



全球照片模式挑战 -  
《往日之影》版  
规则

## § 1. 总则

1. 本文档(简称:“规则”)介绍了“照片模式挑战 - 《往日之影》版”大赛(简称“大赛”)的条款和条件。
2. 我们邀请您(以下简称:“参赛者”)使用游戏内的照片模式(简称:“参赛作品”)捕捉特定的夜城主题(简称:“类别”)。类别如下:
  - a. 黑客。
  - b. 追车。
  - c. 狗镇。
3. 您需要通过网站: [cyberpunk.net/photo-mode-challenge](http://cyberpunk.net/photo-mode-challenge) 将参赛作品以.png 或者 .jpg 图片的形式发送给我们。详细的提交要求可以在 § 4 中查阅。
4. 奖品将会颁发给参赛作品最具创意, 并且是在大赛期间发送给我们, 同时提交了 § 6 中详细描述的所有其它必要信息的参赛者(简称:“优胜者”)。每个类别会选拔出 3 名优胜者, 总共 9 名优胜者。
5. 本次大赛由 CD PROJEKT S.A. 公司(简称:“我们”或者“主办方”)组织。公司的注册办公室位于华沙(邮政编码:03-301, ul. Jagiellońska 74), 经过华沙的华沙法院区波兰法院登记处第 14 商务处注册, 波兰法院登记处号码 KRS 0000006865, NIP(税务识别号): 7342867148, 股本金额 PLN 100738800.00, 全额实缴。
6. 本次大赛联合以下公司共同举办:
  - a. NVIDIA 公司, 注册办公室位于 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051, U.S.A., 税务识别号 94-3177549
  - b. Secretlab SG Pte. 有限公司, 依据新加坡法律组建和存在, 注册号 201506443C, 注册地址为 351 Braddell Road #05-02, Singapore 579713(简称:“合作伙伴”)

## § 2. 参赛者

1. 如果您在参加大赛当天至少年满 18 岁, 并且您拥有完全行为能力, 即您可以根据当地法律独立进行包括签订具有约束力的合同在内的合法交易, 那么您可以参加本次大赛。
2. 如果您是主办方或者其关联公司、子公司、制造商、销售代表或者广告公司的雇员或者紧密商业合作方, 那么您不得参加本次大赛。如果您是该人员的直系亲属, 也不得参加本次大赛。

## § 3. 比赛日期

1. 大赛从欧洲中部夏令时间 2023 年 9 月 28 日开始起至 2023 年 10 月 19 日下午 4:00 止(简称“大赛期间”)。
2. 所有入围的参赛作品均应发表在大赛的网站: [cyberpunk.net/photo-mode-challenge](http://cyberpunk.net/photo-mode-challenge) 上。
3. 获胜者最晚会在 2023 年 11 月 19 日公开宣布。

## § 4. 提交作品

1. 为了参加大赛, 您必须按照以下规则向我们发送您的参赛作品。



2. 每幅参赛作品都必须为《赛博朋克 2077》照片模式下的截图, 保存为 .png 或者 .jpg 格式, 除了翻转或者裁剪以外, 不得在任何图形软件中修改、增强或者以其它方式改变。不符合这些要求的参赛作品将不会被作为参赛内容考虑在内。
3. 通过 [cyberpunk.net/photo-mode-challenge](https://cyberpunk.net/photo-mode-challenge) 上的表格向我们发送您的参赛作品。以其它任何方式提交的参赛作品均不具备参赛资格。
4. 每个类别您可以发送 1 幅参赛作品。只有您发送给我们的第一幅参赛作品才有资格参加大赛, 您发送的其它参赛作品将不会被作为参赛内容考虑在内。
5. 不得代替他人提交作品。
6. 参赛作品必须符合适用法律的规定。特别是参赛作品不得侵犯他人的版权、商标或者其它知识产权或者个人权利。
7. 如果出现以下情况, 主办方保留拒绝或者取消参赛者作品的参赛资格的权利:
  - a) 该作品违反适用法律或者大赛规则的规定; 或者
  - b) 参赛作品可能会被视为具有种族主义的、仇外心理的、性别歧视的、诽谤的, 或者其它攻击性、非法或者侵犯第三方知识产权或者个人权利的内容。

## § 5. 评选

1. 优胜者将会通过主办方的社区团队和游戏摄影团队成员组成的评审团(简称“大赛评委会”)选出:
2. 大赛评委会将根据创意、原创性以及参赛作品和类别的符合程度来进行评选。
3. 大赛评委会做出的决定属于最终决定。
4. 优胜作品以及优胜者的姓名将会在以下的主办方社交媒体帐户上公布:
  - 大赛官方网站: [cyberpunk.net/photo-mode-challenge](https://cyberpunk.net/photo-mode-challenge)
  - 主办方官方论坛: [forums.cdprojektred.com/](https://forums.cdprojektred.com/)
  - 《赛博朋克 2077》官方 Facebook 页面: <https://www.facebook.com/CyberpunkGame/>
  - 《赛博朋克 2077》官方 Twitter 个人资料: <https://twitter.com/CyberpunkGame>
  - 《赛博朋克 2077》官方 Instagram 个人资料: <https://www.instagram.com/cyberpunkgame/?hl=en>
  - 《赛博朋克 2077》官方 Discord 服务器: [discord.gg/cyberpunkgame](https://discord.gg/cyberpunkgame)

## § 6. 奖品

1. 优胜者将会获得以下奖品(简称“奖品”):
  - a) 第 1 名
    - a. NVIDIA GeForce RTX 4090
    - b. 《赛博朋克 2077》典藏版雕像
    - c. Xbox Design Lab 精英手柄 —— 《赛博朋克2077:往日之影》涂装奖品的预计零售价值约为 1811 美元。
  - b) 第 2 名
    - a. 《赛博朋克 2077》TITAN Evo 电竞椅 + 自选皮肤(《赛博朋克 2077》、露西或者瑞贝卡)



- b. 《赛博朋克 2077》典藏版雕像
- c. Xbox Design Lab 精英手柄 —— 《赛博朋克2077:往日之影》涂装  
奖品的预计零售价值约为 811 美元。
- c) 第 3 名
  - a. 《赛博朋克 2077》典藏版雕像
  - b. CDPR Gear 商城的 300 美元代金券
  - c. Xbox Design Lab 精英手柄 —— 《赛博朋克2077:往日之影》涂装  
奖品的预计零售价值约为 511 美元。
2. 主办方保留自行决定授予其它特别奖项的权利。
3. 为避免疑义, 上文所述奖品池对所有参赛者通用, 和向参赛者展示的规则语言版本或者类别无关。
4. 主办方会向优胜者用来提交作品的电子邮件地址发送私信, 通知大赛结果(请务必检查您的电子邮件, 以免错过消息)。该消息会在上述 § 3 第 2 点中提到的日期后 7 个自然日内发送。
5. 从主办方通过消息把结果传达之日起, 每位优胜者有七(7)个自然日可以:
  - a) 通过私信向主办方确认自己是否接受奖品;
  - b) 向主办方提供奖品的邮寄地址;
6. 如果优胜者未能向主办方提供上述第 5 (a) 和 (b) 点所述的所有信息或者拒绝接受奖品, 我们保留将优胜颁发给另一名参赛者, 从而把奖品颁发给其它参赛者, 或者不授予该奖项的权利。
7. 如适用, 应主办方要求, 优胜者应该在奖品转让之前向主办方提供其税务居住国出具的最新有效的税务居民身份证明, 以及填写并签署完毕的受益人声明(示例见附录 A)。
8. 大赛结果将不迟于上述 § 3 第 3 点所述的日期, 通过上述 § 5 第 4 点所述的主办方的官方社交媒体帐户和大赛网站上的公开帖子公布。

## § 7. 奖品相关费用

1. 主办方将承担奖品的运输费用。
2. 主办方将根据波兰法律承担奖品的应付税费。此外, 参赛选手将全权负责支付与任何奖品有关的所有其它国家、联邦、州、当地或者其它任何形式的税款。
3. 根据主办方的要求, 优胜者必须向主办方提供适用法律要求的所有文件和信息。此类文件和信息可能包括特别是履行税收、反洗钱和/或反欺诈义务在内所需的信息, 并且必须在主办方向优胜者提出要求后的七(7)个自然日内提交。



## 参赛者的义务和声明

1. 通过本规则的条款发布您的参赛作品, 您(参赛者)即确认您符合本规则规定的要求。
2. 通过发布您的参赛作品, 您同意如果您成为优胜者之一, 主办方可以在大赛结果公告中使用您的昵称、您的参赛作品和其中包含的信息。
3. 通过发布您的参赛作品, 您还声明:
  - 该参赛作品是您本人独立工作的结果;
  - 您独家拥有该参赛作品所有的作者个人和经济版权, 特别是在所有盈利领域中使用和处理其使用方式, 以及因使用该参赛作品而获得报酬的权利;
  - 您享有准许派生版权履行的独家权利;
  - 您的经济版权如上所述, 不受任何第三方权利的限制或者妨碍, 并且不侵犯第三方(主办方除外)的任何权利;
  - 您未授予在任何范畴内使用该参赛作品的任何许可。

## § 9. 版权

1. 通过发布您的参赛作品, 您(参赛者)授予我们(主办方)一项非排他性、全球性、不可转让、免版税的授权, 允许我们将参赛作品用于比赛目的, 包括将参赛作品提供给大赛评委会、玩家社区, 以及在我们的网站上发布。该授权特别涵盖以下利用形式:
  - 使用所有的技术来制作该参赛作品的副本;
  - 在所有的渠道分发和传播该参赛作品;
  - 提供参赛作品允许任何人在其选择的地点和时间访问。
2. §9 第 1 点中提到的授权:
  - a. 无限期授予优胜者的参赛作品;
  - b. 当参赛者在上文 § 3 第 3 点提及的公告日未能成为优胜者时立即终止。

## § 10. 个人数据

1. 您的个人数据由 CD PROJEKT S.A. 控制, 注册地址为 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warsaw。
2. 参赛者出于大赛目的提供的信息均属自愿。然而作为参加大赛的前提以及优胜者获得奖品的情况下, 这些信息必须提供。
3. 我们可能会处理您的以下个人数据:
4. 参赛者: 姓名或者昵称/化名、电子邮件地址、参赛作品中包含的任何其它个人资料(如适用)、在与主办方沟通过程中提供的信息(如适用);
5. 优胜者: 姓名或者昵称/化名、通讯地址、法律要求的信息(例如用于税收目的); 肖像、在与主办方沟通过程中提供的其他个人资料(如适用)。
6. 您的个人数据将会出于您所参加的大赛的目的, 特别是评估提交作品、颁发奖品、宣布结果、和参赛者沟通以及向优胜者提供奖品等目的进行处理。
7. 我们尊重您的隐私权, 即您对您的数据的访问权, 更正权和删除权, 限制其处理、转移、不受自动化决策(包括分析)的权利, 以及对您的个人数据进行处理反对权。您可以在我们的隐私政策中找到如何处理您个人数据的详细信息: [https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy\\_policy](https://regulations.cdprojektred.com/en/privacy_policy)。

## § 11. 补偿



在遵守上述 § 7 内条款的前提下,主办方不会承担参赛选手包括参加比赛、准备和提交参赛作品以及获得奖品在内等因比赛而产生的任何潜在费用。

## § 12.最终条款

1. 本规则通过以下语言版本发布:英语、波兰语、俄语、法语、意大利语、德语、西班牙语、巴西葡萄牙语、日语、韩语、繁体中文、简体中文、阿拉伯语。
2. 主办方声明,本次大赛绝非由上述 § 5 第 4 点中所述的社交媒体平台所有者赞助、背书或者管理,或者与之相关。故此,每位参赛者均免除这些实体与大赛有关的任何和所有责任。
3. 本规则受到波兰法律管辖,应根据波兰法律解释。
4. 本次大赛不属于机会博彩、彩票或者《2009 年 11 月 19 日波兰赌博游戏法案》中指涉的任何其它游戏。
5. 本规则于 2023 年 9 月 28 日生效。



### 附录 A - 受益所有权声明(示例)

本人, \_\_\_\_\_, 确认我应被视为经合组织收入和资本税收示范公约定义范围内的奖品受益所有人。故此本人:

- i. 出于自己的利益领取奖品, 包括在收到奖品后自行决定奖品归属的权利, 并且承担与此类接收或者其部分的损失相关的经济风险,
- ii. 并非代理人、代表、信托人, 或者其它具备法律义务或者有效义务将本协议项下约定的全部或者部分补偿转让给其它实体的主体,
- iii. 确认我根据国内法律和适用的双重征税条约符合被视为 \_\_\_\_\_ 税务居民的所有要求。

上述所有条件共同满足。

如上述内容有任何变动, 本人承诺立即通知主办方。

优胜者: \_\_\_\_\_。

签字日期, 优胜者签名