选手的银行账户。
  10. 适用奖金的支付将会遵从任何适用的法律法规要求。线下入围赛活动、总决赛的优胜者将会在现场直接获悉比赛结果，线上入围赛的优胜者将会通过官方大赛网站和主办方的社交媒体频道来获悉比赛结果。主办方同时还会通过参赛选手用于提供服装的电子邮件来与优胜者进行联系。
  11. 参赛选手确认为了参加线下入围赛或者总决赛，有可能根据所需适用法律和法规的要求，签订为了提供奖金、参加总决赛的交通或者住宿费用，或者参加现场活动的其它必要费用所需的额外协议。
  12. 如果某位参赛选手拒绝或是未能按照上述 § 6 条款 12 节签订单独协议，或者拒绝接受奖品，主办方保留将该奖项颁发给另一名参赛选手，或者不授予该奖项的权利。

## § 7

### 参赛选手的义务和声明

1. 通过根据上述 § 4 的条款发送提交的内容，您（参赛选手）即确认您符合本规则规定的要求。
2. 通过发送提交的内容，您即同意如果您赢得大赛，主办方可以在大赛结果公告或者适用于大赛的任何其它宣传材料中，特别是主办方的网站和社交媒体上使用您在申请时提供的用户名称、姓名和公开图片。特别是，您承认并同意主办方可以出于宣传和营销目的，在波兰共和国境内以及全球范围内的线上，以及包括互联网在内的计算机网络中使用和传播您的实体形象。您进一步同意，如果您是线下入围赛活动或者总决赛的参赛选手，主



主办方可以在其网站、社交媒体或者互联网上用您的公开图片来提供任何直播或者任何与此类活动相关的内容。

## § 8

### 版权

1. 每位参赛选手特此授予（“许可”）主办方及其关联公司使用和传播参赛选手自己的姓名、标签、昵称、姓名缩写、图像、图片、照片、视频、动画、人物角色、签名、声音、统计数据、履历信息和/或任何及所有其他个人形象、识别特征或者在申请时和在线下入围赛活动和/或总决赛期间获取的信息，以及所有同类知识产权（定义如下）的权利（“参赛选手素材”）。
2. 每位参赛选手授予的均为非排他、全球性、不可转让、可二次许可、永久、不可撤销和免版税的许可，并且包括复制、编辑、宣传、广告、营销、展示、赞助、主持、存储、广播或者在其它与大赛有关的方面使用该参赛选手素材的权利。其推广可能包括（但不限于）以下权利：主办方及其关联公司在 (a) 网站、社交媒体（如 Facebook、Twitter 和 YouTube）展示参赛选手素材以及 (b) 与网络广播、直播、电视广播、转播和与大赛或者任何现场活动的其它发布形式相关的编辑内容，以及 (c) 与大赛及主办方的营销、广告、赞助、宣传和其它推广形式（“宣传活动”）有关的内容。主办方及其关联公司可以无需参赛选手事先批准，也无需向参赛选手支付任何形式的报酬或酬金，自行决定在宣传活动中使用参赛选手素材。每位参赛选手特此放弃并撤销任何和所有针对主办方及其关联公司在宣传活动和其它方面使用参赛选手素材的权利时，与精神权利、个人权利和知名权利（包括可能情况下在世界任何地区的任何等同或者类似的权利）有关的主张。
3. 主办方将是以下内容的独家及专属所有者：(a) 《赛博朋克 2077》；(b) 大赛；(c) 所产生的与宣传活动和大赛有关的任何素材；(d) 参赛选手向主办方提供的和宣传活动及大赛有关的任何想法、建议、提议、改进、提高或者反馈；(e) 伴随大赛产生的所有主办方素材；每种情况下均包含其所有知识产权内容在内。
4. 在规则中：“知识产权”是指任何和所有版权、商标、服务标记、商业外观、品牌名称、徽标、商誉、包装、贸易、商业名称或域名、设计权利、数据库权利、专利、发明权利、技术诀窍、商业秘密和机密信息、数据库内权利、计算机软件权利、精神权利、知名权利、表演权利、同步录制权利、发行权利，出版、出租、出借和传播权利，以及其它知识产权和现在或将来可能存在于世界任何地区的类似或相应角色的推广权利。上述所有情况无论是否已经注册或者可注册，包括所有已经批准的申请和所有同样内容的注册、分割、延续、再发行、更新、扩展、恢复和继承的申请。

## § 9

### 个人资料

1. 您的个人数据由 CD PROJEKT S.A. 控制，注册地址为 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warsaw。
2. 您的个人数据将会出于进行由 CD PROJEKT 主办、您有意参加的大赛的目的，特别是联系参赛选手、评估提交作品、颁发奖品和宣布结果等目的进行处理。
3. 我们尊重您的隐私权，即您对您的数据的访问权，更正权和删除权，限制其处理、转移、不受自动化决策（包括分析）的权利，以及对您的个人数据进行处理反对权（您可以在[主办方隐私政策](#)中找到有关处理您个人数据的更多详细信息。

## § 10

### 赔偿

在不违反上述 § 6 内条款的前提下，主办方不会承担参赛选手包括参加比赛、准备和提交服装以及获得奖品在内等因比赛而产生的任何潜在成本。

## § 11



**最终条款**

1. 本规则受到波兰法律管辖，应根据波兰法律解释。
2. 本规则于 2019 年 6 月 26 日生效。