



## REGELN FÜR DEN WELTWEITEN „Cyber-up Your PC – Cyberpunk 2077 Casemodding-Wettbewerb“

### § 1 ALLGEMEINE REGELUNGEN

1. Dieses Dokument („**Regeln**“) erklärt die Teilnahmebedingungen für den Cyber-up Your PC – Cyberpunk 2077 Casemodding-Wettbewerb (im Folgenden: der „**Wettbewerb**“).
2. Im Rahmen des Wettbewerbs laden wir dich (im Folgenden: der „**Teilnehmer**“; alle Geschlechter inbegriffen) dazu ein, einen individuell gestalteten Personal Computer („**PC**“) zu kreieren, der vom Spiel „Cyberpunk 2077“ inspiriert ist. Der Wettbewerb besteht aus zwei Phasen:
  - a) Phase eins (die „**Designphase**“) steht allen Teilnehmern offen, die die unten genannten Bedingungen erfüllen. Hier sind Teilnehmer gefragt, ein Modding-Design für einen PC („**Design**“) zu entwickeln und auf einer dafür vorgesehenen Webseite zu veröffentlichen.
  - b) In Phase zwei (die „**Bauphase**“) sind die besten fünf, vom Designkomitee bestimmten Teilnehmer („**Finalisten**“) sowie deren Teams dazu aufgefordert, ihre PCs gemäß ihrem Design zu bauen.
3. Organisator des Wettbewerbs ist das Unternehmen CD PROJEKT S.A. mit eingetragenem Firmensitz in Warschau (PLZ: 03-301, ul. Jagiellońska 74), registriert im Handelsregister des polnischen Gerichtsregisters am Warschauer Amtsgericht bei der 13. Wirtschaftsbehörde des polnischen Gerichtsregisters, Registrierungsnummer KRS 0000006865, NIP (Steueridentifikationsnummer): 734-28-67-148, mit einem vollständig eingezahlten Stammkapital von 96.120.000,00 PLN (im Folgenden: „**wir**“ oder der „**Organisator**“).
4. Der Wettbewerb wird in Zusammenarbeit mit folgenden Unternehmen veranstaltet:
  - a) Dell Inc., ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, Steueridentifikationsnummer 74-2487834;
  - b) NVIDIA Corporation, ein Unternehmen mit eingetragenem Firmensitz in 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A., Steueridentifikationsnummer 94-3177549;
  - c) Steelseries ApS, einem dänischen Unternehmen (Steueridentifikationsnummer: 25923170), mit Hauptgeschäftssitz in DK-Dirch Passers Alle 27, 5 sal, DK-2000 Frederiksberg, Dänemark; im Folgenden: „**Partner**“. Die Partner stellen die Wettbewerbspreise zur Verfügung; zudem sind Vertreter dieser Partner Teil des Design- und Wettbewerbskomitees und damit gemeinsam mit den Vertretern des Organisators verantwortlich für die Auswahl der Finalisten und Gewinner.

### § 2 DESIGNPHASE

1. Während der Designphase sind die Teilnehmer dazu aufgefordert, ein Design zu entwickeln, das den unten genannten Bedingungen entspricht:
  - a) Das Design muss auf dem „Alienware™ Aurora™ R9“-PC basieren – Fotos unter folgender URL: <https://cp2077.ly/CaseModZip> ;
  - b) Das Design muss einem der im Folgenden genannten Themen entsprechen:
    - i. Cyberpunk 2077-Stil (Kitsch, Neokitsch, Entropismus, Neomilitarismus);
    - ii. Cyberpunk 2077-Konzern (Militech, Arasaka, Kang Tao usw.);
    - iii. Cyberpunk 2077-Gang (6<sup>th</sup> Street, Animals, Maelstrom, Tyger Claw, Valentinos,



Voodoo Boys usw.).

Themenbezogene Materialien, die den oben genannten Themen entsprechen, findest du unter folgender URL: <https://cp2077.ly/CaseModZip> ;

- c) Das Design sollte den ideologischen, finanziellen und sozialen Kontrast der Welt von Cyberpunk 2077 zeigen;
  - d) Das Design sollte so beschaffen sein, dass es den Bau eines PCs gemäß dem Design unter Zuhilfenahme größtenteils recycelbarer Materialien ermöglicht;
  - e) Das Design kann mit allen dem Teilnehmer zur Verfügung stehenden Methoden erstellt werden, z. B. als Gemälde, als 3D-Modell, als physisches Modell oder Ähnliches. Im Falle von 3D-Modellen oder physischen Modellen muss das Design nicht mit recycelten Materialien erstellt werden.
2. Ergebnisse der Designphase werden mittels öffentlicher Posts auf den Webseiten der Organisatoren unter folgenden URLs bekanntgegeben: [forums.cdprojektred.com](https://forums.cdprojektred.com), [www.facebook.com/CyberpunkGame/](https://www.facebook.com/CyberpunkGame/), [twitter.com/CyberpunkGame](https://twitter.com/CyberpunkGame). Eventuell werden die Finalisten auch direkt über die Ergebnisse der Designphase informiert, allerdings empfehlen wir, die Bekanntmachungen im Auge zu behalten.
  3. Jeder Finalist hat sieben (7) Kalendertage ab dem Tag der öffentlichen Bekanntgabe der Ergebnisse der Designphase, um dem Organisator per Direktnachricht über Social Media oder per E-Mail mitzuteilen, ob er oder sie die Bauphase antreten kann.
  4. Versäumt es der Finalist, dem Organisator diese Bestätigung rechtzeitig zu übermitteln, oder weigert er oder sie sich, die Bauphase anzutreten, behalten wir uns das Recht vor, einen anderen Teilnehmer für die Bauphase zuzulassen.

### § 3 BAUPHASE

1. Während der Bauphase werden die Finalisten gebeten, einen PC basierend auf ihrem Design zu bauen. Dies geschieht in Zusammenarbeit mit vom Organisator nach eigenem Ermessen ausgewählten Personengruppen („**Modding-Gruppen**“). Eine Liste der Modding-Gruppen findest du unter folgender URL: [cyberpunk.net/cyberup](https://cyberpunk.net/cyberup). Modding-Gruppe und Finalist bilden ein „**Team**“.
2. Jeder Finalist wird einer zufälligen Modding-Gruppe zugeteilt.
3. Jedes Team erhält einen Alienware™ Aurora™ R9 Personal Computer als Basis für seinen PC sowie eine Summe von 2.000 US-Dollar für den Kauf notwendiger Baumaterialien. Die Geldsumme wird auf das Bankkonto der jeweiligen Modding-Gruppe überwiesen.
4. Der PC wird von Modding-Gruppen in deren Aufenthaltsland und an einem Ort gebaut, den die Modding-Gruppe bestimmt. Aufgrund der weltweiten COVID-19-Pandemie kann die Bauphase auf zwei verschiedene Arten erfolgen:
  - a. Sollten weltweite Flugzeugreisen möglich sein, wird der Finalist für maximal eine Woche zum Aufenthaltsland der Modding-Gruppe gebracht, wo das Team gemeinsam den PC baut. Falls der Finalist zustimmt, kann die Modding-Gruppe außerhalb dieses Zeitraums nach Rücksprache mit dem Finalisten Anpassungen am PC vornehmen.
  - b. Sollten weltweite Flugzeugreisen nicht möglich sein, wird der PC vor Ort von der Modding-Gruppe in enger Zusammenarbeit mit dem Finalisten unter Zuhilfenahme elektronischer Kommunikationsmittel gebaut.
5. Eine der beiden oben genannten Varianten wird vom Organisator gemeinsam mit der Liste der Finalisten bekanntgegeben.



6. Die endgültige Entscheidung über das Aussehen des fertigen PCs liegt beim Finalisten.
7. Die Materialien, die zum Bau des PCs verwendet werden, sollten größtenteils recycelbar sein. Die Verwendung nicht recycelbarer Materialien kann zu einer negativen Bewertung durch das Wettbewerbskomitee führen.
8. Der fertige PC muss dem eingereichten Design entsprechen und darf nur minimale Änderungen enthalten (z. B. minimale Abweichungen in Form und Farbe). Der Organisator behält sich das Recht vor, ein Team zu disqualifizieren, dessen Änderungen am Originaldesign zu groß sind.
9. Im Verlauf der Bauphase sind folgende Veränderungen am Original-PC Alienware™ Aurora™ R9 zu unterlassen:
  - a. Verbergen der vertikal verlaufenden Leuchte vorn,
  - b. Verändern des Alienware™-Kopfes vorn,
  - c. Verdecken der Belüftungsbereiche des Gehäuses,
  - d. Präsentation der finalen PC-Version mit geöffneten Seiten.

Der Organisator behält sich das Recht vor, Teams, die diese Änderungen vornehmen, zu disqualifizieren.

10. Die Bauphase endet mit dem Finale, das aufgrund der weltweiten COVID-19-Pandemie auf zwei verschiedene Arten erfolgen kann:
  - a. Sollten weltweite Flugzeugreisen möglich sein, werden der Finalist sowie ein Vertreter der Modding-Gruppe und der PC zum eingetragenen Firmensitz des Organisations gebracht. Der Gewinner wird vom Wettbewerbskomitee basierend auf der Präsentation des PCs durch den Finalisten ausgewählt.
  - b. Sollten weltweite Flugzeugreisen nicht möglich sein, findet das Finale online statt. Die Modding-Gruppen erstellen hierfür nach Rücksprache mit dem Finalisten ein Video (mindestens 30 Sekunden, maximal 2 Minuten lang), das den PC von allen Seiten zeigt. Der PC sollte in eingeschaltetem Zustand präsentiert werden. Die endgültige künstlerische Entscheidung über die Gestaltung des Videos liegt beim Finalisten.
11. Eine der beiden oben genannten Varianten wird vom Organisator gemeinsam mit der Liste der Finalisten bekanntgegeben.

#### § 4 TEILNEHMER

1. Du kannst am Wettbewerb teilnehmen, wenn du am Tag deiner Teilnahme am Wettbewerb mindestens 18 Jahre alt bist und über volle Geschäftsfähigkeit verfügst, also selbstständig Rechtsgeschäfte wie rechtlich verbindliche Verträge im gesetzlich zulässigen Rahmen deiner Landesgesetze eingehen kannst.
2. Mitarbeitern oder engen Geschäftspartnern des Organisations oder der Partner, oder deren Partnerunternehmen, Tochtergesellschaften, Produzenten, Vertriebsgesellschaften oder Werbeagenturen sowie engen Familienmitgliedern besagter Personen ist die Teilnahme am Wettbewerb untersagt.
3. Den Teilnehmern steht es grundsätzlich frei, im Rahmen des Wettbewerbs persönliche Informationen preiszugeben. Es kann jedoch sein, dass derlei Informationen für die Teilnahme am Wettbewerb, zur Ermittlung der Finalisten und zur Ausgabe der Preise unbedingt benötigt werden.

#### § 5 WETTBEWERBSDATEN

1. Der Wettbewerb beginnt am 7. April 2020.



2. Die Designphase endet am 17. Mai 2020 um 15:00 Uhr MESZ (UTC +2).
3. Die Finalisten und die Zuteilung zu ihren jeweiligen Teams wird spätestens am 29. Mai 2020 bekanntgegeben.
4. Die Bauphase findet vom 29. Mai bis zum 16. Juli 2020 statt.
5. Das Finale findet zwischen dem 17. und 18. Juli 2020 statt.

## § 6 WIE KANN ICH TEILNEHMEN?

1. Um am Wettbewerb teilzunehmen, musst du dein Design gemäß den folgenden Regeln hochladen:
  - a. Du musst dein Design während der Designphase veröffentlichen. Jegliche Designs, die außerhalb dieses Zeitraums veröffentlicht werden, können nicht für den Wettbewerb berücksichtigt werden.
  - b. Du musst dein Design in Form von 3 Bildern (als .JPEG oder .PNG), die je maximal 15 Megabyte groß sind und **Vorderseite, linke und rechte Seite** zeigen, auf der vorgegebenen Wettbewerbswebseite unter <http://cyberpunk.net/cyberup> hochladen.

Du musst deinen Beitrag persönlich über deine eigene E-Mail-Adresse einreichen. Es ist nicht gestattet, für andere Personen oder Organisationen Beiträge einzureichen.

- c. Du kannst nur ein Design einreichen. Nur das erste von einem Teilnehmer eingereichte Design wird für den Wettbewerb berücksichtigt.
2. Designs, die auf einem anderen als dem in den Regeln beschriebenen Weg veröffentlicht werden, werden nicht zum Wettbewerb zugelassen.
3. Die Designs müssen geltendem Recht entsprechen. Insbesondere heißt das, dass die Designs niemandes Urheberrechte, Handelsmarkenrechte oder andere geistige Eigentumsrechte bzw. Persönlichkeitsrechte verletzen dürfen. Darüber hinaus muss das Design für Minderjährige angemessen sein.
4. Der Organisator behält sich das Recht vor, das Design eines Teilnehmers abzulehnen oder es zu disqualifizieren, falls:
  - a) es gegen geltendes Recht oder Wettbewerbsregeln verstößt; oder
  - b) das Design als rassistisch, fremdenfeindlich, sexistisch, diffamierend oder auf sonstige Weise als beleidigend, illegal oder gegen die (Urheber-)Rechte Dritter verstößend aufgefasst werden kann.

## § 7 ENTSCHEIDUNG

1. Die Finalisten werden durch eine Jury (das „**Designkomitee**“) ausgewählt. Diese besteht aus:
  - a) Vertretern des Organisators: Zwei Community Manager, Community Manager Frankreich, Community Manager Deutschland, Community & PR-Manager für Italien
  - b) Vertretern von Dell: Community Manager und Dell Senior Industrial Designer;
  - c) Vertretern von NVIDIA: Gaming Digital Program Manager, Game Capture Artist;
  - d) Vertretern von SteelSeries: Global Marketing Communications Manager und Global Social Media Manager;
  - e) Technikexperte.
2. Die Designkomitee wählt die Finalisten basierend auf der Gesamtqualität und Einzigartigkeit des Designs aus. Außerdem wird bei der Auswahl geprüft, wie gut sich das Design in die vorgegebenen Cyberpunk 2077-Themen einfügt.



3. Der Finalist, der basierend auf seinem Design den besten PC erschaffen hat („**Gewinner**“), wird von einer zweiten Jury („**Wettbewerbskomitee**“) ausgewählt. Diese besteht aus:
  - a) Vertreter des Organisators: Art Director;
  - b) Vertreter von Dell: VP of Gaming;
  - c) Vertreter von NVIDIA: Gaming Digital Program Manager;
  - d) Vertreter von SteelSeries: Global Marketing Communications Manager;
  - e) Technikexperte.
4. Die Entscheidungen von Design- und Wettbewerbskomitee sind endgültig.
5. Das Designkomitee wählt fünf Finalisten und fünf weitere Teilnehmer aus, die sich als Finalisten qualifizieren, falls die ersten fünf Finalisten ihre Teilnahmebestätigung im unter § 2 (3) angegebenen Zeitraum versäumen oder die Teilnahme an der Bauphase verweigern („**Reserveliste**“).
6. Das Wettbewerbskomitee wählt einen Gewinner aus.
7. Die Designs und fertigen PCs der Finalisten sowie ihre Namen und die ihrer Teammitglieder werden auf den folgenden Social-Media-Konten des Organisators veröffentlicht:
  - Offizielle Cyberpunk 2077-Webseite: [cyberpunk.net](https://www.cyberpunk.net)
  - Offizielle Foren des Organisators: [forums.cdprojektred.com/](https://forums.cdprojektred.com/)
  - Offizielle **Facebook**-Seite von Cyberpunk 2077: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
  - Offizielles Cyberpunk 2077-**Twitter**-Profil: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
  - Offizielles Cyberpunk 2077-**Instagram**-Profil: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=de>

## § 8 WELCHE PREISE GIBT ES ZU GEWINNEN?

1. Der Gewinner des Wettbewerbs erhält folgende Preise („**Preise**“):
  - a) „Alienware™ Aurora™“-Personal-Computer  
(AMD Ryzen™ 9 3900 (12-Core, 64 MB L3 Cache, max. Taktboost: 4,4 GHz))  
Windows 10 Home, 64-bit, Englisch  
NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Ti Cyberpunk 2077-Edition  
16GB Dual Channel HyperX™ FURY DDR4 XMP mit 2933MHz  
1TB M.2 PCIe NVMe SSD (Boot) + 2TB 7200RPM SATA 6Gb/s (Speicher)  
1 Jahr Hardware-Gewährleistung);
  - b) Alienware™ Gaming-Maus AW610M;
  - c) Alienware™ Mechanische Tastatur AW510K;
  - d) Alienware™ 34" Curved AW3420DW Monitor;
  - e) SteelSeries Arctis 1 Wireless-Headset;
  - f) Es besteht die Möglichkeit, eine Wohltätigkeitsorganisation aus einer vom Organisator zu einem späteren Zeitpunkt bereitgestellten Liste von Wohltätigkeitsorganisationen auszuwählen, die von der Versteigerung eines Computers auf der Grundlage des siegreichen Entwurfs profitieren wird.
2. Die restlichen Finalisten erhalten folgende Preise:



- a) „Alienware™ Area-51m“-Personal-Computer  
(Intel® Core™ i7-9700K  
Windows 10 Home, 64-bit, Englisch  
Nvidia® GeForce RTX™ 2080  
16GB RAM  
512 GB RAID 0 (2x 256 GB PCIe M.2 SSDs) + 1TB (+8GB SSHD) Hybrid-Festplatte  
17,3" FHD 144 Hz, IPS, NVIDIA® G-SYNC, Eyesafe® Display Tech + Tobii Eyetracking-Technologie);
- b) SteelSeries Arctis 1 Wireless-Headset.
3. Alle Modding-Gruppen dürfen die von ihnen gebauten PCs behalten.
  4. Der Organisator behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen weitere besondere Preise zu vergeben.
  5. Um Zweifel auszuschließen, weisen wir hiermit darauf hin, dass die oben beschriebenen Preise für alle Teilnehmer gleich sind, ganz gleich, in welcher Sprache dem Teilnehmer die Regeln vorliegen.
  6. Die Wettbewerbsergebnisse werden den Teams live während der Finalphase mitgeteilt, nachdem das Wettbewerbskomitee eine Entscheidung getroffen hat. Die Ergebnisse werden zudem mittels öffentlicher Posts auf den Webseiten der Organisatoren bekanntgegeben.
  7. Lehnt der Gewinner die Preise für den Gewinn des Wettbewerbs ab, behält sich der Organisator das Recht vor, den Gewinn einem anderen Finalisten zu gewähren.

## § 9 WETTBEWERBSBEDINGTE KOSTEN

1. Der Organisator übernimmt die Kosten für Unterbringung sowie Hin- und Rücktransport der Finalisten in das Aufenthaltsland der Modding-Gruppen bzw. zum eingetragenen Firmensitz des Organisators, falls der Ablauf von Bauphase und Finale diese Reisen rechtfertigt. Über Unterbringung und Transport entscheidet nach Rücksprache mit dem Finalisten der Organisator.
2. Falls der Preis, die gebauten PCs (inklusive des Geldes, das der Organisator den Teams für notwendige PC-Baumaterialien zur Verfügung gestellt hat) sowie Unterbringungs- und Transportkosten in Polen versteuert werden müssen, wird der Organisator für die anfallenden Steuerkosten auf den Preis, die gebauten PCs, Unterbringung und Transport gemäß polnischem Recht aufkommen. Darüber hinaus sind die Teilnehmer für die Zahlung jeglicher zusätzlich anfallender Bundes-, Landes- oder Kommunalsteuern in Bezug auf den Preis selbst verantwortlich.
3. Der Finalist hat dem Organisator auf Aufforderung sämtliche Dokumente und Informationen bereitzustellen, die gemäß geltendem Recht benötigt werden. Zu derlei Dokumenten und Informationen können insbesondere Angaben zählen, die zur Erfüllung von Steuerverpflichtungen und/oder zur Geldwäsche- und/oder Betrugsbekämpfung erforderlich sind, und sie müssen dem Organisator innerhalb von sieben (7) Kalendertagen nach Zustellung der Aufforderung an den Finalisten mitgeteilt werden.
4. Jeder Finalist bestätigt seinen/ihren steuerrelevanten Wohnsitz, indem er/sie dem Organisator innerhalb von sieben (7) Kalendertagen ab dem Tag, an dem die Ergebnisse der Designphase



veröffentlicht wurden, eine unterzeichnete Erklärung über seinen/ihren steuerrelevanten Wohnsitz, wie in Anhang A vorgesehen, vorlegt. Falls es der Finalist versäumt, dem Organisator die unterzeichnete Erklärung über seinen/ihren steuerrelevanten Wohnsitz vorzulegen, behalten wir uns das Recht vor, Preis und Geld wie bereits in § 3.3., § 8 und § 9.1. genannt zu vergeben.

5. Jede Modding-Gruppe bestätigt ihren steuerrelevanten Wohnsitz, indem sie dem Organisator innerhalb von sieben (7) Kalendertagen ab dem Tag, an dem die Ergebnisse der Designphase veröffentlicht wurden, eine unterzeichnete Erklärung über ihren steuerrelevanten Wohnsitz, wie in Anhang B vorgesehen, vorlegt. Falls es die Modding-Gruppe versäumt, dem Organisator die unterzeichnete Erklärung über ihren steuerrelevanten Wohnsitz vorzulegen, behalten wir uns das Recht vor, Preis und Geld wie bereits in § 3.3., § 8 und § 9.1. genannt zu vergeben.

## § 10 PFLICHTEN UND ERKLÄRUNGEN DES TEILNEHMERS

1. Durch Veröffentlichung deines Designs bestätigst du (als Teilnehmer) gemäß dieser Regeln, dass du die Bedingungen in diesen Regeln erfüllst.
2. Mit der Veröffentlichung deines Designs stimmst du zu, dass der Organisator, solltest du zu den Finalisten zählen, deinen Namen, dein Design und die darin befindlichen Informationen bei der Bekanntgabe der Wettbewerbsergebnisse veröffentlichen darf.
3. Durch Veröffentlichung deines Designs erklärst du außerdem, dass:
  - du exklusiv alle persönlichen und wirtschaftlichen Urheberrechte am Design besitzt, vor allem das Recht, es ohne jegliche Einschränkungen zu nutzen und für die Nutzung des Designs finanzielle Vergütung zu erhalten;
  - du exklusiv die Rechte besitzt, die Erlaubnis für die Ausführung derivativer Urheberrechte zu gewähren;
  - deine oben genannten wirtschaftlichen Urheberrechte weder begrenzt noch von den Rechten Dritter eingeschränkt sind und keine Rechte Dritter verletzen;
  - du keinerlei Genehmigung erteilt hast, das Design zu benutzen.

## § 11 URHEBERRECHT

1. Mit der Veröffentlichung deines Designs gewährst du (der Teilnehmer) uns (dem Organisator) sowie unseren Partnern eine nicht exklusive, weltweit gültige, nicht übertragbare, abgabefreie Lizenz, die es uns erlaubt, dein Design im Rahmen des Wettbewerbs, einschließlich der Bereitstellung des Designs für das Designkomitee, zu verwenden und es auf unseren Webseiten zu veröffentlichen. Diese Lizenz umfasst unter anderem die folgenden Verwertungsformen:
  - die Produktion von Kopien des Designs mit allen bekannten Verfahren;
  - den Vertrieb und die Verbreitung des Designs über sämtliche Kanäle;
  - die Bereitstellung des Designs in einer Form, die es jeder beliebigen Person erlaubt, sich das Design zu einem beliebigen Zeitpunkt und an einem beliebigen Ort anzusehen.
2. Die in § 11 (1) beschriebene Lizenz:
  - a. wird für Finalisten-Designs auf unbegrenzte Zeit gewährt; und
  - b. erlischt unverzüglich, wenn der Teilnehmer nicht am in § 5 (3) erwähnten Tag der Verkündung zu den Finalisten zählt, es sei denn, ein Teilnehmer qualifiziert sich unter den in § 2 (4) genannten Bedingungen zu einem späteren Zeitpunkt als Finalist. Trifft Letzteres zu, gilt Punkt a.



3. Der Gewinner verpflichtet sich, sämtliche mit dem Gewinnerdesign zusammenhängenden wirtschaftlichen Urheberrechte kostenfrei an den Organisator abzutreten.
4. Finalisten und Gewinner müssen dem Organisator eine Bestätigung des steuerrelevanten Wohnsitzes zukommen lassen, die im Moment der Preisverleihung gültig ist.
5. Modding-Gruppen müssen dem Organisator eine Bestätigung des steuerrelevanten Wohnsitzes zukommen lassen, die im Moment des Gelderhalts gültig ist.

## § 12 PERSONENBEZOGENE DATEN

1. Die Sicherheit deiner personenbezogenen Daten unterliegt der Verantwortung von CD PROJEKT S.A. mit eingetragenem Sitz in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Gegebenenfalls verarbeiten wir die folgenden personenbezogenen Daten:
  - a) Teilnehmer: Name/Nickname, E-Mail-Adresse, weitere persönliche Daten, die im Design enthalten sind (falls zutreffend), Informationen, die im Verlauf der Kommunikation mit dem Organisator bereitgestellt wurden (falls zutreffend);
  - b) Finalist: Name, Adresse, rechtliche Informationen (z. B. für steuerliche Zwecke), eigenes Bild, weitere persönliche Daten, die im Verlauf der Kommunikation mit dem Organisator bereitgestellt wurden (falls zutreffend).
3. Deine personenbezogenen Daten werden ausschließlich zur Durchführung des von CD PROJEKT organisierten Wettbewerbes, an dem du teilnehmen möchtest, verwendet, um Einreichungen bewerten, Preise vergeben, Ergebnisse verkünden, mit den Teilnehmern kommunizieren und den Gewinnern ihre Preise zukommen lassen zu können.
4. Wir respektieren dein Recht auf Datenschutz einschließlich des Rechts, auf deine Daten zuzugreifen, sie zu korrigieren und sie löschen zu lassen, ihre Verarbeitung einzuschränken, sie anderen zu übermitteln und ihrer Verwendung für automatisierte Prozesse wie Profiling sowie ihrer Verarbeitung im Allgemeinen zu widersprechen (weitere Informationen dazu, wie wir deine personenbezogenen Daten verarbeiten, findest du in der Datenschutzrichtlinie des Organisators unter der folgenden URL: [https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy\\_policy](https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy).)

## § 13 FREISTELLUNG

Außer den in § 9 spezifizierten Kosten trägt der Organisator keinerlei potenzielle Kosten, die dem Teilnehmer im Zusammenhang mit dem Wettbewerb entstehen könnten, einschließlich der Anmeldung zum Wettbewerb, der Vorbereitung und Einreichung des Designs, dem Bau des PCs (außer den in § 3.3. angegebenen Kosten) und der Entgegennahme des Preises.

## § 14 VERÖFFENTLICHUNG

Die Partner und ihre jeweiligen Tochtergesellschaften, Schwestergesellschaften, Lieferanten, Vertriebspartner, Werbe-/Promotionsagenturen und Preislieferanten sowie jede ihrer jeweiligen Muttergesellschaften sowie leitende Angestellte, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter (zusammen die „freigestellten Parteien“) haften nicht für Ansprüche oder Klagegründe, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Körperverletzung, Tod oder Beschädigung oder Verlust von Eigentum, die sich aus der Teilnahme am Wettbewerb oder dem Erhalt oder der Verwendung oder dem Fehlgebrauch eines Preises ergeben.





## § 15 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

1. Die Regeln werden in den folgenden Sprachen veröffentlicht: Englisch, Polnisch, Russisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Portugiesisch (Brasilien), Japanisch, Koreanisch, traditionelles Chinesisch und vereinfachtes Chinesisch.
2. Die Regeln wurden im Einklang mit der polnischen Gesetzgebung erstellt und unterliegen dieser.
3. Dieser Wettbewerb ist kein Glücksspiel, keine Lotterie und kein anderes Spiel, das dem polnischen Gesetz vom 19. November 2009 zu Glücksspielen unterliegt.
4. Die Regeln treten am 7. April 2020 in Kraft.



## ANHANG A – Erklärung über den steuerrelevanten Wohnsitz

Ich, \_\_\_\_\_<sup>1</sup>, bestätige, dass ich als wirtschaftlicher Eigentümer des Preises sowie der vom Veranstalter getragenen Unterbringungs- und Beförderungskosten im Sinne des OECD-Musterabkommens zur Vermeidung der Doppelbesteuerung von Einkommen und Vermögen betrachtet werden kann. Insbesondere bestätige ich:

- i. dass ich die Zahlung und den Sachpreis vom Organisator zu meinem eigenen Nutzen erhalte, einschließlich der Möglichkeit, unabhängig über seinen Zweck zu entscheiden und das wirtschaftliche Risiko im Zusammenhang mit dem Verlust einer solchen Forderung oder ihres Teils zu tragen,
- ii. dass ich kein Agent, Vertreter, Treuhänder oder sonstiges Subjekt bin, das rechtlich oder tatsächlich verpflichtet ist, die im Rahmen dieser Vereinbarung vereinbarte Vergütung ganz oder teilweise an eine andere Körperschaft zu übertragen,
- iii. dass ich alle Voraussetzungen erfülle, um als in \_\_\_\_\_<sup>2</sup> gemäß internem Steuerrecht ansässiger Steuerpflichtiger und \_\_\_\_\_ gemäß<sup>3</sup> zu gelten.

<sup>1</sup> Bitte hier Vor- und Nachnamen des Finalisten eintragen.

<sup>2</sup> Bitte hier das Wohnsitzland des Finalisten eintragen.

<sup>3</sup> Bitte hier den Namen des Doppelbesteuerungsabkommens zwischen Polen und dem Land des Finalisten angeben.

**ANHANG B – Erklärung über den steuerrelevanten Wohnsitz**

\_\_\_\_\_ <sup>4</sup> bestätigt, dass  
<sup>5</sup> als wirtschaftlicher Eigentümer des vom Veranstalter gezahlten Geldes zur Fertigstellung des PCs im Sinne des OECD-Musterabkommens zur Vermeidung der Doppelbesteuerung von Einkommen und Vermögen betrachtet werden kann. Insbesondere bestätigt Gruppe \_\_\_\_\_ <sup>6</sup>:

- i. dass sie die Zahlung vom Organisator zu ihrem eigenen Nutzen erhält, einschließlich der Möglichkeit, unabhängig über ihren Zweck zu entscheiden und das wirtschaftliche Risiko im Zusammenhang mit dem Verlust einer solchen Forderung oder ihres Teils zu tragen und bestätigt, dass sie Eigentümer des Bankkontos gemäß § 3.3. „Bauphase“ ist und Anspruch auf ebendieses Bankkonto hat,
- ii. dass sie kein Agent, Vertreter, Treuhänder oder sonstiges Subjekt ist, das rechtlich oder tatsächlich verpflichtet ist, die im Rahmen dieser Vereinbarung vereinbarte Vergütung ganz oder teilweise an eine andere Körperschaft zu übertragen,
- i. dass sie alle Voraussetzungen erfüllt, um als in \_\_\_\_\_ <sup>7</sup> gemäß internem Steuerrecht ansässiger Steuerpflichtiger und \_\_\_\_\_ gemäß <sup>8</sup> zu gelten.

<sup>4</sup> Bitte hier die Daten der Modding-Gruppe eintragen.

<sup>5</sup> Bitte hier die Daten der Modding-Gruppe eintragen.

<sup>6</sup> Bitte hier die Daten der Modding-Gruppe eintragen.

<sup>7</sup> Bitte hier das Land der Modding-Gruppe eintragen.

<sup>8</sup> Bitte hier den Namen des Doppelbesteuerungsabkommens zwischen Polen und dem Land der Modding-Gruppe angeben.