

**REGULAMIN GLOBALNEGO
KONKURSU „Cyber-up Your PC - Cyberpunk 2077 Case Modding Contest.”**

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy dokument („**Regulamin**”) opisuje warunki i wymagania obowiązujące w konkursie **Cyber-up Your PC - Cyberpunk 2077 Case Modding Contest** (dalej zwanym „**Konkursem**”).
2. Zapraszamy was (dalej będziemy nazywać was „**Uczestnikami**”) do stworzenia własnego projektu komputera osobistego („**PC**”) inspirowanego grą „Cyberpunk 2077”. Konkurs składa się z dwóch etapów:
 - a) Etap pierwszy („**Etap projektowy**”) jest dostępny dla wszystkich Uczestników, którzy spełniają podane poniżej wymagania. W tym etapie Uczestnicy stworzą projekt modyfikacji PC („**Projekt**”) i opublikują go na wskazanej przez nas stronie.
 - b) Etap drugi („**Etap budowy**”) dostępny będzie dla pięciu najlepszych Uczestników („**Finaliści**”) wyłonionych przez Komisję Projektową. W tym etapie Uczestnik oraz jego drużyna zbudują własny PC zgodny z projektem.
3. Konkurs organizowany jest przez firmę CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie (kod pocztowy: 03-301, ul. Jagiellońska 74), wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000006865, NIP: 734-28-67-148, kapitał zakładowy (w pełni wpłacony): 96 120 000,00 PLN, dalej „**my**” lub „**Organizator**”.
4. Konkurs organizowany jest we współpracy z:
 - a) Dell Inc. z siedzibą pod adresem One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, numer podatkowy 74-2487834,
 - b) NVIDIA Corporation z siedzibą pod adresem 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, USA, numer podatkowy 94-3177549,
 - c) Steelseries ApS, spółką założoną w Danii (numer VAT 25923170), z siedzibą pod adresem DK-Dirch Passers Alle 27, 5 sal, DK-2000 Frederiksberg, Dania,dalej zwanymi „**Partnerami**”. Partnerzy zapewniają nagrody w konkursie, a przedstawiciele Partnerów zasiadają w Komisji Projektowej oraz Komisji Konkursowej i razem z przedstawicielami Organizatora są odpowiedzialni za wyłonienie Finalistów oraz Zwycięzcy.

§ 2. ETAP PROJEKTOWY

1. W etapie projektowym Uczestnicy zostaną poproszeni o stworzenie projektu spełniającego poniższe wymagania:
 - a) projekt musi być oparty na komputerze osobistym Alienware™ Aurora™ R9 – jego zdjęcia można znaleźć pod następującym adresem: <https://cp2077.ly/CaseModZip> ;
 - b) projekt powinien być zgodny z jednym z poniższych motywów:
 - i. Styl Cyberpunk 2077 (Kicz, Neokicz, Entropizm, Neomilitaryzm);
 - ii. Korporacja Cyberpunk 2077 (Militech, Arasaka, Kang Tao itp.);
 - iii. Gang Cyberpunk 2077 (6th Street, Animals, Maelstrom, Tyger Claw, Valentinos, Voodoo Boys itp.)

(materiały przedstawiające powyższe motywy można znaleźć pod następującym adresem: <https://cp2077.ly/CaseModZip>);

- c) projekt powinien przedstawiać kontrasty ideologiczne, finansowe i społeczne widoczne w świecie Cyberpunk 2077;
 - d) projekt powinien być stworzony w taki sposób, aby na jego podstawie można było zbudować PC i powinien wykorzystywać przede wszystkim materiały z recyklingu;
 - e) projekt można stworzyć dowolną dostępną metodą, np. w formie obrazu, modelu 3D, modelu fizycznego lub w inny sposób. W przypadku modeli 3D i modeli fizycznych, projekt nie musi być stworzony z materiałów z recyklingu.
2. Wyniki etapu projektowego zostaną ogłoszone w formie publicznych postów na stronach Organizatora: forums.cdprojektred.com, www.facebook.com/CyberpunkGame/, twitter.com/CyberpunkGame. Finaliści mogą zostać dodatkowo powiadomieni o wynikach etapu projektowego bezpośrednio, ale zachęcamy do monitorowania naszych ogłoszeń.
 3. Każdy z Finalistów będzie miał siedem (7) dni kalendarzowych od daty publicznego ogłoszenia wyników etapu projektowego na potwierdzenie Organizatorowi, że może przystąpić do etapu budowy, za pomocą wiadomości prywatnej w mediach społecznościowych lub wiadomości e-mail.
 4. Jeżeli Finalista nie dostarczy Organizatorowi takiego potwierdzenia lub odmówi przystąpienia do etapu budowy, zastrzegamy sobie prawo zakwalifikowania do etapu budowy innego Uczestnika.

§ 3. ETAP BUDOWY

1. W etapie budowy Finaliści zostaną poproszeni o zbudowanie PC w oparciu o ich projekt we współpracy z grupami wybranymi według własnego uznania przez Organizatora („**Grupy Moderów**”). Listę Grup Moderów można znaleźć pod adresem: cyberpunk.net/cyberup. Grupa Moderów oraz Finalista łącznie zwani są „**Drużyną**”.
2. Finaliści zostaną losowo przydzieleni do Grup Moderów.
3. Każda z Drużyn otrzyma komputer Alienware™ Aurora™ R9 jako podstawę do stworzenia własnego PC, a także kwotę 2000 USD na pokrycie wydatków na materiały niezbędne do ukończenia budowy, która zostanie wpłacona na rachunek bankowy każdej z Grup Moderów.
4. PC będą budowane przez Grupy Moderów w kraju zamieszkania danej Grupy, w miejscu przez nią wybranym. Etap budowy może być prowadzony na dwa sposoby, w zależności od sytuacji światowej związanej z pandemią COVID-19:
 - a. Jeżeli możliwe są międzynarodowe podróże lotnicze, Finalista przeniesie się na okres nie dłuższy niż tydzień do kraju zamieszkania Grupy Moderów. W tym czasie Drużyna będzie razem budować swój PC. Jeżeli Finalista wyrazi zgodę, Grupa Moderów może wprowadzić zmiany w PC poza tym okresem, po wcześniejszym skonsultowaniu się z Finalistą.
 - b. Jeżeli międzynarodowe podróże lotnicze nie są możliwe, PC zostanie zbudowany lokalnie przez Grupę Moderów w ścisłym porozumieniu z Finalistą, za pomocą elektronicznych środków porozumiewania się na odległość.
5. Organizator wybierze i ogłosi jeden z wyżej opisanych wariantów wraz z listą Finalistów.
6. Ostateczna decyzja dotycząca wyglądu PC należy do Finalisty.
7. Materiały wykorzystane do budowy PC powinny w większości pochodzić z recyklingu. Wykorzystanie innych materiałów może być przyczyną negatywnej oceny przez Komisję Konkursową.

8. PC powinien być zbudowany zgodnie z projektem – dopuszczalne są tylko drobne zmiany (np. niewielka zmiana kształtu lub koloru). Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji Drużyny, jeżeli zmiany w stosunku do oryginalnego projektu będą zbyt znaczące.
9. W czasie etapu budowy drużyny nie mogą wprowadzać następujących zmian w oryginalnym komputerze Alienware™ Aurora™ R9:
 - a. zakrycie przedniego oświetlenia,
 - b. modyfikacja wzoru głowy Alienware™ w przedniej części,
 - c. zakrycie obszarów niezbędnych do wentylacji obudowy,
 - d. prezentacja ostatecznej wersji PC z otwartymi bocznymi panelami.

Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji Drużyny, jeżeli takie zmiany zostaną wprowadzone.

10. Etap budowy zakończy się finałem, który może być prowadzony na dwa sposoby, w zależności od sytuacji światowej związanej z pandemią COVID-19:
 - a. Jeżeli międzynarodowe podróże lotnicze są możliwe, Finalista oraz przedstawiciel Grupy Moderów wraz z PC zostaną przewiezieni do siedziby Organizatora, a Zwycięzca zostanie wyłoniony przez Komisję Konkursową na podstawie prezentacji PC przygotowanej przez Finalistę.
 - b. Jeżeli międzynarodowe podróże lotnicze nie są możliwe, Finał zostanie przeprowadzony online. Po konsultacji z odpowiednimi Finalistami, każda z Grup Moderów przygotuje film (min. 30 sekund, maks. 2 minuty) prezentujący PC z każdej strony. W czasie prezentacji PC powinien być uruchomiony. Ostateczna decyzja artystyczna dotycząca filmu należy do Finalisty.
11. Organizator wybierze i ogłosi jeden z wyżej opisanych wariantów wraz z listą Finalistów.

§ 4. UCZESTNICZY

1. W konkursie mogą wziąć udział osoby, które mają co najmniej 18 lat w dniu przystąpienia do konkursu oraz posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, czyli mogą samodzielnie dokonywać czynności prawnych, w tym zawierać wiążące umowy, zgodnie z lokalnym prawem.
2. Jeżeli jesteś pracownikiem lub bliskim współpracownikiem Organizatora lub Partnerów, ich podmiotów stowarzyszonych, zależnych, producentów, sprzedawców lub agencji reklamowych, a także członkiem najbliższej rodziny takich osób, nie możesz wziąć udziału w konkursie.
3. Wszystkie informacje dostarczone przez Uczestników dla potrzeb konkursu przekazywane są dobrowolnie, ale mogą być niezbędne w celu wzięcia udziału w konkursie, a w przypadku Finalistów – również w celu otrzymania nagród.

§ 5. DATY KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 7 kwietnia 2020 roku.
2. Etap projektowy kończy się 17 maja 2020 roku o godz. 15:00 CEST (UTC +2).
3. Lista Finalistów oraz ich przydział do odpowiednich Drużyn zostaną ogłoszone najpóźniej 29 maja 2020 roku.
4. Etap budowy odbędzie się od 29 maja do 16 lipca 2020 roku.
5. Finał będzie miał miejsce w dniach 17 i 18 lipca 2020 roku.

§ 6. ZGŁOSZENIA

1. Aby wziąć udział w konkursie, musisz zgłosić swój projekt zgodnie z poniższymi zasadami:
 - a. Projekt musi zostać opublikowany w czasie etapu projektowego. Projekty opublikowane w innym terminie nie będą dopuszczone do konkursu.
 - b. Projekt należy przesłać w formie 3 obrazów (w formacie .jpeg lub .png), o wielkości do 15 MB każdy, przedstawiających widok projektu **z przodu, z lewej strony i z prawej strony**, na dedykowaną stronę konkursu znajdującą się pod adresem <http://cyberpunk.net/cyberup>.Zgłoszenie należy złożyć osobiście, korzystając z własnego adresu e-mail. Nie można składać zgłoszeń w imieniu innych podmiotów lub osób.
 - c. Można zgłosić tylko jeden projekt. Tylko pierwszy projekt złożony przez danego Uczestnika zostanie uwzględniony w ramach konkursu.
2. Projekty zgłoszone w inny sposób niż opisano powyżej nie zostaną zakwalifikowane do konkursu.
3. Projekty muszą być zgodne z obowiązującymi przepisami prawa. W szczególności projekty nie mogą naruszać praw autorskich, znaków towarowych ani innych praw własności intelektualnej lub praw osobistych innych osób. Projekty muszą nadawać się do przedstawienia osobom niepełnoletnim.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odrzucenia lub dyskwalifikacji projektu, jeżeli:
 - a) narusza on obowiązujące przepisy prawa lub regulamin konkursu,
 - b) projekt może zostać uznany za rasistowski, ksenofobiczny, seksistowski, zniesławiający lub obraźliwy z innych przyczyn, niezgodny z prawem lub naruszający prawa własności intelektualnej lub prawa osobiste osób trzecich.

§ 7. DECYZJA

1. Finaliści zostaną wyłonieni przez jury („**Komisja Projektowa**”) składające się z:
 - a) przedstawicieli Organizatora: dwóch Community Managers, jednego Community Manager z Francji, jednego Community Manager z Niemiec, jednego Community & PR Manager z Włoch;
 - b) przedstawicieli Dell: Community Manager oraz Dell Senior Industrial Designer;
 - c) przedstawicieli NVIDIA: Gaming Digital Program Manager, Game Capture Artist;
 - d) przedstawicieli SteelSeries: Global Marketing Communications Manager oraz Global Social Media Manager;
 - e) eksperta technicznego.
2. Komisja Projektowa wybierze Finalistów, kierując się ogólną jakością i unikalnością projektu, a także zgodnością projektu z przedstawionymi powyżej motywami Cyberpunk 2077.
3. Finalista, który stworzy najlepszy PC w oparciu o swój projekt („**Zwycięzca**”), zostanie wybrany przez jury („**Komisja Konkursowa**”) składające się z:
 - a) przedstawiciela Organizatora: Dyrektora Artystycznego;
 - b) przedstawiciela Dell: Wiceprezesa ds. Gier;
 - c) przedstawiciela NVIDIA: Gaming Digital Program Manager;
 - d) przedstawiciela SteelSeries: Global Marketing Communications Manager;
 - e) eksperta technicznego.
4. Decyzje Komisji Projektowej i Komisji Konkursowej są ostateczne.
5. Komisja Projektowa wybierze pięciu Finalistów oraz pięciu rezerwowych Uczestników, którzy zostaną zakwalifikowani, jeżeli któryś z pierwszych pięciu Finalistów nie potwierdzi swojego uczestnictwa w

etapie budowy w terminie podanym w § 2 pkt 3 lub też odmówi uczestnictwa w etapie budowy („Lista rezerwowa”).

6. Komisja Konkursowa wybierze jednego Zwycięzcę.
7. Projekty oraz ukończone pecety Finalistów, a także ich imiona oraz imiona członków ich Drużyn zostaną opublikowane na profilach Organizatora w poniższych mediach społecznościowych:
 - Oficjalna strona gry „Cyberpunk 2077”: [cyberpunk.net](https://www.cyberpunk.net)
 - Oficjalne forum Organizatora: forums.cdprojektred.com/
 - Oficjalny profil gry „Cyberpunk 2077” na Facebooku: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
 - Oficjalny profil gry „Cyberpunk 2077” na Twitterze: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
 - Oficjalny profil gry „Cyberpunk 2077” na Instagramie: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>

§ 8. NAGRODY

1. Zwycięzca konkursu otrzyma następujące nagrody („Nagrody”):

- a) Komputer osobisty Alienware™ Aurora™

[AMD Ryzen™ 9 3900 (12-Core, 64 MB L3 Cache, Max Boost Clock of 4,4 GHz)

Windows 10 Home, 64-bitowy, angielski

NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Ti Cyberpunk 2077 Edition

16 GB pamięci Dual Channel HyperX™ FURY DDR4 XMP z taktowaniem 2933 MHz

1 TB dysk M.2 PCIe NVMe SSD (rozruchowy) + 2 TB dysk SATA 6 Gb/s 7200 RPM (na dane)

1 rok ograniczonej gwarancji sprzętowej]

- b) Mysz Alienware™ Gaming Mouse AW610M

- c) Klawiatura mechaniczna Alienware™ Mechanical Keyboard AW510K

- d) Monitor Alienware™ 34” Curved AW3420DW

- e) Słuchawki Steelseries Arctis 1 Wireless

- f) Możliwość wyboru celu charytatywnego spoza listy dostarczonej przez Organizatora, na który zostanie przeznaczony zysk z aukcji komputera opartego na zwycięskim projekcie (będzie stworzony przez Organizatora w późniejszym terminie).

2. Pozostali Finaliści otrzymają następujące nagrody:

- a) Komputer osobisty Alienware™ Area-51m

[Intel® Core™ i7-9700K

Windows 10 Home, 64-bitowy, angielski

Nvidia® GeForce RTX™ 2080

16 GB RAM

512 GB dysk RAID 0 (2x 256 GB PCIe M.2 SSD) + 1 TB dysk hybrydowy (+8 GB SSHD)

Monitor 17,3" FHD 144 Hz, IPS, NVIDIA® G-SYNC, z technologią Eyesafe® Display Tech i Tobii Eyetracking]

b) Słuchawki Steelseries Arctis 1 Wireless.

3. Wszystkie Grupy Moderów będą mogły zatrzymać zbudowany przez siebie PC.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagród specjalnych według własnego uznania.
5. W celu uniknięcia nieporozumień pula nagród opisana powyżej jest wspólna dla wszystkich Uczestników, niezależnie od wersji językowej regulaminu przedstawionego Uczestnikowi.
6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone Drużynom na żywo podczas finału, po podjęciu decyzji przez Komisję Konkursową. Wyniki zostaną również ogłoszone w publicznych postach na oficjalnych profilach Organizatora w mediach społecznościowych.
7. Jeżeli Zwycięzca odmówi przyjęcia nagród za wygraną w konkursie, Organizator zastrzega sobie prawo przyznania zwycięstwa innemu Finaliście.

§ 9. KOSZTY ZWIĄZANE Z KONKURSEM

1. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania i podróży Finalistów do kraju zamieszkania Grup Moderów, a także do siedziby Organizatora i z powrotem, jeżeli takie podróże będą uzasadnione formą etapu budowy oraz finału. Zakwaterowanie i środki transportu zostaną wybrane według własnego uznania Organizatora, po skonsultowaniu się z Finalistą.
2. Jeżeli koszty nagrody, zbudowanego PC (w tym kwoty przyznanej Drużynom przez Organizatora w celu pokrycia kosztów materiałów niezbędnych do ukończenia budowy PC), zakwaterowania i transportu podlegają opodatkowaniu w Polsce, Organizator pokryje koszty podatku należnego od nagrody, zbudowanych PC, zakwaterowania i transportu zgodnie z przepisami prawa polskiego. Poza tym Uczestnicy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za opłacenie wszelkich dodatkowych krajowych, federalnych, stanowych, lokalnych i innych podatków związanych z nagrodą.
3. Na wniosek Organizatora Finalista zobowiązany jest dostarczyć Organizatorowi wszelkie dokumenty i informacje wymagane na mocy przepisów obowiązującego prawa. Takie dokumenty i informacje mogą w szczególności obejmować dane wymagane do wypełnienia zobowiązań podatkowych, związanych z przeciwdziałaniem praniu pieniędzy i/lub oszustwom i powinny zostać złożone w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od daty dostarczenia Finaliście wniosku od Organizatora.
4. Każdy z Finalistów zobowiązany jest potwierdzić Organizatorowi swoją rezydencję podatkową, składając mu podpisane oświadczenie o rezydencji podatkowej zgodne z Załącznikiem A, w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od dnia, w którym publicznie ogłoszono wyniki etapu projektowego. Jeżeli Finalista nie dostarczy Organizatorowi podpisanego oświadczenia o rezydencji podatkowej, zachowujemy prawo nieprzyznania nagrody i środków pieniężnych zgodnie z § 3.3, § 8 oraz § 9.1 powyżej.
5. Każda z Grup Moderów zobowiązana jest potwierdzić Organizatorowi swoją rezydencję podatkową, składając mu podpisane oświadczenie o rezydencji podatkowej zgodne z Załącznikiem B, w ciągu siedmiu (7) dni kalendarzowych od dnia, w którym publicznie ogłoszono wyniki etapu projektowego. Jeżeli Grupa Moderów nie dostarczy Organizatorowi podpisanego oświadczenia o rezydencji podatkowej, zachowujemy prawo nieprzyznania kwoty określonej w § 3.3 powyżej.

§ 10. ZOBOWIĄZANIA I ZAPEWNIENIA UCZESTNIKÓW

1. Publikując swój projekt zgodnie z regulaminem, Uczestnik potwierdza, że spełnia wymagania określone w regulaminie.
2. Publikując swój projekt, Uczestnik potwierdza, że jeżeli zostanie jednym z Finalistów, Organizator może wykorzystać jego imię, projekt oraz informacje w nim zawarte w ogłoszeniach dotyczących wyników konkursu.
3. Publikując swój projekt, Uczestnik potwierdza również, że:
 - jest wyłącznym posiadaczem osobistych praw autorskich i autorskich praw majątkowych do projektu, w szczególności prawa do wykorzystania i dysponowania projektem na wszystkich polach eksploatacji oraz otrzymania wynagrodzenia za wykorzystanie projektu,
 - jest wyłącznym posiadaczem prawa do udzielenia zgody na wykonywanie autorskich praw pokrewnych,
 - jego autorskie prawa majątkowe opisane powyżej nie są ograniczone ani obciążone żadnymi prawami osób trzecich ani nie naruszają żadnych praw osób trzecich,
 - nie udzielił żadnej licencji na wykorzystanie projektu w dowolnym zakresie.

§ 11. PRAWA AUTORSKIE

1. Publikując swój projekt, Uczestnik udziela Organizatorowi oraz jego Partnerom niewyłącznej, nieprzenoszalnej, bezpłatnej licencji ważnej na całym świecie na wykorzystanie projektu dla celów konkursu, w tym przedstawienie projektu Komisji Projektowej oraz opublikowanie go na naszych stronach internetowych. Powyższa licencja obejmuje w szczególności następujące pola eksploatacji:
 - kopiowanie projektu dowolną techniką,
 - rozpowszechnianie i dystrybucja projektu wszelkimi dostępnymi kanałami,
 - udostępnianie projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.
2. Licencja opisana w § 11 pkt 1:
 - a. zostaje przyznana na czas nieokreślony w przypadku projektów Finalistów,
 - b. wygasa natychmiastowo, jeżeli Uczestnik nie zostanie Finalistą, w dniu ogłoszenia wyników opisanym w § 5 pkt 3 powyżej, chyba że Uczestnik zostanie zakwalifikowany jako Finalista w późniejszym terminie zgodnie z § 2 pkt 4 – w takim przypadku zastosowanie ma punkt a.
3. Zwycięzca zobowiązany będzie do bezpłatnego przeniesienia na Organizatora wszystkich autorskich praw majątkowych do zwycięskiego projektu.
4. Finaliści oraz Zwycięzca zobowiązani są dostarczyć do Organizatora zaświadczenia o rezydencji podatkowej ważne w chwili otrzymania nagrody.
5. Grupy Moderów zobowiązane są dostarczyć do Organizatora zaświadczenia o rezydencji podatkowej ważne w chwili otrzymania środków pieniężnych.

§ 12. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest CD PROJEKT S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Jagiellońskiej 74, 03-301 Warszawa.

2. Możemy przetwarzać następujące dane osobowe:
 - a) Uczestnik: imię/pseudonim, adres e-mail, inne dane osobowe zawarte w projekcie (jeżeli dotyczy), informacje dostarczone podczas kontaktów z Organizatorem (jeżeli dotyczy),
 - b) Finalista: imię, adres, informacje wymagane na mocy przepisów prawa (np. do celów podatkowych), podobizna, inne dane osobowe dostarczone podczas kontaktów z Organizatorem (jeżeli dotyczy).
3. Dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu organizowanego przez CD PROJEKT, w którym Uczestnik zamierza wziąć udział, w szczególności dla potrzeb oceny zgłoszeń, przyznania nagród, ogłoszenia wyników, kontaktów z Uczestnikami oraz przekazania nagród Zwycięzcom.
4. Szanujemy Twoje prawo do prywatności, tzn. prawo do dostępu, poprawiania i usunięcia danych osobowych, ograniczenia ich przetwarzania, przeniesienia danych, prawo do niepodlegania decyzjom opartym na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu, prawo sprzeciwu odnośnie do przetwarzania Twoich danych osobowych (więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych można znaleźć w Polityce Prywatności Organizatora dostępnej pod adresem: https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy.)

§ 13. PRZEJĘCIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Organizator nie pokrywa ewentualnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w związku z konkursem, w tym przystąpieniem do konkursu, przygotowaniem i zgłoszeniem projektu, budową PC (oprócz kosztów opisanych w § 3.3 powyżej) i otrzymaniem nagrody, z zastrzeżeniem § 9 powyżej.

§ 14. ZWOLNIENIE Z ODPOWIEDZIALNOŚCI

Partnerzy oraz ich odpowiednie podmioty stowarzyszone, zależne, dostawcy, dystrybutorzy, agencje reklamowe/promocyjne, dostawcy nagród oraz ich spółki dominujące, a także członkowie kadry zarządzającej, dyrektorzy, pracownicy i pośrednicy wszystkich tych podmiotów (łącznie zwane „Stronami zwolnionymi”) nie ponoszą odpowiedzialności za żadne roszczenia ani przyczyny powództwa, w tym między innymi uszkodzenie ciała, zgon, uszkodzenie lub utratę mienia wynikające z uczestnictwa w konkursie oraz wykorzystania nagrody.

§ 15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin został opublikowany w następujących językach: angielski, polski, rosyjski, francuski, włoski, niemiecki, hiszpański, brazylijski portugalski, japoński, koreański, chiński tradycyjny, chiński uproszczony.
2. Regulamin podlega przepisom prawa polskiego.
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią ani też inną grą wymienioną w polskiej Ustawie z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.
4. Regulamin wchodzi w życie 7 kwietnia 2020 roku.

ZAŁĄCZNIK A – Oświadczenie o rezydencji podatkowej

Ja, _____¹, potwierdzam, że mogę zostać uznany za beneficjenta rzeczywistego nagrody oraz kosztów zakwaterowania i transportu poniesionych przez Organizatora w rozumieniu wzorcowej konwencji OECD o podatkach dochodowych i kapitałowych, w szczególności:

- i. otrzymuję środki pieniężne oraz nagrodę rzeczową od Organizatora we własnym imieniu, w tym mogę samodzielnie zdecydować o jej przeznaczeniu i ponoszę ryzyko gospodarcze związane z utratą takiej należności lub jej części,
- ii. nie jestem pośrednikiem, przedstawicielem, powiernikiem ani innym podmiotem prawnie lub faktycznie zobowiązanym do przekazania całości lub części wynagrodzenia przysługującego na podstawie niniejszej umowy innemu podmiotowi lub osobie,
- iii. potwierdzam, że spełniam wszystkie wymagania niezbędne w celu uznania mnie za rezydenta podatkowego _____² zgodnie z przepisami prawa lokalnego oraz _____³.

¹Proszę podać imię i nazwisko Finalisty.

²Proszę wskazać kraj Finalisty.

³Proszę wskazać tytuł porozumienia o unikaniu podwójnego opodatkowania zawartego przez Polskę i kraj Finalisty.

ZAŁĄCZNIK B – Oświadczenie o rezydencji podatkowej

_____ ⁴ potwierdza, że _____ ⁵ może zostać uznany za beneficjenta rzeczywistego kwoty przyznanej przez Organizatora na nabycie materiałów niezbędnych w celu budowy PC w rozumieniu wzorcowej konwencji OECD o podatkach dochodowych i kapitałowych, w szczególności _____ ⁶:

- i. otrzymuje środki pieniężne od Organizatora we własnym imieniu, w tym może samodzielnie zdecydować o ich przeznaczeniu i ponosi ryzyko gospodarcze związane z utratą takiej należności lub jej części, a także potwierdza, że jest właścicielem i posiada prawo do rachunku bankowego wskazanego w § 3.3 rozdz. Etap budowy,
- ii. nie jest pośrednikiem, przedstawicielem, powiernikiem ani innym podmiotem prawnie lub faktycznie zobowiązanym do przekazania całości lub części wynagrodzenia przysługującego na podstawie niniejszej umowy innemu podmiotowi lub osobie,
- iii. potwierdza, że spełnia wszystkie wymagania niezbędne w celu uznania go za rezydenta podatkowego _____ ⁷ zgodnie z przepisami prawa lokalnego oraz _____ ⁸.

⁴ Proszę podać dane Grupy Moderów.

⁵ Proszę podać dane Grupy Moderów.

⁶ Proszę podać dane Grupy Moderów.

⁷ Proszę wskazać kraj Grupy Moderów.

⁸ Proszę wskazać tytuł porozumienia o unikaniu podwójnego opodatkowania zawartego przez Polskę i kraj Grupy Moderów.