

REDmod ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG

Zuletzt aktualisiert: 6. September 2022

Hallo, wir sind CD PROJEKT RED und wir freuen uns, dass Sie sich für REDmod interessieren! REDmod ist ein Software-Tool, das die Erstellung und Entwicklung sowie die Verwendung von Modifikationen ("Mods") für unser Videospiel Cyberpunk 2077 ermöglicht. Dies sind die rechtlichen Bestimmungen (wir nennen sie "Regeln"), die Sie befolgen sollen, wenn Sie REDmod herunterladen, installieren oder in irgendeiner Weise nutzen.

Wir haben auch einige informelle kurze Zusammenfassungen jeder dieser Regeln beigefügt (denken Sie jedoch daran, dass die vollständige Version rechtlich bindend ist).

VOLLSTÄNDIGER TEXT

1. ÜBER DIESE REGELN

Diese Regeln stellen einen rechtsverbindlichen Vertrag zwischen Ihnen und CD PROJEKT S.A., mit Sitz in ul. Jagiellonska 74; 03-301, Warschau, Polen (wir bezeichnen uns nachfolgend als „CD PROJEKT RED“, da CD PROJEKT S.A. eine juristische Person ist, zu der CD PROJEKT RED gehört) in Bezug auf Ihre Verwendung von REDmod. WICHTIG: Lesen Sie gerne unsere [CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), die die grundlegenden rechtlichen Regeln für die meisten unserer Spiele und Dienste, einschließlich dieses Spiels, darlegt. Unsere [Datenschutzerklärung](https://regulations.cdprojektred.com/privacy_policy) beschreibt, wie wir personenbezogene Daten, die von Nutzern eingeholt wurden, erfassen, nutzen und schützen. Diese Regeln ergänzen auch die Geschäftsbedingungen zu digitalen Vertriebsplattformen, die Sie verwenden könnten, um REDmod herunterzuladen und zu verwenden. Um die Mods in Cyberpunk 2077 verwenden zu können, müssen Sie außerdem unsere [Cyberpunk 2077 Endbenutzer-Lizenzvereinbarung](https://www.cyberpunk.net/user-agreement) akzeptieren.

2. WAS SIE MIT REDMOD BEKOMMEN

Wir (also CD PROJEKT RED) geben Ihnen das persönliche Recht (rechtlich eine „Lizenz“ genannt), REDmod auf euer persönliches Gerät herunterzuladen, dort zu installieren und zu spielen, solange Sie die folgenden Regeln einhalten. Diese Lizenz dient ausschließlich für Ihre persönliche Nutzung (Sie können also keine Unterlizenz an jemanden anderes vergeben) und gibt Ihnen keine Eigentumsrechte.

Wir bleiben jederzeit vollständig der Eigentümer von REDmod, allen In-Game-Inhalten, allen Updates oder weiteren Inhalten dafür, Handbüchern oder anderen Materialien dazu, und den geistigen Eigentumsrechten daran, einschließlich aller Copyright-, Markenzeichen-, Patent- und anderer ähnlicher Rechte (wir nennen all das zusammen das „Spiel“).

REDmod kann Open-Source-Bibliotheken enthalten. Ihre Nutzung von REDmod kann daher anwendbaren Open-Source-Lizenzen unterliegen, denen Sie zustimmen müssen.

3. WAS SIE MIT REDMOD NICHT MACHEN DÜRFEN

Bitte verhalten Sie sich vernünftig und machen Sie nichts mit REDmod, das gegen Gesetze, diese Regeln oder die CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung verstößt. Eine allgemeine Liste davon, was Sie mit unseren Spielen und Diensten nicht machen sollten, finden Sie in der [CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

4. PAAR WORTE ZU DEN MODIFIKATIONEN

Sie dürfen Mods, die mit REDmod erstellt und entwickelt wurden, nur als Teil von Cyberpunk 2077 (und nicht mit anderen Spielen oder auf eigenständiger Basis) und nur für nicht-kommerzielle Zwecke verwenden. Gleichzeitig erheben wir keinen Anspruch auf das Eigentum an Mods. Wir überwachen oder beauftragen keine Mods und sind auch nicht für Probleme verantwortlich, die durch Mods verursacht werden. Sie seid für die Mods, die Sie erstellen, verantwortlich. Sie behalten das Recht an Ihren Original-Mods, aber gewähren uns eine Lizenz zur Nutzung dieser Mods (ausführlich erklärt in unseren [Fan Content Guidelines](https://cdprojektred.com/fan-content), im Folgenden "FCG" genannt), damit wir Ihre Mods zusammen mit REDmod und Cyberpunk 2077 nutzen können.

In unseren FCG finden Sie weitere Regeln, die für Ihre Mods gelten - zum Beispiel, dass die Mods keine Rechte an geistigem Eigentum verletzen oder beleidigend sein dürfen. Wir können den Zugang zu Mods, die gegen diese Regeln verstoßen, sperren.

Irgendwann in der Zukunft können wir, unabhängig von Ihrer Mod, Inhalte für Cyberpunk 2077 erstellen und veröffentlichen, die dem Inhalt Ihrer Mod ähnlich oder mit diesem identisch sind. Sie verzichten auf jegliche Ansprüche auf geistiges Eigentum (oder andere), die Sie in Bezug auf solche Inhalte gegen uns haben.

5. ANDERE RECHTLICHE FRAGEN

Wie Sie sehen, ist dies ein kurzes Dokument. Wir ändern diese Regeln im Lauf der Zeit möglicherweise immer wieder. Wenn dies der Fall ist, veröffentlichen wir eine aktualisierte Version und unternehmen angemessene Anstrengungen, Sie zu informieren, wenn dies möglich ist. Wenn wir diese Regeln geändert haben, werden sie 30 Tage, nachdem wir sie online gestellt haben, für Sie verbindlich. Denken Sie bitte auch daran, dass diese Regeln durch die CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung (https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement) ergänzt werden.

Diese Regeln gibt es nicht ohne Grund. Wenn Sie gegen sie oder die CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung verstoßen, behalten wir uns das Recht vor, Ihren Zugriff auf REDmod zu sperren oder auszusetzen.

KURZZUSAMMENFASSUNG

1. ÜBER DIESE REGELN

Dies ist eine rechtliche Vereinbarung zwischen Ihnen, liebe Spielerinnen und Spieler, und uns, d. h. CD PROJEKT RED, REDmod betreffend. Es gibt ein weiteres Dokument mit dem Namen [CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), das die Regeln für unsere Spiele und Dienste festlegt, die für Ihre Nutzung von REDmod gelten. Vergessen Sie nicht, dass Sie zur Verwendung der Mods in Cyberpunk 2077 auch die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung von Cyberpunk 2077 akzeptieren müssen.

2. WAS IHR MIT DEM SPIEL BEKOMMT

Wir gewähren euch das Recht, REDmod zu benutzen, und hoffen sehr, dass es Ihnen gefällt. Wir haben viel Zeit damit verbracht, das Spiel zu entwickeln. Daher möchten wir noch anmerken, dass es unser Werk ist und unser Eigentum bleibt. REDmod kann Open-Source-Bibliotheken enthalten und Sie müssen diesen Open-Source-Lizenzen zustimmen, wenn Sie REDmod verwenden möchten.

3. WAS IHR MIT DEM SPIEL MACHEN DÜRFEN

Es gibt einige Dinge, die wir nicht ok finden. Das ist etwa das Dekompilieren des Spiels. Weitere Beispiele von Dingen, die Sie nicht tun sollten, finden Sie in unserer [CD PROJEKT RED-Nutzungsvereinbarung](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

4. PAAR WORTE ZU DEN MODIFIKATIONEN

Mods können nur zusammen mit Cyberpunk 2077 verwendet werden. Wenn Sie eine Mod erstellen, gehört sie Ihnen und Sie sind für sie verantwortlich. In unseren [Fan Content Guidelines](https://cdprojektred.com/fan-content) erfahren Sie, welche weiteren Regeln für Ihre Mods gelten können (z. B. dürfen Sie Ihre Mods nicht verkaufen). Es kann sein, dass wir Inhalte für Cyberpunk 2077 entwickeln, die dem Inhalt Ihrer Mod ähneln, aber unabhängig davon erstellt werden (wir werden den Quellcode oder die Assets Ihrer Mod nicht verwenden) - in diesem Fall erklären Sie sich damit einverstanden, keine rechtlichen Ansprüche gegen uns geltend zu machen.

5. ANDERE RECHTLICHE FRAGEN

Wir sind keine großen Fans von Regeln, aber wenn Sie sie brechen, verlieren Sie möglicherweise Zugriff auf REDmod (temporär oder dauerhaft). Wir sind sicher, dass nichts Schlimmes passieren wird. Die Leute aus der Rechtsabteilung behaupten aber, dass wir das hier sagen müssen. Eines noch - wir aktualisieren dieses Dokument künftig vielleicht. In dem Fall veröffentlichen wir eine aktualisierte Fassung.