



ПРАВИЛА МЕЖДУНАРОДНОГО КОНКУРСА «Cyber-up Your PC — конкурс Cyberpunk 2077 по моддингу корпуса»

§ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящий документ (далее — **«Правила»**) определяет условия и положения, регулирующие проведение конкурса **«Cyber-up Your PC — конкурс Cyberpunk 2077 по моддингу корпуса»** (далее — **«Конкурс»**).
2. Мы предлагаем вам (далее именуя вас **«Участник(ца)»**) создать собственный персональный компьютер (далее — **«ПК»**) по мотивам игры Cyberpunk 2077. Конкурс будет проходить в два этапа.
 - a) На первом этапе (далее — **«Проектирование»**), до которого допускаются все Участники(цы), соответствующие изложенным ниже требованиям, от Участника(цы) требуется создать проект моддинга ПК (далее — **«Проект»**) и опубликовать его на указанном веб-сайте.
 - b) На втором этапе (**«Изготовление»**), до которого допускаются пять лучших Участников(ц) (далее — **«Финалисты(ки)»**), определяемых Проектной комиссией, Участнику(це) и его/ее команде необходимо изготовить ПК в соответствии с Проектом.
3. Конкурс проводится компанией CD PROJEKT S.A., расположенной по адресу: Warsaw, ul. Jagiellońska 74, индекс 03-301 и зарегистрированной в качестве предпринимателя в Государственном судебном реестре Okręgowym судом города Варшавы, 13-м торговым отделом Государственного судебного реестра, под номером KRS 0000006865, с NIP (идентификационным номером налогоплательщика) 734-2867148; с полностью оплаченным акционерным капиталом в размере 96 120 000,00 польских злотых (далее — **«мы»** или **«Организатор»**).
4. Конкурс организован при содействии перечисленных ниже лиц.
 - a) Dell Inc. — компания с юридическим адресом One Dell Way, Round Rock, Texas 78682 USA, идентификационный номер налогоплательщика 74-2487834;
 - b) NVIDIA Corporation — компания с юридическим адресом 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, USA, идентификационный номер налогоплательщика 94-3177549;
 - c) Steelseries ApS — компания, зарегистрированная в Дании (№ НДС 25923170). Адрес основного места ведения бизнеса: DK-Dirch Passers Alle 27, 5 sal, DK-2000 Frederiksberg, Denmark.

Далее перечисленные компании именуются **«Партнеры»**. Партнеры предоставляют призы для Конкурса, а их представители входят в состав Проектной комиссии и Конкурсной комиссии. Как и представители Организатора, Партнеры несут ответственность за выбор Финалистов(ок) и Победителя(льницы).

§ 2. ЭТАП «ПРОЕКТИРОВАНИЕ»

1. На этапе «Проектирование» от Участников(ц) требуется создать Проекты в соответствии с изложенными ниже требованиями.



- a) Проект должен быть создан на основе персонального компьютера Alienware™ Aurora™ R9, фотографии которого доступны по следующему адресу URL: <https://cp2077.ly/CaseModZip>.
 - b) Проект должен использовать один из следующих тематических стилей:
 - i. стиль Cyberpunk 2077 (китч, неокитч, энтропизм, неомилитаризм);
 - ii. корпорация Cyberpunk 2077 («Милитех», «Арасака», «Кан тао» и другие);
 - iii. банда Cyberpunk 2077 («Шестая улица», «Животные», «Мальстрём», «Тигриные когти», «Валентино», «Вудуисты» и другие).Соответствующие материалы для упомянутого тематического оформления можно найти по следующему адресу URL: <https://cp2077.ly/CaseModZip>.
 - c) В Проекте должны демонстрироваться идеологические, финансовые и социальные различия, присутствующие в мире Cyberpunk 2077.
 - d) Проект следует создавать так, чтобы на его основе можно было изготовить ПК с использованием по большей части утилизированного сырья.
 - e) Проект можно создавать любым доступным Участнику(це) способом, например в виде рисунка, трехмерной модели, физической модели и так далее. В случае трехмерной и физической моделей Проект не требуется создавать с применением утилизированного сырья.
2. Результаты этапа «Проектирование» будут оглашены в публичных сообщениях на веб-сайтах Организатора по следующим адресам URL: forums.cdprojektred.com, www.facebook.com/CyberpunkGame/, twitter.com/CyberpunkGame. Финалистов(ок) могут дополнительно и напрямую оповестить о результатах данного этапа, однако мы рекомендуем вам следить за объявлениями.
 3. У каждого(ой) Финалиста(ки) будет 7 (семь) календарных дней, начиная со дня оглашения результатов этапа «Проектирование», чтобы подтвердить участие в Конкурсе на этапе «Изготовление». Для этого следует отправить сообщение непосредственно Организатору через социальные сети или по электронной почте.
 4. Если Финалист(ка) не предоставит Организатору подтверждение или откажется принимать участие в этапе «Изготовление», мы оставляем за собой право допустить к участию в этапе «Изготовление» другого(ую) Участника(цу).

§ 3. ЭТАП «ИЗГОТОВЛЕНИЕ»

1. На этапе «Изготовление» Финалистам(кам) будет предложено изготовить ПК на основании их Проектов и при содействии групп лиц, выбранных Организатором на свое усмотрение («Группы моддинга»). Список Групп моддинга можно найти по адресу URL: cyberpunk.net/cyberup. Вместе Группу моддинга и Финалиста(ку) именуют «Команда».
2. Пары Финалистов(ок) и Групп моддинга формируются случайным образом.
3. Каждая Команда получит персональный компьютер Alienware™ Aurora™ R9 в качестве основы, а также 2000 долларов для покрытия расходов на материалы, необходимые для создания ПК. Данная сумма поступит на банковский счет каждой Группы моддинга.
4. ПК будет изготавливаться Группами моддинга в стране проживания Группы моддинга и в месте, выбранном Группой моддинга. В зависимости от мировой ситуации с пандемией COVID-19 этап «Изготовление» может проходить по двум возможным сценариям.



- a. В случае возможности авиаперелетов между странами Финалист(ка) будет перевезен(а) в страну проживания Группы моддинга на срок до 1 недели. За это время Команда общими усилиями изготовит ПК. С согласия Финалиста(ки) Группа моддинга может внести в ПК доработки за пределами данного периода и после предварительного обсуждения с Финалистом(кой).
 - b. Если авиаперелеты между странами окажутся невозможны, ПК будет изготовлен Группой моддинга на месте в тесном сотрудничестве с Финалистом(кой) с помощью электронных средств связи.
 5. Один из двух описанных выше вариантов будет выбран и объявлен Организатором вместе с оглашением списка Финалистов(ок).
 6. Окончательное решение о внешнем виде ПК остается за Финалистом(кой).
 7. При изготовлении ПК должны использоваться преимущественно перерабатываемые материалы. Применение не подлежащих переработке материалов может привести к отрицательной оценке Конкурсной комиссией.
 8. ПК должен быть изготовлен в соответствии с Проектом. Допускаются только минимальные отклонения (такие как незначительное изменение формы или цвета). Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать Команду в случае слишком значительного отступления от исходного Проекта.
 9. В ходе этапа «Изготовление» Команды должны воздерживаться от следующих изменений исходного персонального компьютера Alienware™ Aurora™ R9:
 - a. сокрытие петлевой подсветки на лицевой стороне;
 - b. изменение головы Alienware™ на лицевой стороне;
 - c. перекрытие каких-либо вентиляционных отверстий корпуса;
 - d. представление итоговой версии ПК с открытыми боковыми панелями.
- Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать Команду в случае внесения упомянутых изменений.
10. Этап «Изготовление» завершается финалом Конкурса. В зависимости от мировой ситуации с пандемией COVID-19 финал может проходить по одному из двух сценариев.
 - a. В случае возможности авиаперелетов между странами Финалист(ка), представитель(ница) Группы моддинга и их ПК будут перевезены в зарегистрированный офис Организатора. Победитель(ница) будет определяться Конкурсной комиссией на основании представления ПК Финалистов(ок).
 - b. Если авиаперелеты между странами окажутся невозможны, финал будет проводиться онлайн. Группы моддинга после обсуждения с Финалистами(ками) подготовят видеоролики (продолжительностью не менее 30 секунд и не более 2 минут) с демонстрацией всех сторон работающего ПК. Окончательное художественное решение в отношении видеоролика остается за Финалистом(кой).
 11. Один из двух описанных выше вариантов будет выбран и объявлен Организатором вместе с оглашением списка Финалистов(ок).

§ 4. УЧАСТНИКИ(ЦЫ)

1. Вы имеете право принимать участие в Конкурсе, если на момент подачи заявки на участие в Конкурсе вам исполнилось по меньшей мере 18 лет и вы полностью дееспособны, то есть вправе



- вступать в юридические отношения, в том числе заключать юридически обязывающие договоры согласно вашему местному законодательству.
2. Вы не имеете права участвовать в Конкурсе, если являетесь сотрудником или близким деловым партнером Организатора или Партнеров, их аффилированных лиц, а также сотрудником их филиалов или дочерних компаний, производителей, торговых агентов или рекламных агентств; также вы не имеете права участвовать в Конкурсе, если являетесь ближайшим родственником такого лица.
 3. Вся информация, предоставляемая Участниками(цами) в рамках Конкурса, предоставляется на добровольной основе. Тем не менее она может оказаться необходимой для участия в Конкурсе, а Финалистам(кам) может потребоваться для получения призов.

§ 5. ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

1. Конкурс начинается 7 апреля 2020 г.
2. Этап «Проектирование» завершается 17 мая 2020 г. в 15:00 CEST (16:00 MCK).
3. Список Финалистов(ок) и их распределение по соответствующим Командам будут оглашены не позднее 29 мая 2020 г.
4. Этап «Изготовление» пройдет в период с 29 мая по 16 июля 2020 г.
5. Финал пройдет в период с 17 июля по 18 июля 2020 г.

§ 6. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

1. Для участия в Конкурсе требуется загрузить свой Проект в соответствии с приводимыми ниже правилами.
 - a. Вы должны опубликовать свой Проект во время проведения этапа «Проектирование». Проекты, опубликованные в другое время, не будут допущены на Конкурс.
 - b. Вы должны представить Проект в виде 3 изображений (в формате .JPEG или .PNG) размером до 15 мегабайт каждое. На изображениях должны быть представлены виды Проекта **спереди, с левой стороны и с правой стороны**. Изображения загружаются на специальный веб-сайт Конкурса по адресу URL: <http://cyberpunk.net/cyberup>.Вы должны оставить заявку лично и используя собственный адрес электронной почты. Не разрешается оставлять заявки от имени других людей или организаций.
 - c. Вы можете представить только один Проект. Рассматриваться на предмет участия в Конкурсе будет только первый опубликованный Участником(цей) Проект.
2. Проекты, представленные отличным от описанного в правилах способом, для участия в Конкурсе не принимаются.
3. Проекты не должны нарушать применяемое законодательство. В частности, Проекты не должны нарушать чьи-либо авторские права, права на торговые знаки или иную интеллектуальную собственность, а также права личности. Кроме того, Проекты должны подходить для показа несовершеннолетним.
4. Организатор оставляет за собой право отвергнуть или дисквалифицировать Проект Участника(цы), если:
 - a) Проект нарушает положения применяемого законодательства или правила Конкурса;



б) Проект может быть сочтен расистским, ксенофобским, сексистским, клеветническим, оскорбительным в ином роде, а также незаконным, нарушающим права на интеллектуальную собственность третьих лиц или права личности.

§ 7. РЕШЕНИЕ

1. Финалистов(ок) определит жюри («**Проектная комиссия**»), в состав которого входят:
 - a) представители Организатора — два комьюнити-менеджера, один комьюнити-менеджер по Франции, один комьюнити-менеджер по Германии, один менеджер по комьюнити и связям с общественностью в Италии;
 - b) представители Dell — комьюнити-менеджер и старший промышленный дизайнер Dell;
 - c) представители NVIDIA — руководитель игровых цифровых проектов, художественный специалист по захвату видео игры;
 - d) представители SteelSeries — руководитель международного подразделения по связям в области маркетинга и руководитель международного подразделения по работе в социальных сетях;
 - e) технический специалист.
2. Проектная комиссия определит Финалистов(ок) на основании общего качества и уникальности Проектов, а также степени соответствия этих Проектов упомянутым тематикам Cyberpunk 2077.
3. Финалист(ка), создавший(ая) лучший ПК на основании своего Проекта («**Победитель(ница)**»), будет определен(а) жюри («**Конкурсная комиссия**»), в состав которого входят:
 - a) представитель Организатора — арт-директор;
 - b) представитель Dell — вице-президент игрового направления;
 - c) представитель NVIDIA — руководитель игровых цифровых проектов;
 - d) представитель SteelSeries — руководитель международного подразделения по связям в области маркетинга;
 - e) технический специалист.
4. Решения Проектной комиссии и Конкурсной комиссии являются окончательными.
5. Проектная комиссия определит пятерых Финалистов(ок) и пятерых дополнительных Участников(ц), которые будут признаны Финалистами(ками) в случае, если кто-либо из первых пяти Финалистов(ок) не сможет подтвердить свое участие в Конкурсе на этапе «Изготовление» в период, указанный в § 2, пункт 3, либо откажется принимать участие на данном этапе («Резервный список»).
6. Конкурсная комиссия определит одного(у) Победителя(льницу).
7. Проекты Финалистов(ок), их изготовленные ПК и имена, а также имена их товарищей по Командам, будут опубликованы в следующих учетных записях средств социального общения Организатора.
 - Официальный веб-сайт Cyberpunk 2077: [cyberpunk.net](https://www.cyberpunk.net).
 - Официальные форумы Организатора: forums.cdprojektred.com/.
 - Официальная страница Cyberpunk 2077 на **Facebook**: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>.
 - Официальная страница Cyberpunk 2077 в **Twitter**: <https://twitter.com/CyberpunkGame>.
 - Официальная страница Cyberpunk 2077 в **Instagram**: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>.



§ 8. ПРИЗЫ

1. Победитель(ница) Конкурса получит следующие призы («Призы»):

a) персональный компьютер Alienware™ Aurora™

(AMD Ryzen™ 9 3900 (12 ядер, 64 МБ кэш-памяти 3-го уровня, максимальная частота разгона 4,4 ГГц)

Windows® 10 Home (64-разрядная, англоязычная версия)

NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Ti Cyberpunk 2077 Edition

Двухканальный модуль памяти HyperX™ FURY DDR4 XMP объемом 16 ГБ с частотой 2933 МГц

Твердотельный накопитель NVMe M.2 PCIe емкостью 1 ТБ (системный) + жесткий диск SATA емкостью 2 ТБ, 7200 об/мин, 6 ГБ/с (хранилище данных)

1 год ограниченной гарантии на комплектующие

b) Игровая мышь Alienware™ AW610M

c) Механическая клавиатура Alienware™ AW510K

d) Монитор с изогнутым экраном Alienware™ 34" Curved AW3420DW

e) Игровая гарнитура SteelSeries Arctis 1 Wireless

f) Позднее Организатор предоставит возможность выбора благотворительного учреждения из предоставленного Организатором списка таких учреждений, которое получит помощь после продажи компьютера по победившему Проекту.

2. Оставшиеся Финалисты(ки) получают следующие Призы:

a) Персональный компьютер Alienware™ Area-51m

(Intel® Core™ i7-9700K

Windows® 10 Home (64-разрядная, англоязычная версия)

Nvidia® GeForce RTX™ 2080

16 ГБ памяти

Гибридный диск 512 ГБ RAID 0 (2x 256GB PCIe M.2 SSDs) + 1 ТБ (+8 ГБ SSHD)

Дисплей диагональю 17,3" с разрешением Full HD и частотой обновления 144 Гц, IPS, NVIDIA® G-SYNC, Eyesafe® Display Tech и технологией Tobii для отслеживания взгляда);

b) Игровая гарнитура SteelSeries Arctis 1 Wireless.

3. Все Группы моддинга смогут оставить себе изготовленные ими ПК.

4. Организатор оставляет за собой право по своему единоличному усмотрению присуждать другие специальные призы.

5. Во избежание сомнений приведенный выше призовой фонд одинаков для всех Участников(ц) независимо от языковой версии Правил, представленных Участнику(це).



6. Результаты Конкурса будут объявлены Командам на трансляции в прямом эфире во время Финала, после принятия решения Конкурсной комиссией. Результаты также будут оглашены в публичных сообщениях на страницах Организатора в социальных сетях.
7. В случае отказа Победителя(льницы) от получения Призов за победу в Конкурсе Организатор оставляет за собой право присудить победу другому(й) Финалисту(ке).

§ 9. ЗАТРАТЫ НА КОНКУРС

1. Организатор покрывает расходы на проживание Финалистов(ок) и их перевозку в страны проживания Групп моддинга, а также в зарегистрированный офис Организатора и обратно, если такие перемещения обоснованы проведением этапа «Изготовление» и Финала. Организатор единолично выбирает условия перевозки и проживания после согласования с Финалистом(кой).
2. В случае, если Приз, изготовленные ПК (в том числе денежные средства, предоставленные Организатором Командам на приобретение материалов для создания ПК), а также расходы на перевозку и проживание будут облагаться налогами в Польше, Организатор покрывает все затраты по налогам, применимым к Призу, изготовленным ПК, перевозке и проживанию, согласно законодательству Польши. Помимо этого, Участники(цы) несут исключительную ответственность за уплату любых дополнительных национальных, федеральных, региональных, местных и иных налогов любого рода в связи с получением Приза.
3. В случае запроса Организатором, Финалист(ка) должен(на) предоставить Организатору все документы и информацию, требующиеся в рамках применимого законодательства. К такой информации и документам могут относиться: информация для выплаты налога, информация для соблюдения обязательств по противодействию легализации преступных доходов и/или по борьбе с мошенничеством. Эти данные требуется предоставить в течение 7 (семи) календарных дней с момента поступления запроса Организатора Финалисту(ке).
4. Каждый(ая) Финалист(ка) подтверждает свое местожительство, учитываемое при налогообложении, предоставляя Организатору соответствующую справку с подписью, приведенную ниже в Приложении А, в течение 7 (семи) календарных дней со дня публичного объявления результатов этапа «Проектирование». В случае, если Финалист(ка) не предоставит Организатору подписанную справку о местожительстве для целей налогообложения, мы оставляем за собой право воздержаться от выдачи Приза и денежной суммы, указанных в § 3.3, § 8 и § 9.1.
5. Каждая Группа моддинга подтверждает свое местожительство, учитываемое при налогообложении, предоставляя Организатору соответствующую справку с подписью, приведенную ниже в Приложении Б, в течение 7 (семи) календарных дней со дня публичного объявления результатов этапа «Проектирование». В случае, если Группа моддинга не предоставит Организатору подписанную справку о местожительстве для целей налогообложения, мы оставляем за собой право воздержаться от предоставления денежной суммы, указанной в § 3.3.



§ 10. ОБЯЗАННОСТИ И ЗАЯВЛЕНИЯ УЧАСТНИКОВ(Ц)

1. Публикуя свой Проект в соответствии с Правилами, вы как Участник(ца) подтверждаете, что соответствуете требованиям настоящих Правил.
2. Публикуя свой Проект, вы соглашаетесь с тем, что в случае вашего выхода в Финал Организатор сможет использовать ваше имя, ваш Проект и заключенную в нем информацию в своих объявлениях о результатах Конкурса.
3. Публикуя свой Проект, вы также заявляете, что:
 - обладаете всеми эксклюзивными авторскими правами личного и экономического характера в отношении Проекта, в частности — правом использовать его, распоряжаться его использованием любым образом и получать вознаграждение за использование Проекта;
 - обладаете исключительным правом предоставлять разрешение на осуществление производных авторских прав;
 - ваши авторские права экономического характера, указанные в пункте выше, не ограничены и не обременены какими бы то ни было правами третьих сторон и не нарушают каких бы то ни было прав третьих сторон;
 - вы не предоставили никакой лицензии на использование Проекта в любых целях.

§ 11. АВТОРСКИЕ ПРАВА

1. Публикуя свой Проект, вы как Участник(ца) предоставляете нам как Организатору, равно как и нашим Партнерам, неисключительную, международную, непередаваемую и бесплатную лицензию на использование Проекта в целях проведения Конкурса, включая его предоставление Проектной комиссии и его публикацию на наших веб-сайтах. Эта лицензия, в частности, предусматривает следующие виды использования:
 - создание копий Проекта с использованием любой технологии;
 - распространение и публикацию Проекта по всем каналам;
 - публикацию Проекта способом, позволяющим любому лицу получить доступ к Проекту в выбранное им время в выбранном им месте.
2. Лицензия, приведенная в § 11, пункт 1:
 - a. выдается на неопределенный срок, если касается Проектов Финалистов(ок);
 - b. незамедлительно прекращает свое действие, если Участник(ца) не становится Финалистом(кой) в день объявления, упомянутый в § 5, пункт 3, если только Участник(ца) не признается Финалистом(кой) позднее в соответствии с § 2, пункт 4. В последнем случае действует пункт (a).
3. Победитель(ница) обязуется бесплатно передать Организатору все авторские права экономического характера, имеющие отношение к победившему Проекту.
4. Финалисты(ки) и Победитель(ница) предоставят Организатору справки о подтверждении статуса налогового резидента, действительные на момент получения Приза.
5. Группы моддинга предоставят Организатору справки о подтверждении статуса налогового резидента, действительные на момент получения денежных средств.

§ 12. ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ



1. Оператором ваших персональных данных является компания CD PROJEKT S.A., зарегистрированная по адресу: Польша, Варшава, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
2. Мы можем обрабатывать следующие личные данные:
 - a) Участник(ца) — имя/никнейм, адрес электронной почты, любые личные данные, включенные в Проект (если применимо), а также информация, предоставляемая во время общения с Организатором (если применимо);
 - b) Финалист(ка) — имя, адрес, информация, необходимая согласно законодательству (например, для налогообложения); портрет и иная личная информация, предоставляемая во время общения с Организатором (если применимо).
3. Ваши персональные данные обрабатываются в целях проведения Конкурса, организованного CD PROJEKT, в котором вы намерены принять участие, в частности — в целях оценки работ, присуждения Призов, объявления результатов, общения с Участниками(цами) и предоставления Призов Победителям(льницам).
4. Мы уважаем ваше право на конфиденциальность, то есть право на доступ к своим персональным данным, на их изменение и удаление, на ограничение их обработки и переноса, на отказ от автоматизированного принятия решений, включая профилирование, а также на запрет обработки ваших персональных данных (более подробно об обработке ваших персональных данных говорится в Политике конфиденциальности Организатора, приведенной по адресу URL https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy).

§ 13. ВОЗМЕЩЕНИЕ

За исключением явно указанных в § 9 выше случаев, Организатор не возмещает никакие потенциальные расходы, понесенные Участником(цей) в связи с участием в Конкурсе, включая подачу заявки на участие в Конкурсе, подготовку и отсылку Проекта, изготовление ПК (за исключением расходов, перечисленных в § 3.3), а также получение Приза.

§ 14. ОСВОБОЖДЕНИЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Партнеры и их соответствующие дочерние организации, филиалы, поставщики, распространители, рекламные агентства и поставщики призов, а также все их соответствующие основные компании и служащие, сотрудники, руководители и агенты таких компаний (коллективно именуемые «Освобожденные от ответственности стороны») не несут ответственности в случае любых жалоб или оснований для исков, включая, но не ограничиваясь случаями личных травм, смерти, ущерба или потери собственности, возникающими ввиду участия в Конкурсе, а также получения, правильного или неправильного использования любого Приза.

§ 15. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Правила публикуются на следующих языках: английский, русский, испанский, итальянский, китайский (упрощенный), китайский (традиционный), корейский, немецкий, польский, португальский (Бразилия), французский, японский.
2. Правила регулируются и истолковываются в соответствии с законодательством Польши.



3. Конкурс не является азартной игрой, лотереей или иной игрой, упоминаемой в Законе Польши об Азартных играх от 19 ноября 2009 г.
4. Правила вступают в силу 7 апреля 2020 г.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А — справка о месте жительства для целей налогообложения**

Я, _____¹, подтверждаю, что могу считаться бенефициарным владельцем Приза, а также выгодоприобретателем по расходам на перевозку и проживание, оплачиваемым Организатором в соответствии с положениями типовой конвенции OECD Model Tax Convention on Income and on Capital. При этом я,

- i. получаю оплату и вещественный приз от Организатора для собственной выгоды, в том числе получаю возможность самостоятельно определять его назначение и несу экономический риск, связанный с полной или частичной потерей причитающейся суммы;
- ii. не являюсь агентом, представителем, доверенным лицом или иным субъектом, юридически или практически обязанным передавать другому субъекту полную или частичную компенсацию, оговоренную в настоящем договоре;
- iii. подтверждаю, что выполняю все требования, возлагаемые на меня как на налогового резидента страны _____² в соответствии с внутренним законодательством и _____³.

¹ Просьба указать имя и фамилию Финалиста(ки).

² Просьба указать страну Финалиста(ки).

³ Просьба указать название соглашения об исключении двойного налогообложения, заключенного между Польшей и страной Финалиста(ки).

**ПРИЛОЖЕНИЕ Б — справка о месте жительства для целей налогообложения**

_____ ⁴ подтверждает, что _____ ⁵ может считаться бенефициарным владельцем денежных средств, выдаваемых Организатором на материалы для создания ПК в соответствии с положениями типовой конвенции OECD Model Tax Convention on Income and on Capital. При этом _____ ⁶:

- i. получает оплату от Организатора для собственной выгоды, в том числе получает возможность самостоятельно определять его назначение и несет экономический риск, связанный с полной или частичной потерей причитающейся суммы, и подтверждает, что является владельцем и располагает правом на банковский счет согласно § 3.3 об этапе «Изготовление»;
- ii. не является агентом, представителем, доверенным лицом или иным субъектом, юридически или практически обязанным передавать другому субъекту полную или частичную компенсацию, оговоренную в настоящем договоре;
- iii. подтверждает, что выполняет все требования, возлагаемые на нее как на налогового резидента страны _____ ⁷ в соответствии с внутренним законодательством и ⁸.

⁴ Просьба указать данные Группы моддинга.

⁵ Просьба указать данные Группы моддинга.

⁶ Просьба указать данные Группы моддинга.

⁷ Просьба указать страну Группы моддинга.

⁸ Просьба указать название соглашения об исключении двойного налогообложения, заключенного между Польшей и страной Группы моддинга.