



REGOLAMENTO DEL CONCORSO GLOBALE "Cyber-up Your PC - Case modding di Cyberpunk 2077"

§ 1. DISPOSIZIONI GENERALI

1. Questo documento ("**Regolamento**") descrive i termini e le condizioni del concorso "**Cyber-up Your PC - Case modding di Cyberpunk 2077**" (da qui in poi: "**Concorso**").
2. Ti invitiamo (da qui in poi sarai riferito anche come "**Partecipante**") a creare un personal computer ("**PC**") personalizzato ispirato al videogioco Cyberpunk 2077. Il Concorso si divide in due fasi:
 - a) La fase uno ("**Fase di design**"), aperta a tutti i partecipanti che soddisfano i requisiti indicati più sotto, nella quale ai Partecipanti verrà chiesto di creare un design di modding per PC ("**Design**") e di pubblicarlo nel sito Internet indicato;
 - b) La fase due ("**Fase di assemblaggio**"), riservata ai cinque migliori Partecipanti ("**Finalisti**") scelti dalla Commissione di design, nella quale ai Partecipanti e alle loro Squadre verrà chiesto di assemblare un PC che segua il Design presentato.
3. Il Concorso è organizzato da CD PROJEKT S.A., una compagnia con sede registrata a Varsavia (codice postale: 03-301, ul. Jagiellońska 74, inserita nel registro nazionale degli imprenditori gestito dal Tribunale di Varsavia, 13° Dipartimento Commerciale per la Registrazione Polacca, con numero di registrazione KRS 0000006865, numero identificativo del contribuente NIP (ID contribuente): 734-28-67-148, capitale azionario di PLN 96.120.000,00, versato integralmente (da qui in poi: "**noi**" o "**Organizzatore**").
4. Il Concorso è organizzato in collaborazione con:
 - a) Dell Inc., una compagnia con sede registrata a One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, ID contribuente 74-2487834;
 - b) NVIDIA Corporation, una compagnia con sede registrata a 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A., ID contribuente 94-3177549;
 - c) SteelSeries ApS, una compagnia costituita in Danimarca (VAT #25923170) con sede principale a DK-Dirch Passers Alle 27, 5 sal, DK-2000 Frederiksberg, Danimarca;

da qui in poi riferiti anche come "**Partner**". I Partner forniscono i Premi per il Concorso. Inoltre, alcuni rappresentanti dei Partner siedono nella Commissione di design e nella Commissione del concorso, insieme ai rappresentanti dell'Organizzatore, e sono responsabili per la scelta dei Finalisti e del Vincitore.

§ 2. FASE DI DESIGN

1. Nella Fase di design, ai Partecipanti verrà chiesto di creare un Design che soddisfi i seguenti requisiti:
 - a) Il Design dev'essere basato sul personal computer Alienware™ Aurora™ R9, le cui foto sono disponibili al seguente indirizzo Internet: <https://cp2077.ly/CaseModZip>;
 - b) Il Design deve seguire uno dei seguenti temi:
 - i. Stile di Cyberpunk 2077 (Kitch, Neokitch, Entropismo, Neomilitarismo);
 - ii. Corporazione di Cyberpunk 2077 (Militech, Arasaka, Kang Tao, ecc.);
 - iii. Gang di Cyberpunk 2077 (Sesta Strada, Animals, Maelstrom, Tyger Claw, Valentino, Voodoo Boys, ecc.)



Materiali pertinenti che ritraggono i temi sopra elencati sono disponibili al seguente indirizzo Internet: <https://cp2077.ly/CaseModZip>;

- c) Il Design dovrà mostrare i contrasti ideologici, finanziari e sociali visibili del mondo di Cyberpunk 2077;
 - d) Il Design dovrà essere creato in modo che permetta di assemblare il PC come illustrato nel Design, usando perlopiù materiali riciclabili;
 - e) Il Design potrà essere creato usando qualsiasi metodo disponibile ai Partecipanti: ad esempio, in forma di dipinto, modello 3D, modello fisico o altro. In caso di modelli 3D o fisici, il Design non richiederà materiali riciclati.
2. I risultati della Fase di design saranno annunciati tramite post pubblici sui siti Internet dell'Organizzatore, ai seguenti indirizzi Internet: forums.cdprojektred.com, www.facebook.com/CyberpunkGame/, twitter.com/CyberpunkGame. I Finalisti potrebbero essere inoltre informati direttamente dei risultati della Fase di design, ma ti consigliamo comunque di controllare gli annunci.
 3. Ogni Finalista avrà sette (7) giorni solari dal giorno in cui verranno annunciati pubblicamente i risultati della Fase di design per confermare tramite messaggio diretto l'Organizzatore attraverso social media o email, a prescindere che intenda partecipare alla Fase di assemblaggio o meno;
 4. Se i Finalisti non forniranno all'Organizzatore conferma o rifiuto di partecipazione alla Fase di assemblaggio, ci riserveremo il diritto di scegliere un altro Partecipante per la Fase di assemblaggio.

§ 3. FASE DI ASSEMBLAGGIO

1. Nella Fase di assemblaggio, ai Finalisti verrà chiesto di assemblare un PC basato sul Design presentato collaborando con gruppi di persone scelte a discrezione dell'Organizzatore ("**Gruppi di modding**"). L'elenco dei Gruppi di modding è disponibile all'indirizzo Internet: cyberpunk.net/cyberup. Il Gruppo di modding, insieme al Finalista, formerà una "**Squadra**".
2. I Finalisti verranno assegnati casualmente ai Gruppi di modding.
3. A ogni Squadra verrà fornito un personal computer Alienware™ Aurora™ R9 come PC base su cui effettuare il modding, nonché una somma di 2.000 dollari da spendere in materiali necessari per completare il PC, che saranno inviati al conto bancario di ogni Gruppo di modding.
4. Il PC sarà costruito dai Gruppi di modding in un paese di residenza del Gruppo di modding, in un luogo scelto dal Gruppo di modding. La Fase di assemblaggio potrebbe svolgersi in due modi, a seconda della situazione mondiale in relazione alla pandemia del COVID-19:
 - a. Se sarà possibile viaggiare globalmente tramite aereo, il Finalista verrà trasportato per un periodo massimo di una settimana in un paese di residenza del relativo Gruppo di modding, e durante tale periodo la Squadra assemblerà insieme il PC. Se il Finalista accetterà, il Gruppo di modding potrà introdurre modifiche al PC all'esterno di tale periodo, previa consultazione preventiva con il Finalista.
 - b. Se non sarà possibile viaggiare globalmente tramite aereo, il PC verrà assemblato localmente dal Gruppo di modding in stretta collaborazione con il Finalista tramite mezzi di comunicazione elettronica.
5. Una delle due varianti sopra descritte sarà scelta e svelata dall'Organizzatore insieme all'elenco dei Finalisti.
6. Ogni decisione definitiva riguardante l'aspetto del PC spetta al Finalista.
7. I materiali usati per assemblare il PC dovranno essere perlopiù riciclabili. L'utilizzo di materiali non riciclabili potrebbe comportare una valutazione negativa da parte della Commissione del concorso.



8. Il PC dovrà essere assemblato seguendo il Design presentato, e sarà possibile effettuare soltanto modifiche minori (come, ad esempio, una piccola modifica nella forma o nei colori). L'Organizzatore si riserva il diritto di squalificare una Squadra se le modifiche introdotte rispetto al Design originale dovessero dimostrarsi troppo estese.
9. Nel corso della Fase di assemblaggio, le Squadre dovranno evitare le seguenti modifica al personal computer Alienware™ Aurora™ R9 originale:
 - a. Nascondere la luce frontale a forma di ellisse,
 - b. Modificare il logo frontale Alienware™ a forma di testa,
 - c. Coprire qualsiasi area di ventilazione del case,
 - d. Presentare la versione finale del PC con i pannelli laterali aperti.

L'Organizzatore si riserva il diritto di squalificare una Squadra se dovesse apportare tali modifiche.

10. La Fase di assemblaggio si concluderà con la Finale, che potrebbe svolgersi in due modi, a seconda della situazione mondiale in relazione alla pandemia del COVID-19:
 - a. Se sarà possibile viaggiare globalmente tramite aereo, il Finalista e un rappresentante del Gruppo di modding, insieme al PC, verranno trasportati nella sede dell'Organizzatore, e il Vincitore verrà scelto dalla Commissione del concorso in base alla presentazione del PC del Finalista.
 - b. Se non sarà possibile viaggiare globalmente tramite aereo, la Finale avverrà online. Il Gruppo di modding, dopo essersi consultato con il Finalista, preparerà un video (della durata minima di 30 secondi e massima di 2 minuti) che presenti il PC da tutti i lati. Il PC dovrà essere mostrato funzionante. Ogni decisione artistica riguardante tale video spetta al Finalista.
11. Una delle due varianti sopra descritte sarà scelta e svelata dall'Organizzatore insieme all'elenco dei Finalisti.

§ 4. PARTECIPANTI

1. Puoi partecipare al Concorso se hai almeno 18 anni di età al momento dell'iscrizione al Concorso e hai piena facoltà legale, ad esempio nel gestire in maniera indipendente transazioni legali, compresi vincoli contrattuali, in accordo con le leggi in vigore nel tuo paese.
2. Non puoi partecipare al Concorso se sei un dipendente o un socio in affari dell'Organizzatore o dei suoi Partner, nonché dei relativi affiliati, sussidiari, fornitori, agenti di vendita o agenti pubblicitari, oppure un parente stretto di tale dipendente.
3. Tutte le informazioni fornite dai Partecipanti per il Concorso verranno fornite volontariamente, sia che possano essere necessarie a partecipare al Concorso, sia, nel caso dei Finalisti, per ricevere i Premi.

§ 5. DATE DEL CONCORSO

1. Il Concorso ha inizio il 7 aprile 2020.
2. La Fase di design si conclude il 17 maggio 2020 alle 15:00.
3. L'annuncio dei Finalisti e l'assegnazione alle rispettive Squadre avverrà non oltre il 29 maggio 2020.
4. La Fase di assemblaggio si svolgerà tra il 29 maggio e il 16 luglio 2020.
5. La Finale si svolgerà tra il 17 e il 18 luglio 2020.

§ 6. INVIO DEL MATERIALE



1. Per partecipare al Concorso dovrai caricare il tuo Design seguendo il Regolamento sottostante:
 - a. Dovrai pubblicare il tuo Design entro il periodo della Fase di design. Tutti i Design pubblicati fuori da tale periodo non potranno partecipare al Concorso;
 - b. Dovrai presentare il tuo Design in forma di 3 immagini (in formato .JPEG o .PNG), da un massimo di 15 Megabyte ciascuna, che mostrino una **visuale della parte frontale, una del lato sinistro e una del lato destro** del Design, caricandole sul sito Internet del Concorso, disponibile all'indirizzo Internet: <http://cyberpunk.net/cyberup>;Dovrai effettuare l'invio di persona, usando il tuo indirizzo email. Non è permesso l'invio di materiale per conto di altre persone o entità;
 - c. Potrai presentare soltanto un Design. Soltanto il primo Design pubblicato da un Partecipante verrà preso in considerazione per il Concorso.
2. I Design forniti in modi diversi da quello descritto nel Regolamento non potranno qualificarsi per il Concorso.
3. I Design devono rispettare le disposizioni di legge vigente. In particolare, i Design non dovranno infrangere copyright, marchi registrati o altre proprietà intellettuali o diritti personali. Inoltre, i Design dovranno essere adatti a essere mostrati a un pubblico di minori.
4. L'Organizzatore si riserva il diritto di rifiutare o squalificare il Design di un Partecipante se:
 - a) dovesse violare le disposizioni di legge vigente o il Regolamento del Concorso; oppure
 - b) il Design potesse essere considerato razzista, xenofobo, sessista, diffamatorio o altrimenti offensivo, illegale o in violazione di proprietà intellettuali o diritti personali di terze parti.

§ 7. DECISIONI

1. I Finalisti saranno selezionati da una giuria ("**Commissione di design**") composta da:
 - a) Rappresentanti dell'Organizzatore: Due responsabili community, un responsabile community per la Francia, un responsabile community per la Germania, un responsabile community e PR per l'Italia;
 - b) Rappresentanti di Dell: responsabile community e progettista industriale senior Dell;
 - c) Rappresentanti di NVIDIA: responsabile programmi digitali gaming e specialista acquisizione gioco;
 - d) Rappresentanti di SteelSeries: responsabile comunicazioni marketing globali e responsabile social media globali;
 - e) Esperto tecnologico.
2. La Commissione di design sceglierà i Finalisti in base alla qualità complessiva e all'unicità del Design, nonché alla corrispondenza del Design con i temi di Cyberpunk 2077 forniti.
3. Il Finalista che assemblerà il miglior PC basato sul proprio Design ("**Vincitore**") verrà scelto da una giuria ("**Commissione del concorso**") composta da:
 - a) Rappresentante dell'Organizzatore: direttore artistico;
 - b) Rappresentante di Dell: vicepresidente gaming;
 - c) Rappresentante di NVIDIA: responsabile programmi digitali gaming;
 - d) Rappresentante di SteelSeries: Responsabile comunicazioni marketing globali;
 - e) Esperto tecnologico.
4. Le decisioni della Commissione di design e della Commissione del concorso sono inappellabili.



5. La Commissione di design sceglierà cinque Finalisti e cinque ulteriori Partecipanti che verranno qualificati come Finalisti nel caso che uno dei primi cinque Finalisti non confermi la sua partecipazione alla Fase di assemblaggio entro il tempo limite sancito dal punto 2.3 o che rifiuti di partecipare alla Fase di assemblaggio ("Lista di riserva").
6. La Commissione del concorso sceglierà un Vincitore.
7. I Design e i PC assemblati dei Finalisti, nonché i loro nomi e i nomi dei loro compagni di Squadra, verranno pubblicati sui seguenti account social media dell'Organizzatore:
 - Sito Internet ufficiale di Cyberpunk 2077: cyberpunk.net
 - Forum ufficiali dell'Organizzatore: forums.cdprojektred.com/
 - Pagina **Facebook** ufficiale di Cyberpunk 2077: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
 - Profilo **Twitter** ufficiale di Cyberpunk 2077: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
 - Profilo **Instagram** ufficiale di Cyberpunk 2077: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>

§ 8. PREMI

1. Il Vincitore del Concorso riceverà i seguenti premi ("**Premi**"):
 - a) Personal computer "Alienware™ Aurora™"
(AMD Ryzen™ 9 3900 (12-Core, 64 MB L3 Cache, Max Boost Clock di 4,4 GHz)
Windows 10 Home, 64-bit, inglese
NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Ti Cyberpunk 2077 Edition
16 GB Dual Channel HyperX™ FURY DDR4 XMP a 2933 MHz
1 TB M.2 PCIe NVMe SSD (avvio) + 2 TB 7200 RPM SATA 6 Gb/s (archivio)
1 anno di garanzia hardware);
 - b) Mouse da gaming Alienware™ AW610M;
 - c) Tastiera meccanica Alienware™ AW510K;
 - d) Monitor curvo da 34" Alienware™ AW3420DW;
 - e) Cuffie wireless SteelSeries Arctis 1;
 - f) Possibilità di scegliere un ente di beneficenza da una lista fornita dall'Organizzatore, il quale riceverà i fondi ottenuti dalla messa all'asta di un computer basato sul Design vincitore, creato dall'Organizzatore in data successiva.
2. I restanti Finalisti riceveranno i seguenti premi:
 - a) Personal computer "Alienware™ Area-51m"
(Intel® Core™ i7-9700K
Windows 10 Home, 64-bit, inglese
Nvidia® GeForce RTX™ 2080
16 GB di RAM
512 GB RAID 0 (2x 256 GB PCIe M.2 SSD) + 1 TB (+8 GB SSHD) Hybrid Drive



17.3" FHD 144Hz, IPS, NVIDIA® G-SYNC, Eyesafe® Display Tech + tecnologia eyetracking Tobii);

b) Cuffie wireless SteelSeries Arctis 1.

3. Tutti i Gruppi di modding potranno tenere il proprio PC assemblato.
4. L'Organizzatore si riserva il diritto di assegnare eventuali premi speciali a propria discrezione.
5. A scanso di equivoci, l'elenco dei Premi sopra descritto è comune a tutti i Partecipanti, a prescindere dalla lingua in cui è scritto il Regolamento presentato ai Partecipanti.
6. I risultati del Concorso saranno annunciati alle Squadre in diretta durante la Finale, dopo che la Commissione del concorso sarà giunta a una decisione. I risultati saranno anche annunciati tramite post pubblici sugli account social media ufficiali dell'Organizzatore.
7. Se il Vincitore dovesse rifiutare i Premi per la vittoria del Concorso, l'Organizzatore si riserva il diritto di conferire la vittoria a un altro Finalista.

§ 9. SPESE LEGATE AL CONCORSO

1. L'Organizzatore coprirà le spese per il trasporto e l'alloggio dei Finalisti nel paese di residenza del Gruppo di modding, nonché per la sede dell'Organizzatore e relativo ritorno, a patto che tali viaggi siano giustificati dalla Fase di assemblaggio e dalla Finale. Il trasporto e l'alloggio saranno scelti dall'Organizzatore a propria discrezione, dopo essersi consultati con i Finalisti.
2. Nel caso in cui i Premi, le spese dei PC assemblati (inclusi i soldi assegnati alle Squadre dall'Organizzatore per i materiali necessari al completamento dei PC), di trasporto e di alloggio siano soggette a tassazione in Polonia, l'Organizzatore coprirà i costi delle tasse che graveranno su Premi, PC assemblati, trasporti e alloggio in conformità alle leggi della Polonia. A parte ciò, i Partecipanti saranno gli unici responsabili dell'eventuale pagamento di ulteriori tasse nazionali, federali, statali, locali o di qualsiasi altra natura riguardanti i Premi.
3. Su richiesta dell'Organizzatore, i Finalisti dovranno fornire all'Organizzatore tutta la documentazione e le informazioni richieste dalle leggi vigenti. In particolare, tale documentazione e informazioni potrebbe includere informazioni necessarie a tassazioni, obblighi anti-riciclaggio e/o anti-frode, e dovrà essere presentata entro sette (7) giorni solari dalla consegna della richiesta al Finalista da parte dell'Organizzatore.
4. Tutti i Finalisti dovranno confermare la propria residenza fiscale fornendo all'Organizzatore una dichiarazione di residenza fiscale firmata, come previsto dall'Allegato A, entro sette (7) giorni solari dal giorno in cui verranno annunciati pubblicamente i risultati della Fase di design. Se un Finalista non dovesse fornire all'Organizzatore la dichiarazione di residenza fiscale firmata, ci riserviamo il diritto di annullare la consegna dei Premi e dei fondi, come specificato ai punti 3.3, 8 e 9.1.
5. Ogni Gruppo di modding dovrà confermare la propria residenza fiscale fornendo all'Organizzatore una dichiarazione di residenza fiscale firmata, come previsto dall'Allegato B, entro sette (7) giorni solari dal giorno in cui verranno annunciati pubblicamente i risultati della Fase di design. Se un Gruppo di modding non dovesse fornire all'Organizzatore la dichiarazione di residenza fiscale firmata, ci riserviamo il diritto di annullare la consegna dei fondi, come specificato al punto 3.3.



§ 10. OBBLIGHI DEL PARTECIPANTE

1. Pubblicando il tuo Design, secondo quanto sancito dal Regolamento, confermi come Partecipante di soddisfare i requisiti elencati nel Regolamento.
2. Pubblicando il tuo Design, accetti che, nel caso tu venga selezionato come Finalista, l'Organizzatore possa utilizzare il tuo nome, il tuo Design e le informazioni contenute in esse per gli annunci dei risultati del Concorso.
3. Inoltre, pubblicando il tuo Design dichiari che:
 - possiedi in esclusiva tutti i copyright personali ed economici del Design presentato, in particolare il diritto di utilizzarlo e di disporre l'uso in qualsiasi campo possibile, nonché di ricevere una remunerazione per l'uso del Design;
 - possiedi il diritto esclusivo di concedere l'autorizzazione per l'esecuzione dei copyright derivati;
 - i tuoi copyright economici, come specificato nei punti precedenti, non sono né limitati, né gravati da diritti di terzi, e che non violano alcun diritto di terzi;
 - non hai concesso alcuna licenza per utilizzare il Design in alcun modo.

§ 11. COPYRIGHT

1. Pubblicando il Design, tu (il Partecipante) concedi a noi (l'Organizzatore), nonché ai nostri Partner, una licenza non esclusiva, globale, non trasferibile e svincolata da diritti d'autore di utilizzare il Design per gli scopi del Concorso, inclusa la fornitura del Design alla Commissione di design e la pubblicazione sui nostri siti Internet. In particolare, questa licenza copre le seguenti forme di sfruttamento:
 - produrre copie del Design usando tutte le tecniche;
 - distribuire il Design su tutti i canali;
 - rendere il Design disponibile in modo che qualunque persona possa accedere al Design nei tempi e luoghi più congeniali a essa.
2. La licenza citata nel punto 11.1:
 - a. è concessa per un periodo di tempo indefinito nel caso dei Design dei Finalisti;
 - b. sarà interrotta immediatamente se il Partecipante non viene scelto come Finalista nel giorno dell'annuncio citato nel punto 5.3, a meno che il Partecipante non venga qualificato come Finalista successivamente, come dal punto 2.4, nel qual caso si applicherà il punto a).
3. Il Vincitore sarà obbligato a trasferire gratuitamente tutti i copyright economici relativi al Design vincitore all'Organizzatore.
4. I Finalisti e il Vincitore forniranno all'Organizzatore certificati validi di residenza fiscale al momento di ricevere i Premi.
5. I Gruppi di modding forniranno all'Organizzatore certificati validi di residenza fiscale al momento di ricevere i fondi.

§ 12. DATI PERSONALI

1. Il gestore dei tuoi dati personali è CD PROJEKT S.A., con sede a Varsavia, Polonia, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Varsavia.
2. Potremmo trattare i seguenti dati personali:



- a) Partecipante: nome/soprannome, indirizzo email, qualsiasi altro dato personale incluso nel Design (se applicabile), informazioni fornite nel corso delle comunicazioni con l'Organizzatore (se applicabile);
 - b) Finalista: nome, indirizzo, informazioni richieste dalla legge (ad esempio, per motivi di tassazione), aspetto, altri dati personali forniti nel corso delle comunicazioni con l'Organizzatore (se applicabile).
3. I tuoi dati personali saranno trattati allo scopo di gestire il Concorso organizzato da CD PROJEKT, a cui intendi partecipare, in particolare allo scopo di valutare i materiali presentati, conferire i Premi, annunciare i risultati, comunicare con i Partecipanti e fornire i Premi ai Vincitori.
 4. Rispettiamo i tuoi diritti in termini di privacy, ossia il diritto di accedere, correggere e cancellare i tuoi dati, limitarne l'utilizzo e trasferirli, il diritto di non essere soggetto a un sistema di decisioni automatizzato, inclusa la profilazione, e di opporsi al trattamento dei tuoi dati personali (trovi ulteriori dettagli sul trattamento dei tuoi dati personali nell'Informativa sulla privacy dell'Organizzatore, all'indirizzo Internet: https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy.)

§ 13. RISARCIMENTI

L'Organizzatore non coprirà eventuali spese sostenute dal Partecipante nell'ambito del Concorso, incluse quelle relative alla partecipazione al Concorso, alla preparazione e all'invio del Design, all'assemblaggio del PC (se non per i costi specificati al punto 3.3) e alla ricezione dei Premi, come indicato nel punto 9.

§ 14. SVINCOLO

I Partner e i rispettivi sussidiari, affiliati, fornitori, distributori, agenti pubblicitari/promozionali e fornitori di premi, nonché le rispettive società madri e i relativi responsabili, direttori, impiegati e agenti (collettivamente definiti "Parti svincolate") non risponderanno a rivendicazioni o azioni legali, inclusi, a titolo meramente esemplificativo, quelle riguardanti danni personali, morte o danni o perdita di proprietà, derivanti dalla partecipazione al Concorso o al ricevimento o all'utilizzo o all'utilizzo improprio di qualsiasi Premio.

§ 15. DISPOSIZIONI FINALI

1. Il Regolamento è pubblicato nelle seguenti lingue: inglese, polacco, russo, francese, italiano, tedesco, spagnolo, portoghese brasiliano, giapponese, coreano, cinese tradizionale, cinese semplificato.
2. Il Regolamento è determinato e stabilito in accordo con le leggi della Polonia.
3. Il Concorso non è un gioco di probabilità, una lotteria o un qualsiasi altro tipo di gioco di cui viene riferito nell'atto polacco del 19 Novembre 2009 sui Giochi d'Azzardo.
4. Il Regolamento entrerà in vigore a partire dal 7 aprile 2020.



ALLEGATO A - Dichiarazione di residenza fiscale

Il sottoscritto, _____¹, conferma di poter essere considerato come beneficiario del Premio e delle spese di trasporto e alloggio pagate dall'Organizzatore ai sensi del modello di convenzione fiscale sui redditi e sul capitale (Model Tax Convention on Income and on Capital) dell'OCSE. In particolare:

- i. ho ricevuto pagamento e premi dall'Organizzatore per mio beneficio personale, inclusa la possibilità di decidere indipendentemente sulla relativa finalità e di farmi carico del rischio economico legato alla perdita di quanto ricevuto o di parte di esso;
- ii. non sono un agente, un rappresentante, un fiduciario o un altro soggetto legalmente o fattivamente obbligato a trasferire tutto il compenso o parte di esso secondo questo accordo o altre entità;
- iii. confermo di rispettare tutti i requisiti per essere considerato con residenza fiscale a _____² secondo la legge interna e _____³.

¹ Indicare nome e cognome del Finalista.

² Indicare il paese del Finalista.

³ Indicare il nome del trattato sulla doppia imposizione stipulato tra la Polonia e il paese del Finalista.

**ALLEGATO B - Dichiarazione di residenza fiscale**

_____ ⁴ conferma che _____ ⁵ può essere considerato come beneficiario dei fondi conferiti dall'Organizzatore per i materiali necessari a completare il PC ai sensi del modello di convenzione fiscale sui redditi e sul capitale (Model Tax Convention on Income and on Capital) dell'OCSE, in particolare _____ ⁶:

- i. ha ricevuto il pagamento dall'Organizzatore per proprio beneficio personale, inclusa la possibilità di decidere indipendentemente sulla relativa finalità e di farsi carico del rischio economico legato alla perdita di quanto ricevuto o di parte di esso, e conferma di essere proprietario e titolare del conto bancario descritto nel punto 3.3, "Fase di assemblaggio";
- ii. non è un agente, un rappresentante, un fiduciario o un altro soggetto legalmente o fattivamente obbligato a trasferire tutto il compenso o parte di esso secondo questo accordo o altre entità;
- iii. conferma di rispettare tutti i requisiti per essere considerato con residenza fiscale a _____ ⁷ secondo la legge interna e _____ ⁸.

⁴ Indicare i dati del Gruppo di modding.

⁵ Indicare i dati del Gruppo di modding.

⁶ Indicare i dati del Gruppo di modding.

⁷ Indicare il paese del Gruppo di modding.

⁸ Indicare il nome del trattato sulla doppia imposizione stipulato tra la Polonia e il paese del Gruppo di modding.