



"Cyber-up Your PC – 사이버펑크 2077 케이스 모딩 콘테스트"

글로벌 콘테스트

규정

§ 1. 일반 조항

1. 이 문서(이하 "규정")는 **Cyber-up Your PC – 사이버펑크 2077 케이스 모딩 콘테스트**(이하 "콘테스트")의 약관을 설명합니다.
2. 당사는 여러분(이하 "**참가자**")을 초대해 사이버펑크 2077 게임에서 영감을 받은 개인용 컴퓨터("**PC**")를 직접 제작하도록 합니다. 콘테스트는 다음 두 단계로 나뉩니다.
 - a) 1 단계(이하 "**디자인 단계**")는 아래에 기재된 특정 조건을 충족하면 누구나 참가할 수 있습니다. 콘테스트 참가자는 PC 모딩 디자인(이하 "**디자인**")을 만들고, 이를 지정된 웹사이트에 공개해야 합니다.
 - b) 2 단계(이하 "**제작 단계**")에서는 디자인 위원회가 상위 다섯 명의 참가자(이하 "**최종전 참가자**")를 선정하며, 콘테스트 참가자와 그 팀은 해당 디자인에 따라 PC를 제작하게 됩니다.
3. 이 대회는 Poland, Warsaw, ul. Jagiellońska 74 에 등록된 사무실(우편 번호: 03-301)이 있고 13th Commercial Department of the National Court Register 에 있는 바르샤바 지방 법원에 기업으로 등록된 CD PROJEKT S.A.(이하 "**당사**" 또는 "**주최자**")가 주관합니다. 당사의 사업자 등록번호는 KRS 0000006865, NIP(납세자 ID 번호)는 7342867148, 주식 자본금은 PLN 96,120,000.00 입니다.
4. 이 콘테스트는 다음 기업과 공동으로 진행합니다.
 - a) Dell Inc. - One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA 에 등록된 사무실이 있습니다. 납세자 ID 번호: 74-2487834
 - b) NVIDIA Corporation - 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A.에 등록된 사무실이 있습니다. 납세자 ID 번호: 94-3177549
 - c) Steelseries ApS, - Denmark, DK-2000 Frederiksberg, 5 sal, DK-Dirch Passers Alle 27 에 등록된 사무실이 있는 주식회사입니다. (VAT # 25923170)

상기된 기업은 "**파트너**"로 칭합니다. 파트너는 콘테스트에 상품을 제공하고, 파트너사의 대표는 디자인 위원회와 콘테스트 위원회에 주최자 대표와 함께 참석하며, 최종전 진출자와 우승자를 선정할 권리가 있습니다.



§ 2. 디자인 단계

- 참가자는 디자인 단계에서 아래의 사양에 맞춰 디자인을 제작해야 합니다.
 - 디자인은 Alienware™ Aurora™ R9 Personal Computer 를 기반으로 해야 합니다. 사진은 다음 URL 에서 확인할 수 있습니다: <https://cp2077.ly/CaseModZip> ;
 - 디자인은 아래의 테마 중 하나를 기반으로 해야 합니다.
 - 사이버펑크 2077 스타일(키치, 네오키치, 엔트로피즘, 네오밀리터리즘)
 - 사이버펑크 2077 기업(밀리테크, 아라사카, 캉 타오 등)
 - 사이버펑크 2077 갱단(식스 스트리트, 애니멀, 멜스트롬, 타이거 클로, 발렌티노, 부두 보이즈 등)상기된 테마의 관련 자료는 다음 URL 에서 확인할 수 있습니다: <https://cp2077.ly/CaseModZip>
 - 사이버 펑크 2077 세계의 이념적, 재정적, 사회적 대비가 표현된 디자인이어야 합니다.
 - 대부분 재활용 가능한 재료를 활용하여 PC 를 제작할 수 있어야 합니다.
 - 참가자는 가능한 모든 수단을 동원하여 디자인을 만들 수 있습니다(예: 그림, 3D 모델, 실물 모델 등). 3D 모형과 실물 모형의 경우, 재활용이 가능한 재료를 사용하지 않아도 됩니다.
- 디자인 단계의 결과는 주최자 웹사이트의 다음 URL 에서 공개 게시물을 통해 발표됩니다: forums.cdprojektred.com, www.facebook.com/CyberpunkGame/, twitter.com/CyberpunkGame. 최종전 진출자는 디자인 단계의 결과를 직접 통보받을 수 있지만, 가능하면 발표 결과를 직접 확인하시기 바랍니다.
- 모든 당선자는 디자인 단계의 결과가 발표된 날부터 칠(7)일 이내에 SNS 에서 주최자의 다이렉트 메시거나 이메일을 통해 제작 단계에 참여할 수 있음을 통보해야 합니다.
- 최종전 진출자가 주최자에게 제작 단계 참여 여부를 통보하지 않았을 경우, 당사는 제작 단계에 다른 참가자를 진출시킬 권리를 지닙니다.

§ 3 제작 단계

- 최종전 진출자는 제작 단계에서 주최자가 선정한 그룹(이하 "모딩 그룹")과 함께 최종전 진출자의 디자인을 기반으로 PC 를 제작하게 됩니다. 모딩 그룹의 목록은 다음 URL 에서 확인할 수 있습니다: cyberpunk.net/cyberup 최종전 참가자와 모딩 그룹을 일컬어 "팀"이라 칭합니다.
- 최종전 참가자와 모딩 그룹은 무작위로 팀을 이룹니다.



3. 각 팀은 Alienware™ Aurora™ R9 Personal Computer 와 PC 제작에 필요한 재료를 구매하기 위해, 모딩 그룹의 은행 계좌로 2,000 달러를 받게 됩니다.
4. PC 는 모딩 그룹이 거주하는 국가에서 제작되며, 모딩 그룹은 제작 장소 선정과 제작을 담당합니다. 제작 단계는 COVID-19 유행병으로 인한 전 세계 상황에 따라 두 가지로 나뉘게 됩니다.
 - a. 항공기를 통한 세계 여행이 가능한 경우 - 최종전 참가자는 모딩 그룹의 거주 국가로 이동하여, 최대 일주일 동안 모딩 그룹과 함께 PC 를 제작하게 됩니다. 최종전 참가자가 동의할 경우, 모딩 그룹은 이 기간 전에 최종전 진출자와 미리 상의하여 수정 사항을 반영할 수 있습니다.
 - b. 항공기를 통한 세계 여행이 불가능한 경우 - 최종전 참가자는 전자 통신으로 모딩 그룹과 협업하게 되며, 모딩 그룹이 PC 를 제작하게 됩니다.
5. 주최자는 최종전 참가자 명단을 공개하며, 상기된 두 가지 방안 중 하나를 선정하여 발표합니다.
6. PC 의 외형에 관한 최종 결정권은 최종전 참가자에게 있습니다.
7. PC 제작에 사용되는 재료는 대부분 재활용이 가능한 재료여야 합니다. 재활용이 불가능한 재료를 사용할 경우, 콘테스트 위원회로부터 부정적인 평가를 받을 수 있습니다.
8. PC 는 제출한 디자인대로 제작해야 하며, 사소한 변경만 가능합니다(모양이나 색상의 사소한 변경 등). 주최자는 제작한 PC 와 제출한 디자인의 차이가 지나치게 클 경우, 그 팀을 실격시킬 수 있습니다.
9. 제작 단계 중에, 각 팀은 Alienware™ Aurora™ R9 Personal Computer 에 다음과 같은 변화를 주면 안 됩니다.
 - a. 전면부의 고리형 조명 가리기
 - b. 전면부의 Alienware™ 로고 변경
 - c. 케이스의 환기구 가리기
 - d. 옆면이 열린 채로 최종 버전의 PC 를 제출

주최자는 이러한 변화가 있을 경우, 그 팀을 실격시킬 수 있습니다.

10. 제작 단계는 최종전으로 이어지며, COVID-19 유행병으로 인한 전 세계 상황에 따라 두 가지로 나뉘게 됩니다.
 - a. 항공기를 통한 세계 여행이 가능한 경우 - 최종전 참가자와 모딩 그룹의 대표가 PC 를 가지고 주최자의 사무실로 이동합니다. 최종전 참가자의 PC 를 기반으로, 콘테스트 위원회가 우승자를 선정합니다.
 - b. 항공기를 통한 세계 여행이 불가능한 경우 - 온라인으로 최종전을 진행하게 됩니다. 모딩 그룹은 최종전 참가자와 상의하여 PC 의 세부 소개 영상(최소 30 초, 최대 2 분)을 준비해야 하며, PC 가 작동하는 모습을 보여 줘야 합니다. 영상에 대한 최종 결정권은 최종전 참가자에게 있습니다.



11. 주최자는 최종전 참가자 명단을 공개하며, 상기된 두 가지 방안 중 하나를 선정하여 발표합니다.

§ 4. 참가자

1. 이 콘테스트의 참가 자격은 다음과 같습니다. 대회 참가자는 응모 당시 18 세 이상이어야 하며 해당 국가에서 법적 구속력이 있는 계약을 맺을 수 있는 법정 연령이어야 합니다.
2. 주최자나 파트너, 그 계열사, 자회사, 제조사의 피고용인이나 사업상 가까운 관계, 판매 대리인, 광고 대행사 직원 또는 이들의 직계 가족은 이 콘테스트에 참가할 수 없습니다.
3. 콘테스트 참가 목적으로 제공한 최종전 참가자의 모든 정보는 자발적으로 제공한 것이며, 공모전 참가 및 상품 수여를 위해 반드시 필요한 사항입니다.

§ 5. 콘테스트 일정

1. 콘테스트는 2020 년 4 월 7 일에 시작됩니다.
2. 디자인 단계는 2020 년 5 월 17 일 오후 3 시(CEST, UTC+2)에 종료됩니다.
3. 최종전 참가자와 각 참가자의 팀은 늦어도 2020 년 5 월 29 일까지 발표됩니다.
4. 제작 단계는 2020 년 5 월 29 일부터 7 월 16 일까지 진행됩니다.
5. 최종전은 2020 년 7 월 17 일, 18 일에 진행됩니다.

§ 6. 신청서 접수

1. 콘테스트에 참가하기 위해서는, 아래의 규정에 따라 디자인을 올려야 합니다.
 - a. 디자인 단계 기간 내에 디자인을 제출해야 합니다. 기간 외에 올린 디자인으로는 콘테스트에 참여할 수 없습니다.
 - b. 참가자는 디자인의 **전면/좌우측**이 보이는 이미지 3 장(.JPEG 나 .PNG 형식, 각각 최대 15MB)을 콘테스트 웹사이트의 다음 URL 에 제출해야 합니다: <http://cyberpunk.net/cyberup>신청서는 본인의 이메일 주소를 사용하여 직접 제출해야 합니다. 다른 단체나 사람의 신청서를 대신 제출하는 행위는 허용되지 않습니다.
 - c. 참가자는 하나의 디자인만 제출할 수 있으며, 참가자가 맨 처음 제출한 디자인만 콘테스트 접수가 인정됩니다.
2. 규정에 명시되지 않은 방법으로 콘테스트에 디자인을 제출하면 실격입니다.



3. 디자인은 관련법을 준수해야 합니다. 특히, 다른 사람의 저작권이나 상표, 지식 재산권, 개인 권리를 침해하는 디자인이어서는 안 됩니다. 또한, 미성년자가 보기에 적합한 디자인이어야 합니다.
4. 주최자는 다음과 같은 경우, 참가자의 디자인 제출을 거부하거나 참가자를 실격 처리할 수 있습니다.
 - a) 디자인이 관련법 조항, 콘테스트 규정, SNS 규정을 위배하는 경우.
 - b) 디자인에 인종 차별, 외국인 혐오, 성차별, 명예 훼손 요소가 포함되어 있거나, 불쾌하거나, 불법이거나, 제삼자의 지식 재산권 또는 인권을 침해하는 경우.

§ 7. 선정 기준

1. 다음 인원으로 구성된 심사 위원단(이하 "**콘테스트 위원회**")이 최종전 참가자를 선정합니다.
 - a) 주최자 대표: 커뮤니티 매니저 두 명, 프랑스 커뮤니티 매니저 한 명, 독일 커뮤니티 매니저 한 명, 이탈리아 커뮤니티 & PR 매니저 한 명
 - b) Dell 대표: 커뮤니티 매니저와 Dell 선임 산업 디자이너
 - c) NVIDIA 대표: 게이밍 디지털 프로그램 매니저, 게임 캡처 아티스트
 - d) SteelSeries 대표: 글로벌 마케팅 커뮤니케이션 매니저와 글로벌 소셜 미디어 매니저
 - e) 기술 전문가
2. 디자인 위원회는 디자인의 전체적인 품질과 독창성, 그리고 사이버펑크 2077 테마와의 연관성을 기반으로 최종전 참가자를 선정합니다.
3. 다음 인원으로 구성된 심사 위원단(이하 "**콘테스트 위원회**")이 자신의 디자인을 기반으로 최고의 PC 를 제작한 최종전 참가자(이하 "**우승자**")를 선정합니다.
 - a) 주최자 대표: 아트 디렉터
 - b) Dell 대표: 게이밍 부대표
 - c) NVIDIA 대표: 게이밍 디지털 프로그램 매니저
 - d) SteelSeries 대표: 글로벌 마케팅 커뮤니케이션 매니저
 - e) 기술 전문가
4. 디자인 위원회와 콘테스트 위원회의 결정은 반복되지 않습니다.
5. 디자인 위원회는 5 명의 최종전 참가자를 선정하며, 최종전 참가자가 § 2.3 에 명시된 일정 내에 제작 단계 참여 여부를 통보하지 않거나 제작 단계 참여를 거부할 경우를 대비하여 추가로 5 명의 참가자를 선정합니다(이하 "**예비 참가자 목록**").
6. 콘테스트 위원회는 한 명의 우승자를 선정합니다.



7. 최종전 참가자의 디자인과 완성된 PC, 최종전 참가자와 팀원의 성명은 다음과 같은 주최자의 소셜 미디어 계정에 공개됩니다.

- 사이버펑크 2077 공식 웹사이트: cyberpunk.net
- 주최자의 공식 포럼: forums.cdprojektred.com/
- 사이버펑크 2077 공식 페이스북 페이지: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
- 사이버펑크 2077 공식 트위터 프로필: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
- 사이버펑크 2077 공식 인스타그램 프로필: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>

§ 8. 상품

1. 콘테스트 우승자는 다음과 같은 상품(이하 "상품")을 받습니다.

a) "Alienware™ Aurora™" Personal Computer

(AMD Ryzen™ 9 3900(12 코어, 64MB L3 캐시, 최대 부스트 클럭 4.4GHz)

Windows 10 Home, 64 비트, 영문판

NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Ti Cyberpunk 2077 Edition

16GB Dual Channel HyperX™ FURY DDR4 XMP at 2933MHz

1TB M.2 PCIe NVMe SSD(부팅용) + 2TB 7200RPM SATA 6Gb/s(저장 공간)

(하드웨어 1 년 보증)

b) Alienware™ 게이밍 마우스 AW610M

c) Alienware™ 기계식 키보드 AW510K

d) Alienware™ 34" 커브드 AW3420DW 모니터

e) Steelseries Arctis 1 무선 헤드셋

f) 추후에 주최자가 우승자의 디자인을 기반으로 제작한 컴퓨터를 경매에 붙여, 주최자가 선정한 자선 단체 중 한 곳에 기부할 수 있는 기회

2. 다른 최종전 참가자는 다음과 같은 상품을 받습니다.

a) Alienware™ Area-51m™ Personal Computer

Intel® Core™ i7-9700K



Windows 10 Home, 64 비트, 영문판

Nvidia® GeForce RTX™ 2080

16GB RAM

512GB RAID 0(2x 256GB PCIe M.2 SSDs) + 1TB(+8GB SSHD) Hybrid Drive

17.3" FHD 144Hz, IPS, NVIDIA® G-SYNC, Eyesafe® Display Tech + Tobii eyetracking technology)

b) Steelseries Arctis 1 무선 헤드셋

3. 모든 모딩 그룹은 제작한 PC 를 소유하게 됩니다.
4. 주최자는 고유 권한으로 참가자에게 기타 특별상을 수여할 수 있습니다.
5. 의심의 여지를 없애기 위해, 상기된 상품은 참가자에게 표시되는 규정의 언어와 관계없이 모든 참가자에게 동일합니다.
6. 콘테스트 결과는 최종전 중에 콘테스트 위원회가 결정을 내린 뒤 실시간으로 팀들에 공개되며, 주최자의 공식 소셜 미디어 계정에서 공개 게시물을 통해서도 발표됩니다.
7. 우승자가 콘테스트 우승 상품 수령을 거부할 경우, 주최자는 다른 최종전 참가자를 우승자로 선정할 권리가 있습니다.

§ 9. 콘테스트 관련 비용

1. 주최자는 최종전 참가자가 모딩 그룹이 거주하는 국가로 이동하여 숙박하는 비용뿐만 아니라, 제작 단계와 최종전 진행에 필요한 경우 주최자의 사무실로 이동하는 비용과 돌아가는 비용을 부담합니다. 이동 방법 및 숙소는 최종전 참가자와 상의한 후, 주최자의 재량으로 결정됩니다.
2. 상품, 완성된 PC(주최자가 팀들에 PC 제작용으로 지급하는 자금 포함), 이동 및 숙박 비용은 폴란드 세법을 따르며, 주최자는 폴란드 법에 따라 상품, 완성된 PC, 이동 및 숙박 비용의 세금을 부담합니다. 이를 제외하고, 상품과 관련한 국가, 연방, 주, 지역이나 기타 추가 세금에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
3. 최종전 참가자는 주최자의 요구에 따라 관련법에서 요구하는 모든 문서와 정보를 주최자에게 제공해야 합니다. 이러한 문서와 정보는 세금 납부, 자금 세탁 방지, 부정행위 방지를 위해 필요한 정보를 포함해야 하며, 최종전 참가자는 주최자의 제출 요청 이후 칠(7)일 이내에 이를 제출해야 합니다.



4. 모든 최종전 참가자는 디자인 단계의 결과가 발표된 날부터 칠(7)일 이내에, 부록 A 에서 언급한 대로 주최자에게 서명이 있는 납세 증명서를 제출하여 납세 여부를 확인할 수 있도록 해야 합니다. 최종전 진출자가 주최자에게 서명이 있는 납세 증명서를 제출하지 않았을 경우, 당사는 상기 § 3.3, § 8, § 9.1 에 명시된 대로 상품과 상금을 수여하지 않을 권리를 지닙니다.
5. 모든 모딩 그룹은 디자인 단계의 결과가 발표된 날부터 칠(7)일 이내에, 부록 A 에서 언급한 대로 주최자에게 서명이 있는 납세 증명서를 제출하여 납세 여부를 확인할 수 있도록 해야 합니다. 모딩 그룹이 주최자에게 서명이 있는 납세 증명서를 제출하지 않았을 경우, 당사는 상기 § 3.3 에 명시된 대로 자금을 제공하지 않을 권리를 지닙니다.

§ 10 참가자의 의무와 서약

1. 규정에 따라 디자인을 제출하면 참가자가 규정에 명시된 요구 사항을 준수하겠다고 동의한 것으로 간주합니다.
2. 디자인을 제출하면, 최종전 참가자로 선정되었을 경우 주최자가 참가자의 성명과 디자인, 공모전 결과 발표를 위해 필요한 정보를 사용하는 것에 동의한 것으로 간주합니다.
3. 디자인을 제출하면 다음 조항도 인정하는 것으로 간주합니다.
 - 참가자는 디자인 사용에 대한 개인적/경제적 저작권과 모든 분야에서의 부당한 이용에 대한 파기 권리 및 디자인 사용에 대한 보수를 받을 권리 등의 독점적인 저작권을 지닙니다.
 - 참가자는 파생저작권을 행사함에 있어 독점적인 권리를 지닙니다.
 - 상기 항목에서 언급된 참가자의 사진에 대한 경제적 저작권은 사진이 제삼자의 권리를 침해하지 않는 한, 제한되거나 방해받지 않습니다.
 - 참가자는 어떠한 목적으로도 디자인을 사용할 라이선스를 부여하지 않았습니다.

§ 11 저작권

1. 디자인을 제출하면, 귀하(참가자)는 당사(주최자)와 파트너에게 비독점적이고, 전 세계적이며, 양도 불가능하고, 저작권료가 없는 디자인 라이선스를 제공해야 합니다. 주최자는 이러한 라이선스를 통해 콘테스트 위원회에 디자인을 제공하거나, 주최자 웹사이트에 게시하는 등 콘테스트 관련 목적으로 사용할 수 있습니다. 이러한 라이선스는 다음과 같은 특정한 권리를 인정합니다.
 - 가능한 모든 기술로 디자인을 복사할 수 있는 권리
 - 디자인을 모든 채널에 배포하고 보급할 수 있는 권리



- 누구나 원하는 시간과 장소에서 디자인에 액세스할 수 있도록 공개할 권리
2. § 11.1 에서 제공하는 라이선스는 다음을 따릅니다.
 - a. 최종전 참가자의 디자인의 경우, 라이선스는 무기한 유지됩니다.
 - b. § 5.3 에 명시된 결과 발표일 기준으로 참가자가 최종전 참가자로 선정되지 않았거나, §2.4.a.에 따라 추후 최종전 참가자로 선정되지 않았을 경우 라이선스는 즉시 종료됩니다.
 3. 우승자는 우승 디자인에 대한 모든 경제적 저작권을 주최자에게 무료로 양도해야 합니다.
 4. 최종전 참가자와 우승자는 주최자에게 상품을 받는 시점에 유효한 납세 증명서를 제출해야 합니다.
 5. 모딩 그룹은 주최자에게 자금을 받는 시점에 유효한 납세 증명서를 제출해야 합니다.

§ 12 개인 정보

1. 귀하의 개인 정보는 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74 소재의 CD PROJEKT S.A.가 관리합니다.
2. 당사는 귀하의 다음과 같은 정보를 이용할 수 있습니다.
 - a) 참가자: 이름/별명, 이메일 주소, 디자인에 포함된 기타 개인 정보(해당되는 경우), 주최자와 연락하기 위해 제공한 정보(해당되는 경우)
 - b) 최종전 참가자: 이름, 주소, 법에 따라 요구되는 정보(예: 세금 목적), 사진, 주최자와 연락하기 위해 제공한 기타 개인 정보(해당되는 경우)
3. 귀하의 개인 정보는 CD PROJEKT 에서 주최하고 귀하가 참가하는 콘테스트에서 응모작을 평가하고, 상품을 수여하고, 당선 여부를 알리고, 참가자와 연락하여 상품을 제공하기 위한 목적으로 처리됩니다.
4. 당사는 귀하의 개인 정보를 보호할 권리를 존중하여 귀하가 당사에 제공한 개인 정보에 액세스하거나, 수정하거나, 삭제하거나, 처리를 제한하거나, 전송하거나, 프로파일링 등 자동화된 의사 결정에 사용하지 못하도록 하거나, 당사에서 귀하의 개인 정보를 처리하지 못하도록 할 수 있습니다(다음 URL 의 주최자 개인 정보 보호 정책에서 개인 정보 처리와 관련한 더 자세한 내용을 확인할 수 있습니다: https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy).

§ 13 면책

주최자는 상기 § 9 에 따라 콘테스트 참가, 디자인 준비 및 제출, PC 제작(상기 § 3.3 에 명시되지 않은 비용), 상품 수령 등 참가자가 콘테스트와 관련하여 지불하는 비용을 부담하지 않습니다.

§ 14 면제



파트너와 그 자회사, 계열사, 공급사, 배급사, 광고/프로모션 대행사, 상품 제공업체나 각 모회사와 그 회사의 임원, 간부, 직원, 대행 직원(이하 "관련자")은 콘테스트 참가와 상품 수령/사용/오용으로 발생할 수 있는 개인적인 부상, 사망, 재산상의 피해나 손실에 대해 법적으로 어떠한 책임도 지지 않습니다.

§ 15 최종 조항

1. 이 규정은 다음 언어로 게시됩니다. 영어, 폴란드어, 러시아어, 프랑스어, 이탈리아어, 독일어, 스페인어, 브라질 포르투갈어, 일본어, 한국어, 중국어 번체, 중국어 간체.
2. 콘테스트 규정은 폴란드 법에 따라 해석되며 폴란드 법을 준수합니다.
3. 이 콘테스트는 운에 의해 결정되는 게임이나 복권, 혹은 2009년 11월 19일 제정된 도박 게임 법에 언급된 게임에 해당되지 않습니다.
4. 콘테스트 규정은 2020년 4월 7일부터 효력을 발휘합니다.



부록 A - 납세 증명서

나, _____¹(은)는 주최자가 소득 및 자본에 관한 OECD 모델 조세 협약의 효력 내에서 지불한 숙박 및 이동 비용뿐만 아니라 상품의 실질 소유자로 간주될 수 있음을 확인합니다. 또한, 나는

- i. 독립적으로 사용처를 결정할 수 있는 가능성과 이러한 현물 상품이나 그 일부에서 파생될 수 있는 경제적 문제의 위험 요소를 인지하며, 자신의 이익을 위해 주최자로부터 자금과 현물 상품을 수령합니다.
- ii. 계약에 따라 상품 전체나 그 일부를 법적으로, 혹은 사실상 의무적으로 다른 법인에 양도해야 하는 대리인, 대표, 신탁자 등이 아닙니다.
- iii. 자신이 국제법과 _____²에 따라 _____³의 납세자로 간주되는 모든 요건을 충족함을 확인합니다.

¹ 최종전 참가자의 성명을 기입해 주십시오.

² 폴란드와 최종전 참가자의 국가 사이에 체결된 이중 과세 협정의 명칭을 기입해 주십시오.

³ 최종전 참가자의 국적을 기입해 주십시오.

**부록 B - 납세 증명서**

_____ ⁴(은)는 _____ ⁵(이)가 주최자가 OECD 모델 조세 협약의 수입과 자본에 대한 한도 내에서 지급하는 PC 제작용 자금의 실질 소유자로 간주될 수 있음을 확인합니다. 또한, ⁶(은)는

- i. 독립적으로 사용처를 결정할 수 있는 가능성과 이러한 자금이나 그 일부에서 파생될 수 있는 경제적 문제의 위험 요소를 인지하고, 제작 단계 § 3.3 에 명시된 은행 계좌에 자금이 입금됨을 확인하며, 그 소유자로서 자신의 이익을 위해 주최자로부터 자금을 수령합니다.
- ii. 계약에 따라 상품 전체나 그 일부를 법적으로, 혹은 사실상 의무적으로 다른 법인에 양도해야 하는 대리인, 대표, 신탁자 등이 아닙니다.
- iii. 자신이 국내법과 _____ ⁷에 따라 _____ ⁸의 납세자로 간주되는 모든 요건을 충족함을 확인합니다.

⁴ 모딩 그룹의 정보를 기입해 주십시오.

⁵ 모딩 그룹의 정보를 기입해 주십시오.

⁶ 모딩 그룹의 정보를 기입해 주십시오.

⁷ 폴란드와 모딩 그룹의 국가 사이에 체결된 이중 과세 협정의 명칭을 기입해 주십시오.

⁸ 모딩 그룹의 국적을 기입해 주십시오.